

名作・良作一覧（スーパーファミコン）



- ▶ [1990年（11月21日より）](#)
- ▶ [1991年](#)
- ▶ [1992年](#)
- ▶ [1993年](#)
- ▶ [1994年](#)
- ▶ [1995年\(4月23日より衛星データ放送のサービスが開始\)](#)
- ▶ [1996年](#)
- ▶ [1997年\(9月よりニンテンドーパワーのサービスが開始\)](#)
- ▶ [1998年](#)
- ▶ [1999年](#)
- ▶ [2000年](#)

発売日順にソートしています。

1990年（11月21日より）

- ▶ 11月21日 [F-ZERO](#) - ローンチタイトル。近未来をテーマにした爽快感満点のレースゲーム。
- ▶ 11月21日 [スーパーマリオワールド](#) - ローンチタイトル。SFC世界一の売り上げを誇る名作。ヨッシーのデビュー作でもある。
- ▶ 12月16日 [アクトレイザー](#) - 硬派なACTとちょっとSTGな簡単SLGの合体作。古代祐三によるBGMが業界内外に衝撃を与えた。
- ▶ 12月16日 [ポピュラス](#) - ゴッドゲームの先駆け。対戦型箱庭ゲーム。
- ▶ 12月21日 [グラディウスIII](#) - AC版を大幅にアレンジ移植。高い完成度と原作とは違ったベクトルの面白さを獲得した。
- ▶ 12月21日 [パイロットウイングス](#) - 「飛ばず嫌いになっていませんか？」高い技術力と落ち着いた雰囲気の魅力のフライトシム。

1991年

- ▶ 4月26日 [シムシティ](#) - 都市を育てる箱庭ゲーの始祖。随所に任天堂のアレンジが光る名移植。
- ▶ 7月19日 [がんばれゴエモン～ゆき姫救出絵巻～](#) - ゴエモンとエビス丸、SFCにデビュー！
- ▶ 7月19日 [ファイナルファンタジーIV](#) - FFのSFC第一作。次世代機らしい正当進化を遂げた。ATBの初導入。
 - ▶ 続編『THE AFTER』も同記事内で簡単に解説。
- ▶ 7月23日 [スーパーR-TYPE](#) - 音楽がSUPERなアレンジになって登場。難易度も引き下げられた。
- ▶ 10月4日 [超魔界村](#) - 家庭用向けにボリュームアップした新たな魔界へようこそ。
- ▶ 10月31日 [悪魔城ドラキュラ（SFC）](#) - SFCでより演出が冴え渡ったゴシックホラー・アクション。
- ▶ 11月21日 [ゼルダの伝説 神々のトライフォース](#) - ボリュームとプレイアビリティを高め、以後のシリーズの基盤となった記念碑的作品。
- ▶ 12月18日 [レミングス](#) - 振り向くことなくいざ進め！PCの名作パズルがSFCにやってきた。

1992年

- ▶ 7月14日 [マリオペイント](#) - スーパーファミコンで1台4役。CGが描ける！アニメーションや音楽が作れる！そしてハエたたきで遊べる！
- ▶ 7月17日 [キャプテン翼III 皇帝の挑戦](#) - 「走れイナズマ！」ハード向上で演出とBGMがよりパワーアップ。翼IIIに続く名作。
- ▶ 8月27日 [スーパーマリオカート](#) - レースゲームにアイテム導入を取り入れた、アクションレースゲームの立役者。
- ▶ 9月11日 [アクスレイ](#) - 意欲性と手堅い完成度を兼ね備えた、数少ないSFCオリジナルSTG。

