


# メジャーDS ドリームベースボール

【めじゃーでいーえす どりーむべーすぼーる】

ジャンル	スポーツ	
対応機種	ニンテンドーDS	
発売元	タカラトミー	
開発元	アメディオ	
発売日	2008年7月31日	
定価	5,040円	
分類	クソゲー判定	
ポイント	全然ドリームじゃない ミニゲームダメすぎ スカスカのボリューム 三部作では一番マシな出来	
<b>MAJORシリーズ</b>		
<b>クソゲーオブザイヤー2008携帯機/ノミネート作品</b> <u>梅沢由香里のやさしい囲碁(DS)/THE ゾンビクライシス/ぷちえう`あ/海腹川背Portable/エンブレム オブ ガンダム/</u> <u>高校野球育成アクションゲーム めざせ!甲子園(DS)/ウィンディ×ウィングダム/ メジャーDS ドリームベースボール/</u> <u>みてはいけない/逆境無頼カイジ Death or Survival</u>		

- ▶ [概要](#)
- ▶ [問題点](#)
- ▶ [評価点](#)
- ▶ [総評](#)
- ▶ [その後](#)

## 概要

- ▶ クソゲー評価に終わった『[メジャーWii 投げろ!ジャイロボール!!](#)』に続く『メジャー』原作ゲームの第2弾。
- ▶ 機種と開発元を前作から変えて心機一転、といきたかったところだったのだが…?

## 問題点

- ▶ キャラゲーのはずなのに、試合中キャラの区別が全く付かない。ファミコン時代を感じさせるクソシステム。
- ▶ 試合中のランナー表示は小さい四角のポッチ。スチールも不可。
- ▶ 試合中、ポーズができない(これが結構酷い)。
- ▶ 低めに投げれば勝手に三振するCPU(序盤だから?)。
- ▶ 1アウト3塁で外野フライでもタッチアップしないCPU。

- ▶ なぜかストライクゾーンが縦に細長い。  
どう見てもボールにしか見えない玉でもストライクの判定になったりする。
- ▶ 下画面表示はピッチャーとバッターのみ。
- ▶ ミニゲームが根本的につまらない。砂運び障害物避けゲームで10秒くらい障害が出ないこともあり眠くなる。
- ▶ ミニゲームとなんの関係があるのか分からない能力アップ。
  - ▶ 砂運び障害物避けゲーでなぜかミートがアップし、バッティングゲームでなんとカーブを習得できてしまう。なんだそりゃ。
  - ▶ これは習得できる能力がずれて、別のミニゲームのものになっている可能性がある。だとすると、まったくデバッグしていない可能性も出てくる。
- ▶ 投球前にスイングするとポーズが固まって、もうバットを振れなくなる。
- ▶ どんなにがんばってもストレートが135キロ出ない。原作だと150くらい出てたよね？
  - ▶ 試合中左上に丸いアイコンがあり、タッチして使うことで150を超える球を投げる。ただし、使用制限があり、一試合三回しか使えない。これに似たような問題点は前作にも存在する。
- ▶ 序盤からミッションが「ホームランを打て」連発、そして適当にバットにボールを当てるだけで出るホームラン。
- ▶ 「バントで送れ」のミッションは、バットにボールが当たった瞬間即クリア確定。
- ▶ ジャイロを投げるのに1球20秒はかかる上、タッチスクリーンを傷つける（『[押忍！闘え！応援団](#)』の回す奴を想像してください）。
- ▶ 飛んだ打球は、HR以外守備のグラブに当たらないとヒットにならない謎仕様（正確には「飛んだ打球はグラブに必ず当たる」「グラブに収まればアウト、はじかれたらヒット」で、フェンス直撃というものは存在しない）。
  - ▶ というか、打球がどの位置に飛んだのかすら分からない。
- ▶ ゲームオーバーの曲がへなへな。そして出てくる文字は「くそ！」の二文字だけ。
- ▶ 打者から見たら、ピッチャーの背後にはセカンド・ショート・セカンドベース・（場合によってはセカンドランナー）・センターが居るはずなのに一切描かれておらず、ピッチャーしか居ない状態。
- ▶ 「内野ゴロ」が存在しない。これに似たような問題点は[次回作](#)にも存在する。
- ▶ 総プレイ時間1時間30分くらいでクリアできてしまう。ボリュームがない。

## 評価点

- ▶ 前作の試合時間の長さにはイライラしたプレイヤーにとっては安心の出来だった。ただ、この作品も様々なクソ要素の所為でクソゲーであることに変わりはないのだが。
- ▶ 原作の高校編～メジャー編までを1時間半程度で駆け抜けるので、原作のストーリーを手っ取り早く知るには役立つ。

## 総評

- ▶ 他二作とは違い「[1試合に2時間かかる](#)」「[そもそもゲームとして破綻している](#)」といった苦痛を与えてくる要素が少ないため、メジャー三部作では一番マシな出来とされる。[それでもクソには変わらないが](#)。
- ▶ 前述の通りそこまで苦痛には感じないため、つまらないがいろいろ妥協すれば遊べる出来。短時間で終わることからもクソゲー入門に適した出来といえるかもしれない。

## その後

- ▶ そして同年12月11日、『メジャー』三部作の抑え『[メジャーWii パーフェクトクローザー](#)』がWiiのマウンドに上がったが……。