

分類はCOしないでください。なお、分類COはどんな理由であれ、荒らしと変わりません。

クソゲー一覧（国内・据置ソニーハード）

現在、発売日順にソートしています。

▶ PS

- ▶ 1995年
- ▶ 1996年
- ▶ 1997年
- ▶ 1998年
- ▶ 1999年
- ▶ 2000年
- ▶ 2001年
- ▶ 2002年

▶ PS2

- ▶ 2000年
- ▶ 2001年
- ▶ 2002年
- ▶ 2003年
- ▶ 2004年
- ▶ 2005年
- ▶ 2006年
- ▶ 2007年
- ▶ 2008年
- ▶ 2009年
- ▶ 2010年

▶ PS3

- ▶ 2009年
- ▶ 2010年
- ▶ 2011年

PS

1995年

- ▶ 10月27日戦国サイバー 藤丸地獄変 - ゲームルールが分かればそこそこ面白いのだが、それでも操作周りの不親切さがガンに。
- ▶ 11月3日ビヨンド・ザ・ビヨンド 遙かなるカナンへ - 史上最悪の連打RPG。ご丁寧に「連射器使用不可」という意地悪設定。

1996年

- ▶ 1月13日巨 友情談疑 - このゲームの悪口を言いふらしたからって、キミの身に何も悪い事は襲い掛からないからねえ!
- ▶ 2月16日サイベリア - 94年レベルのCG+鬼畜難易度+あってないようなストーリー=誰得ゲー。
- ▶ 5月24日ライフスケープ 生命40億年はるかな旅 - かの名作ドキュメンタリーが散々な事に...
- ▶ 6月7日ぼのぐらし これで完璧です - 何が完璧なものか。稀に見る完成度の低さを誇るコミュニケーション(笑)

ゲーム。

- ▶ 7月21日 エンジェルグラフィティ - ときメモを模倣したが、何もかもが劣化しているギャルゲー。
- ▶ 8月30日 北斗の拳 - 移動シーンをカットしたらワープゲーにクラスチェンジ。ゲーム自体の出来は言うに及ばず。
- ▶ 9月13日 ライズオブザロボット2 - 96年のゲームなのに、いまだに戦闘バランス不明。つまりはそんなレベル。
- ▶ 10月4日 スペクトラルタワー - 運任せ戦闘。ピンズをもらうためには10000階まで行くという試練が。
- ▶ 10月25日 アポなしギャルズお・り・ん・ぼ・す - 声優ゲーに名作なし。最初から最後まで、何もかもわからないまま突っ走る。
- ▶ 11月22日 FIST - SSよりもポリゴン描写に長けるPSでも、やっぱり落書きレベルはそのままだった…。
- ▶ 11月29日 るろうに剣心 - 明治剣客浪漫譚 - 維新激闘編 - るろうに剣心初のゲーム化。攻撃力のバランスも取れておらず、原作再現技はろくにない。
- ▶ 12月6日 里見の謎 - 自称「オススメRPG」。「かあさん、このゲームおかしくなっちゃったよう…。」

1997年

- ▶ 3月20日 SDガンダム G-CENTURY - 「100年遊べるシミュレーション」…寝言は寝て言えと。
- ▶ 3月20日 スタンバイ Say You! - 通称『声優魔人』。PSでも歴史的クソゲーな事には変わらない。
- ▶ 3月28日 覚悟のススメ - 地獄開始。タイトル通り買うことは覚悟のススメである。やってくれたのう。
- ▶ 4月25日 PAL 神犬伝説 - 犬版「鶴の恩返し」といえば聞こえはいいが、中身はお粗末。
- ▶ 5月2日 GUNDAM0079 The War For Earth - 出来そこないなガンダムに容量だけくっつけているミスキャストの実写。
- ▶ 5月9日 あかずの間 - サウンドノベルを超える「ハイパーノベル」を自称した、標準的ノベルゲー以下に内容の薄いソフト。
- ▶ 7月3日 BODY HAZARD - このゲームをプレイするのはNo way。
- ▶ 7月25日 ボイスファンタジア 失われたボイスパワー - やってしまったmade in 千葉繁。声優ゲーと見ても香ばしすぎるクソっぷり。
- ▶ 8月7日 南方珀堂登場 - いや、犯人（製作者）はミスしただけかもしれない! もしかしたら良ゲーを作っていたかも!
- ▶ 9月11日 風のノータム - 運と風に振り回される気球。
- ▶ 9月25日 火竜娘 - マリーのアトリエ(97/5/23)発売後に送り出された、ガスト随一の黒歴史。
- ▶ 9月25日 天空のエスカフローネ - 原作ブツ切りに蛇足極まりないオリ展開&キャラを添えた、昔ながらのクソキャラゲー。
- ▶ 10月9日 ムーンライトシンドローム - 伝説の電波アドベンチャー。システムもシナリオもなにもかもが狂っている。
- ▶ 11月6日 10101 “WILL” THE STARSHIP - 『里見の謎』に続く、サンテックジャパンが送り出した香ばしさ満点の一本。
- ▶ 11月20日 ザ・マスターズ・ファイター - 通称「ザマス」。初期の格ゲー未満のクオリティな失笑バトルアクション。

1998年

- ▶ 1月29日 スペクトラルタワーII - 無意味且つストレスのたまる戦闘を10000階までやらされる。
- ▶ 4月2日 修羅の門 - ファミ通クロスレビューで 前代未聞の2点、総合も最低クラスの12点を叩き出した、伝説の超未完成糞格ゲー。
- ▶ 4月23日 アンシャントロマン - FFVIIを意識して作られたものの、何もかもダメダメ。クソRPGマニアなら必見の、隠れた超クソRPG。
- ▶ 9月17日 シミュレーションRPGツクール - セーブデータの燃費が極悪なのに、内容はSFCレベル。メインが糞ならサンプルゲームも糞だった。
- ▶ 10月29日 全スーパーロボット大戦電撃大百科 - 誰得DB。復刻版超合金マジンガーZのおまけ。忘れ去られた新スパと魔装機神。
- ▶ 12月17日 ファイティングアイズ - 拝啓クソゲー@ウィキ様（涙）超美麗なグラフィックがバグってる!キャラは跳んでないぜ!感涙!