9月18日 スーパーガチャポンワールド SDガンダムX - カプセル戦記の血を受け継ぐ名作。

- ▶ 9月27日 ドラゴンクエストV 天空の花嫁 - DQのSFC第一作。世代を超えて進行するストーリーは、シリーズ最高との評価が高い。
- ▶ 10月30日 真・女神転生 - プレイのあいだ、がったいにはまらないよう、おきをつけて...
- ▶ 12月6日 ファイナルファンタジーV - 「ジョブチェンジシステム」が生み出すいくらでも工夫の出来るゲームバランスが素晴らしい。
- ▶ 12月18日 重装機兵ヴァルケン - 爽快ロボットアクション! 総員、オリジナルスタッフに敬礼!
- ▶ 12月19日 半熟英雄 ~ああ、世界よ半熟なれ...!!~ - 前作からお笑い要素を大幅に上げ、より万人向けな作りに。
- ▶ 12月22日 奇々怪界~謎の黒マント~ - 小夜ちゃんがパワーアップして帰ってきた。SFC版新生「奇々怪界」シリーズ第1弾。

1993年

- ▶ 1月22日 ポピュラス2 - ゴッドゲームというジャンルを確立した前作がパワーアップして帰ってきた。
- ▶ 3月5日 メタルマックス2 - 前作の長所を引き継ぎ発展させた優良作。データイースト最盛期の作品の一つ。
- ▶ 4月3日 プレスオブファイア 竜の戦士 - 記念すべきプレスシリーズの一作目にしてその基礎となった。
- ▶ 4月28日 スーパーボンバーマン - 名対戦ゲームのSFC第一弾。ストーリーモードもより強化された。
- ▶ 5月28日 セプテントリオン - いびつながらもファンを魅了した、海洋パニック映画とアクションの融合。
- ▶ 8月6日 聖剣伝説2 - FF外伝から一人立ちした真の意味での聖剣伝説第一作。以降のアクションRPGのスタンダードになった。
- ▶ 9月19日 トルネコの大冒険 不思議のダンジョン - 「あの」トルネコがお宝探しに大奮闘。「ローグライク」を一般に広めた第一作。
- ▶ 10月29日 超時空要塞マクロス ス克蘭ブルバルキリー - マクロスゲーとしては微妙だが、シューティングとしての出来は本物。
- ▶ 11月27日 ガイア幻想紀 - ソウル三部作第二弾。闇の力で世界の謎に立ち向かえ!
- ▶ 12月10日 ロマンシング サ・ガ2 - 歴史を作り、技を「閃く」。サガシリーズを象徴する傑作。
- ▶ 12月17日 ドラゴンボールZ 超武闘伝2 - 数あるDBゲーの中でも高水準に位置するキャラゲー。「カカカカカロットオー!」
- ▶ 12月17日 ロックマンX - FC屈指の名作アクションゲームが、ここまでシリアスに生まれ変わるとは。
- ▶ 12月22日 がんばれゴエモン2~奇天烈將軍マッギネス~ - みんな大好き和食城。細切れにされるのは嫌だけど...
- ▶ 12月22日 幽遊白書 - 非常に異質なシステムを有しながらも、ゲーム性とキャラゲーを両立させた良作。
- ▶ 12月24日 新桃太郎伝説 - 桃太郎シリーズの異端児にして、意欲的な試みが多くなされた力作。同時に鬱ゲーにして難ゲーでもある。
- ▶ 12月29日 美少女戦士セーラームーンR(SFC) - 良質なアクションキャラゲーの前作からさらにパワーアップ。

1994年

- ▶ 1月21日 ファイアーエムブレム 紋章の謎 - 『暗黒竜と光の剣』と新作込みのリメイク。『暗黒竜』は不遇な扱いだったが...
- ▶ 3月19日 スーパーメトロイド - 国内外問わず未だに研究が行われている、シリーズ最高傑作と名高いアクションアドベンチャー。
- ▶ 4月2日 ファイナルファンタジーVI - 「鉄と蒸気」という新路線。圧倒的なドットビジュアル。後のシリーズ展開の方向性を決定した作品。
- ▶ 4月28日 スーパーボンバーマン2 - ゴールデンボンバー初登場。さらに進化したストーリーモードも必見。
- ▶ 5月27日 SDガンダムGX - 『X』をベースにいろいろ新要素をプラス。戦いは補給だよ兄貴!
- ▶ 8月27日 MOTHER2 ギーグの逆襲 - おとなも子どももおねーさんも楽しめる、少し変だけど忘れられない魅力を持ったRPG。
- ▶ 9月2日 ライブ・ア・ライブ - 9つのオムニバスシナリオはどれも個性的。中でも中世編と最終編は衝撃の一言では済まされない。
- ▶ 9月21日 カービィボウル - ゴルフとビリヤードを合体させたような独自のスポーツゲーム。難易度が高いがその奥深さは本物。
- ▶ 11月25日 かまいたちの夜 - 吹雪によって外界と隔絶されたペンションで起こる連続殺人事件。サウンドノベルの

