

ハンター

弓歩兵タイプのクラスの一つ、暗黒竜と光の剣の[カシム](#)と紋章の謎の[ウォレン](#)がこのクラスのキャラ。
[アーチャー](#)は軍に所属している弓兵であるのに対して、ハンターは本来は獵師・狩人といった民間人の趣。
アーチャーより軽装な分、素早いという味付けをされている。
その為序盤は使いやすいが、FC版ではクラスチェンジ出来ないため育ちきらず、最後まで使うのは困難だった。
紋章の謎では[ホースメン](#)にクラスチェンジできる。
CCボーナスが少ない、屋内ではハンターのままという難点はあるが、
根気良く育てれば十分最後まで使える素質はある。
新・暗黒竜と光の剣では戦士・傭兵系等のBタイプに属しているが、
ジェネラルやホースメンにしたいキャラの弓レベル稼ぎには使えるが、
成長率補正が傭兵に比べると劣るので他のクラスのキャラがわざわざハンターを選ぶ必要性は低い。

聖戦の系譜・トラキア776にも敵専用クラスとして登場するが、
これは山賊・蛮族の弓版、もしくは[ウォーリア](#)の弓だけ使える下級職といった趣である。
敵の斧軍団に混ざって半裸マッチョが弓を引いてくる様子は、前シリーズとのギャップが激しい。

蛮族

ハに戻る

パント
