

アーケードのクソゲーの依頼タイトルはこちらへ。ソートはカテゴリ別に五十音順で。

タイトルと共にコメントなどで推薦理由も添えるようにしてください。タイトルだけでは「何故」執筆を依頼しているのかわかりません。

注:あくまで依頼用ページなのでここからのリンクはご遠慮ください。

クソゲー扱いされやすい作品のうち、「クソゲー扱いされやすい名作・良作」「バカゲー」は[執筆依頼・アーケード/クソゲー扱いされやすいゲーム1](#)へ。

「ガッカリゲー」「黒歴史ゲー」「劣化逆移植」は[執筆依頼・アーケード/クソゲー扱いされやすいゲーム2](#)へ。

「賛否両論」は[執筆依頼・アーケード/クソゲー扱いされやすいゲーム3](#)へ。

「スルメゲー」「ゲームバランス不安定」は[執筆依頼・アーケード/クソゲー扱いされやすいゲーム4](#)へ。

## クソゲー

- ▶ **機動戦士ガンダム バトル・オペレーティング・シミュレーター**（バンプレスト 2005年）
  - ▶ 『戦場の絆』の元となったとも言われてる作品。通称『G-B・O・S』。
  - ▶ 2レバー+2ペダルでの操作だが、操作方法はかなり『バーチャロン』に近い。
  - ▶ 全体的にもっさりした操作性。回避や攻撃への補助的なシステムはなし、敵の攻撃が当たったり障害物に引っかかったりしてもわかりにくい等、とにかく激ムズな難易度。ある意味で非常に現実的なMSの操縦を体験できる。
  - ▶ タイトル通り、「戦闘シミュレータを体験していく」といったような内容で、原作キャラが登場したり原作BGMが使われたりすることもない。
  - ▶ 当時でも珍しい、「コクピットを再現した大型筐体でMSの操縦を体験できる」ということで、ゲーム発表時にはそれなりに注目されたが、ゲーム内容のお粗末さから全く流行らず、あっという間にゲーセンから姿を消し黒歴史化した。
  - ▶ 筐体自体の価格もかなり高額だったらしく、オペレーター側にもかなりの打撃を与えたと言われている。
  - ▶ それ故か、一応店内対戦は可能だったが、2台以上の筐体を設置している店舗はほとんどなかった。