12月22日 [天外魔境ZERO](#) - PCEで展開されていた天外魔境シリーズの外伝作品。

1996年

- ▶ 1月31日 [RPGツクール2](#) - プレイステーション版『3』と並び、コンシューマ最高との声も高い。
- ▶ 2月23日 [フロントミッションシリーズ ガンハザード](#) - シリーズの異色作はキャラも世界観も異色だった。
「ヒャア がまんできねえ あそぶんだ!」
- ▶ 3月9日 [スーパーマリオRPG](#) - 「マリオ」の任天堂と「ファイナルファンタジー」のスクウェアが送り出す最高のコラボレーション。
- ▶ 3月15日 [カオスシード - 風水回廊記 -](#) - 洞窟育成シミュレーションと言いながら、遊んでみるとアクションRPG。
- ▶ 3月21日 [星のカービィ スーパーデラックス](#) - 「二人で遊べる、カービィちゃん」多彩なコピーで多彩なモードを楽しめる。
- ▶ 3月23日 [魔装機神 ~ THE LORD OF ELEMENTAL ~](#) - 本家スパロボに匹敵する人気を得たスピンオフ作。
- ▶ 3月29日 [新機動戦記ガンダムW ENDLESS DUEL](#) - キャラゲーの皮をかぶった本格派格ゲー。時代を先取りした数々のシステムで次世代機並のスピード感と爽快感を誇る。
- ▶ 4月5日 [ルドラの秘宝](#) - SFC時代のスクウェア、その最後の技術の結晶体。次世代機の日陰に隠れてしまったのが惜しまれる。
- ▶ 4月26日 [スーパーボンバーマン4](#)
- ▶ 5月14日 [ファイアーエムブレム 聖戦の系譜](#) - 親子二世代のハードなシナリオと結婚システムが現在も語り草にされる新機軸のFE。
- ▶ 7月19日 [スターオーシャン](#) - トライエースのあけぼの。当時としては何もかもが斬新だった。
- ▶ 10月26日 [マーヴェラス ~ もうひとつの宝島 ~](#) - チビ・デブ・ノッポのごくごく普通の少年たちによる「3人ゼルダ」。
- ▶ 11月23日 [スーパードンキーコング3 謎のクレミス島](#) - スーパーファミコン最高画質! さらに個性的なキャラが加わったドンキーコング第3弾。
- ▶ 12月6日 [スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ...](#) - 変わらぬ面白さに圧倒的な絵・音・システムが加わった「最高傑作の完全版」。SFC最後のドラクエ。

1997年(9月よりニンテンドーパワーのサービスが開始)

- ▶ 12月1日 [平成 新・鬼ヶ島 \(前編・後編\)](#) - 10年もの時を経て新たに綴られた名作昔話アドベンチャーの新章。

1998年

- ▶ 3月27日 [星のカービィ3](#) - 長く埋もれていた1作。高難度と牧歌的な外見に秘めたショッキングな描写が話題に。
- ▶ 4月1日 [ファミコン探偵倶楽部PartII うしるに立つ少女 \(SFC\)](#) - 「後ろの少女」がパワーアップして還って来た。遊ぶ時は背後にご注意を...
- ▶ 4月24日 [ロックマン&フォルテ](#) - 番外編だが本編に匹敵する高いクオリティと難易度。
- ▶ 5月1日 [スーパーファミコンウォーズ](#) - あらゆる面がパワーアップしたのめり込めるシミュレーション。

1999年

2000年