

アルカナコンボ

通常技編

弱・中・強とタイミングよく押す

必殺技編

通常技 必殺技 超必殺技 とキャンセル可能

立ち攻撃としゃがみ攻撃で繋がる場合もある。

超必殺技をアルカナ超必殺技やアルカナブレイズでキャンセル可能。

投げ動作

4 + AD or 6 + AD

ニュートラル + AD

空中ではどちらの入力でも同じ投げ。

ニュートラル + AD投げはホーミングでキャンセル可能。

ちなみに下要素 + ADでもニュートラル投げを出す事ができます。

例)1P側で1+ADでしゃがみガードしながらニュートラル投げに移行。

打ち上げ

3 + C

ボタンを押し続けるとパワーを溜めて、ガードされても打ち上げる。

(その場合、ガード側はレバーを速く動かすことで復帰できる

最速ならば相手のホーミングキャンセルからの追撃前に復帰可能)

6 + C

ボタンを押し続けるとパワーを溜めて、ガードされてもぶっ飛ばす。

(その場合、ガード側はレバーを速く動かすことで復帰できる

最速では近寄った画面の3分の2ほどで復帰可能)

攻撃ボタン

空中ぶっ飛び中に攻撃ボタンで空中復帰。

Dボタン

画面端にぶつかる前にDボタンで壁受身。

(Dボタンは事前に押しっぱなしで良い)

ダウン回避

Dボタン

地面にぶつかる前にDボタンでダウン回避。
(Dボタンは事前に押しっぱなしで良い)

補足

使い分けがよくわからないーって人は、
どかーんと浮かされたりしたらDボタンを押しながらABボタンを連打しよう

ホーミングアクション

~ 基礎編 ~

ホーミング(ニュートラル)

(地上、空中に関わらず)ニュートラル+D
Dボタンを押しつつけている限り相手を追いかける。
Dボタンを放すか相手にぶつかるか攻撃を受けると止まる。

ダッシュ

(地上で)6+D
Dボタンを押しつつけている限り走り続ける。
(地上で)4+D
一度後ろに下がりその後Dボタンを押し続けると、6+Dと同じ状態になる。

ホーミング(空中制御)

(空中で)任意の方向+D
レバー方向に一定距離を移動。
その後、Dボタンを押しっぱなしにしているとホーミング(ニュートラル)に移行します。

~ 攻撃編 ~

ホーミングキャンセル

各種攻撃動作がヒット・ガード時にホーミングアクションを入力。
例1、攻撃がヒットしたらホーミングでキャンセル。
(補足：地上でのホーミングキャンセルの場合、ダッシュ(6+D)でキャンセルすると次の行動につなげやすい)
例2、必殺技がガードされたらホーミング(4+D)でキャンセル。
(補足：4+Dでキャンセルすると反撃されにくくなる)
例3、打ち上げ攻撃(3+C)がヒットしたらホーミング(ニュートラル)でキャンセル。

~ 防御編 ~

ガードキャンセル

ガード硬直中に6 + D

相手の攻撃を防げる状態で先進。

空中でも可能。その場合は相手に向かって前進。

4 + D 以外であれば6 + D モーションが発生する

ガード硬直中に4 + D

ガード硬直をキャンセルして、ダッシュ(4 + D)と同様の行動をとります。

空中でも可能。その場合は一度下がってDボタンを押し続けると相手に向かってホーミング。

補足事項

ホーミングキャンセルやガードキャンセルを使うと、一定時間ゲージに×印が表れて回復しなくなる。

遠距離技などホーミングキャンセルできない技もある。

ガードキャンセルは飛び道具でもアルカナの攻撃でも、ガード硬直中ならいつでも可能。
