

## 良い画像を取り込む方法

皆さんはゲームを持っていて画像を貼りたくても貼れないという悔しい思いをした人はいませんか。かといってAmazonの画像を利用すると以下の画像のようにMoeroshopなどの変な文字が付いてウザくていやだな・・・と思うでしょう。



そこで自分が所持しているゲームのパッケージないしカセットを高品質な画像として取り込む方法を書いておきます。

## パッケージ・カセットをスキャンしてみよう

画像を取り込むのは基本的にカメラよりスキャナーが推奨されます。ゲームのパッケージは平面で構成されているためスキャナーで取り込みやすいのです。

スキャナは以下のような一万円～二万円程度のもので十分です。



購入したあとはパッケージもしくはカセットをスキャンしましょう。

パッケージの場合裏もスキャンし忘れないように。

解像度は600dpiが望ましいでしょう。

あとスキャンした画像はjpgで保存しましょう。

これで出来上がりです。スキャンした画像のサンプルを貼っておきます。



## カメラで上手に撮影する方法

もし、どうしてもカメラにこだわりたい方のために良い撮影方法を書いております。

- ▶ 出来るだけ真上から撮影する。ただしパッケージに影が映らないように注意する。
- ▶ フラッシュをたかない。フラッシュをたくとパッケージが光を反射して良くわからなくなります。
- ▶ 距離を置いて撮影する（ズームを忘れずに）。そうするとゆがみが少なくなります。
- ▶ パッケージの部分だけを切り抜く。あと撮影した画像の傾きを補正するといいです。オススメは[JTrim](#)です。

そうするとこのような出来になります。ですが、スキャンした画像よりは劣ってしまいます。上記のスキャンした画像と比べるとなぜカメラよりスキャナーが推奨されるのか理解できると思います。



## アップロードしてみよう

では皆さんも画像を取り込んでこのWikiにアップロードしましょう。アップロードの仕方は該当のページに「編集」「このページにアップロード」を選択し取り込んだ画像をアップロードすればよいだけです。ただし、すでに記事に取り込んだ画像より良い画像がある場合はやめてください。迷惑になります。