

大乱闘スマッシュブラザーズX コメント

過去ログ [1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

- ・ パ・ばねえ
-- (シリウス) 2012-05-10 23:31:01
- ・ す -- (すす) 2012-05-01 18:40:03

- SmashAttacksのマリオすげー！
なんかこっちのほうがかっこいい。 -- (レイージX) 2009-08-09 11:57:30
->1P 全員にするにはどうすればいいんですか？
全員分入れてください (・・)
一行目48000000 80622E84 を
2P 48000000 806230C8
3P 48000000 8062330C
4P 48000000 80623550
と変えれば使えるはずですw

とりあえず、[大乱闘スマッシュブラザーズX/Ocarina用コード集](#)
の踏み台ジャンプに2P-4Pの分も追加しておきます(*^)/-

>SmashAttacksのマリオすげー！
そうですね！
そのうち触ってみるつもりですw -- (Reis) 2009-08-09 13:53:59
- 改造マリオさん
ttp://www.megaupload.com/?d=5DNYWQ70
pacをテクスチャの所に入れると使えます(要File Replacment: v2.1a)

踏み台ジャンプ無効化できませんでした
もうちょっと探してみます
ありがとうございました -- (名無しさん) 2009-08-09 18:45:29
->踏み台ジャンプ無効化できませんでした
そうですか； ;元が0ならいけると思ったんですがね・・・
FFFFFFFFとかFFFF0000なんかも試しました？
コレ-1 コレ4294901760w -- (Reis) 2009-08-09 21:06:57

- すべる確率のコードを
1Pだけにできませんか？ -- (ういお) 2009-08-17 09:39:32
- 結論を言うと『恐らく無理』です (・・)
プレイヤー毎に別のアドレスにすべる確立がコピーされていれば
話は変わるのですが、元々殆ど変動しない値なので、
別の場所にすべる確立のアドレスがあるとは思えません;;
(一応あるか確認しておくべきですねw)

滑らせたくないなら無限ジャンプを
滑らせたいなら重力変更をプレイヤー毎に指定して
補ってください;; -- (Reis) 2009-08-17 17:45:13
- わかりました！
教えていただき、ありがとうございました！！ -- (ういお) 2009-08-17 17:49:19
- ゲーム速度って変更不可能でしょうか？
トレーニングの1/4とかみたいになんですが・・・
-- (雀針) 2009-08-17 19:33:12
->ゲーム速度って変更不可能でしょうか？
前に一度試みました

