

キャラの重量

- 0.94 ポチョムキン
- 0.95 ロボカイ
- 0.98 聖騎士団ソル アバ ジョニー
- 1.00 ソル カイ エディ アクセル チップ ファウスト 闇慈 ヴェノム テスタメント スレイヤー ザッパ
- 1.05 ミリア ディズィー イノ
- 1.10 メイ 梅喧 紗夢 ブリジット

軽量級 女性キャラ+鱈
中量級 男性キャラ+アバ
重量級 ポチョ ロボ

- ・目安

根性値

- 0 アバ ロボカイ ブリジット エディ ファウスト テスタメント
- 1 イノ ソル ヴェノム ディズィー
- 2 聖騎士団ソル スレイヤー ザッパ カイ
- 3 メイ ミリア 紗夢
- 4 ポチョムキン チップ ジョニー
- 5 梅喧 闇慈

- ・根性値が高いほど、体力が少なくなった時により防御力が高くなる
- ・また根性値が高ければ補正が掛かり始めるのも早くなる

根性値	0	1	2	3	4	5
体力232~420	100%	100%	100%	100%	100%	100%
体力169~231	100%	100%	100%	98%	96%	94%
体力127~168	100%	98%	94%	91%	88%	85%
体力85~126	92%	89%	85%	82%	78%	75%
体力64~84	76%	72%	68%	66%	64%	60%
体力43~63	60%	58%	56%	54%	50%	48%
体力22~42	50%	48%	46%	44%	42%	40%
体力0~21	40%	40%	38%	38%	38%	36%

実質防御力

実質防御力(各キャラに基本ダメージ100を当てた時の実際のダメージ)

- 87 ポチョムキン
- 89 A.B.A ロボカイ
- 96 聖騎士ソル スレイヤー
- 100(標準) ザッパ ソル ファウスト ジョニー ヴェノム テスタメント
- 103 カイ
- 106 イノ メイ アクセル エディ 闇慈 紗夢 ディズィー
- 107 ブリジット
- 118 梅喧
- 121 ミリア
- 130 チップ

攻撃レベルに対する硬直時間

- 攻撃レベル 1 2 3 4 5
- 地上 立ち やられ 10 12 14 17 19
- 地上 屈み やられ 10 13 15 18 20
- 空中 やられ
- 地上 通常 ガード 9 11 13 16 18

地上 F D ガード 11 13 16 19 21
地上 直前 ガード 7 8 10 12 14
空中 通常 ガード 10 12 14 17 23
空中 F D ガード 12 15 18 24 27
空中 直前 ガード 4 6 8 10 12

ジャンプ(もしくはハイジャンプ)の空中判定移行時間

ジャムの場合、3 F。しかし、投げ無敵は 1 F ?