

## イグドラシル (Yggdrasill)

各藩国はその方向性を示すイグドラシル (運命) をもっており、イベントを達成することでイグドラシルに従ったアドレスを得ることになりますが、派生を開示することで運命の流れを決めていくことにもなります。

ここではアドレス獲得に使用するイグドラシルを提示します。ここに記載された内容は、申請終了後には各アドレス等のコーナーに移転されます。

×

さて、世界樹として知られるそれは、その根と葉を9つの世界に広げたトネリコの巨木。宇宙の中心。その木陰で神々は話し合うといひます。また無名世界観では世界を結ぶワールドゲートをイグドラシルと呼ぶ者がいますし、この「電網適応アドレス」においても、それは的外れではないということ。

竜の顎門をかいくぐり、ミーミルの泉にたどり着かんことを！

# T17以後は使用しません！

## イグドラシル派生表 【アドレスwiki版】

未通過アドレスについては、該当ページを開かずともイグドラシルを見てすぐに未通過と分かるように注釈をつけること。

東国人 + 犬妖精 + 忍者

東国人 + 犬妖精 + 忍者 + バトルメード

プロモーション：犬妖精 犬妖精2

東国人 + 犬妖精2 + 忍者

東国人 + 犬妖精2 + 忍者 + バトルメード

食糧生産地

食糧倉庫

農業機械

長距離輸送システム (HQ：装甲+3)

銀河鉄道の開発 (イベント) (HQ 輸送量 + 25% / HQ継承 輸送量 + 25%)

東国人 + サイボーグ + 剣士

東国人 + サイボーグ + 剣士 + 宇宙軍

東国人 + 軌道降下兵 + 剣士 + 宇宙軍

バケツ

東国人 + 軌道降下兵 + 宇宙の戦士 + 宇宙軍

宇宙開発センター

宇宙港

宇宙艦長(HQ：感覚+1)

AD：機関士(HQ：知識+1) 職4派生のため宇宙艦長の継承なし  
：東国人+船乗り+機関士+海賊へ組み込み

イカナ・イカン

エステル・ヴァラ・夜明けの艦氏族・夜明けの船・ヤガミ

冒険艦蒼天号

(改装)

冒険艦蒼天号式

AD：冒険艦大逆転号(HQ：装甲+1)

通常：宇宙艦船・ゆきかぜ級宇宙駆逐艦の建造

(名称変更)

フラワー級宇宙駆逐艦(イベント)(HQ：装甲+1)

教導駆逐艦の開発(イベント)【要点開示済】

(名称変更)

ブロッサム級教導駆逐艦(イベント)(HQ：艦隊戦闘+1)

(第1世代目HQ：装甲+1)

通常：宇宙艦船・こんごう級宇宙巡洋艦の建造(イベント)【10/05/04緊急開示】

(HQ：艦隊戦闘+1)

東国人+サイボーグ+理力使い

東国人+サイボーグ+理力使い+幻影使い

東国人+船乗り+理力使い+幻影使い

東国人+船乗り+理力使い+海賊(HQ：知識+1)

東国人+船乗り+機関士+海賊(HQ：知識+1)(第1世代目HQ：知識+1)

東国人+船乗り+ルテナント+海賊

(SHQ：感覚+2)(第1世代目HQ：知識+1)(第2世代目HQ：知識+1)

私掠船(HQ：装甲+1)(第1世代目HQ：装甲+1)

フリーゲートの開発

(名称変更)

ムーン級パトロールフリゲート(イベント)

(第1世代目HQ：装甲+1)(第2世代目HQ：装甲+1)

国歌

観光地

大観光地(HQ：資金+5億)

エステル・エイン艦氏族・アストラダ

船乗り：東国人+船乗り+理力使い+幻影使いへ組込

宇宙開発グループの創設(E137にて取得)

## イグドラシル外 藩国施設等

多目的プラットフォームミアキス（HQ）

連結ミアキス（燃料精製工場船）：函で改造）（第1世代HQ未申請）

施設化：元ミアキス（連結燃料精製工場四連結）（第2世代HQ未申請）

次世代宇宙輸送艦（第2世代）

資源採掘地（第3世代：採掘量+5万t）

大鉦山

療養所（EV124にて作成。2008/07/27提出）

療養所・新館（プロモーション 2008/12/02）

医師（マイルにて取得取得2008/12/28）

市民病院×1（ASEAより資金で購入）（SHQ：治療行為+5）

医療品工場×1（ASEAより資金で購入）

警察署×1（ASEAより資金で購入）（HQ：治安維持能力+3）

交番×3（6軒）（ASEAより資金で購入）（HQ：治安維持能力+3）

消防署×1（ASEAより資金で購入）（HQ：災害救助能力+3）

街灯×4（ASEAより資金で購入）

藩立学校（木造）×1（ASEAより資金で購入）（HQ：授業を受けられる設定国民+2500人（25%））

封印の神社（藩国施設をマイルにてL：化）

大社（2010.05/02申請 / 開示 死者の安息を邪魔する者に対して - 20）

税関施設（ASEAより資金とマイルで購入。資源は国庫より）【2011/04/20反映】

HQリスト・ターンで取得したアドレス

---

### ルールにおける変更点

イグドラシル外の職業派生の処理

別に管理してください。職業4と他を混在させることは出来ません。

### 職業4

イラスト・設定はプレイヤー・アドレス（職業4）の場合、それ単独の要求されたものをイラスト・文章で表現すればOKです。

## F A Qによる変更点

Q2 : 0.75では「それ単独の要点・周辺環境をみたせばよい」ことになったACEユニットと施設アドレスですが、 人の要点・周辺環境も不要ですか？

A : はい。

[http://blog.tendice.jp/200704/article\\_44.html](http://blog.tendice.jp/200704/article_44.html)

Q :

0.75版への移行に関して質問です。

今までの吏族を含んだアドレスが差し替えとなりますが、このとき技は新規に設定文を作成する必要があるのでしょうか？

A : いえ。必要はありません。