12月17日 [サウザンドアームズ](#) - 肝心のデートがつまらない.....他の部分もつまらないが。

- ▶ 12月23日 [がんばれゴエモン 来るなら恋!綾繁一家の黒い影](#) - 行きたく無!シリーズ崩壊の元凶にしてコナミ名古屋の悪意の象徴。

1999年

- ▶ 1月14日 [スーパーヒーロー作戦](#) - オリキャラ優遇他手抜き。
- ▶ 2月11日 [Piとメール](#) - 直接喋ったほうが早い距離でしか使えない通信ツールに存在意義はあるのだろうか。
- ▶ 3月25日 [エアーズ](#) - だから、どうして [レースとRPG](#) を融合させるのか?
- ▶ 7月1日 [稲川淳二 恐怖の屋敷](#) - このゲームを買ってしまったあなたはもう終わりです!嫌だなー怖いなー。
- ▶ 8月12日 [闘神伝 昂](#) - 人気シリーズの無残な最期。
- ▶ 11月25日 [メダロットR](#) - 地獄のロードの果てに得た3Dグラフィック。そういう時代だった。
- ▶ 12月9日 [遊 戯 王 真デュエルモンスターズ ~封印されし記憶~](#) - ポケステ無しではほぼクリア不可能。「封印されし黒歴史」。
- ▶ 12月16日 [ぼけかの](#) - たまごっち+恋愛育成ゲーの食い合わせ。まさにつきっきり。

2000年

- ▶ 1月20日 [死者の呼ぶ館](#) - PS2ではまともにプレイできない。プレイしても糞だからどうしようもない。
- ▶ 8月10日 [Catch! 気持ちセンサーセッション](#) - ショボイ設定画を尻軽男でプレイするギャルゲーみたいなもの。
- ▶ 11月22日 [スーパーヒーロー作戦 ダイダルの野望](#) - クロスしないと意味ないじゃないですかー!
- ▶ 12月7日 [RPGツクール4](#) - メモリーカードの容量を異様なまでに食いつぶす、燃費極悪ゲーム。

2001年

- ▶ 3月15日 [無敵王トライゼノン](#) - 駄二メから生まれた駄ゲー。
- ▶ 9月6日 [スーパー特撮大戦2001](#) - 本家『スパロボ』とは違う問題点の数々。

2002年

- ▶ 2月7日 [HOSHIGAMI 沈みゆく蒼き大地](#) - 魔法頼り。難易度は恐ろしく高い。

PS2

2000年

- ▶ 3月30日 [DRIVING EMOTION TYPE-S](#) - 操作性が悪い。セッティングできない。それに尽きる。
- ▶ 8月3日 [Sorcerous Stabber ORPHEN 魔術士オーフェン](#) - 神はいない。作り手は成長しない。 だが、絶望しない。
- ▶ 12月23日 [バウンサー](#) - ドリームファクトリー暗黒期の先触れ。ムービーの合間にゲームができるよ!

2001年

- ▶ 9月20日 [電車でGO!新幹線 山陽新幹線編](#) - 処理落ちで300km/hの世界も 30 km/hの世界に。

2002年

- ▶ 1月17日 SIMPLE2000シリーズ アルティメット Vol.1 ラブ スマッシュ! - 試合前には1分間以上のロードタイム。
- ▶ 6月20日 ポポロクロイス はじまりの冒険 - ロード地獄。僕たちの冒険はまだはじまったばかりだ!
- ▶ 8月22日 PROJECT MINERVA - TPSもどきな何か。古典的な駄目タレントゲー。
- ▶ 12月12日 クロックタワー3 - キチガイと 変態と 魔法少女と。賛否両論では済まない大胆路線変更でファンを阿鼻叫喚させた。
- ▶ 12月19日 SIMPLE2000シリーズ Vol.19 THE 恋愛シミュレーション 私におまカフェ - 「逃げろ!母さんはもう死んでる。 **他も色々死んでる...**」
- ▶ 12月26日 彼岸花 - EDの多さだけが自慢の水増しサウンドノベル。EDが多ければいいってもんじゃねーぞ!

2003年

- ▶ 2月27日 電車でGO! プロフェッショナル2 - ボリュームの分だけ増えるのがバグ。
- ▶ 6月26日 SIMPLE2000シリーズ Vol.32 THE 戦車 - ウィークス (・`*// THEセシヤジヨウホクマクアル)
- ▶ 7月17日 ロックマンX7 - 安心しろ、これ以上墮ちることはない。
- ▶ 8月7日 恐怖新聞【平成版】怪奇!心霊ファイル - 鬱さを最大の武器としてクソゲーの座をもぎ取ったド鬱ゲー。得られるものが何も無い。
- ▶ 9月25日 サンライズ ワールドウォー from サンライズ英雄譚 - 製作途中で発売したとしか思えない作品。
- ▶ 10月30日 トランスフォーマー - コンボイのマゾ。
- ▶ 11月27日 仮面ライダー 正義の系譜 - ライダーと『バイオハザード』の最悪すぎる食い合わせ。原作再現度に関しては気合が入っていたのだが.....。
- ▶ 12月18日 仮面ライダー555 - 「『555』がこんな中身のない **連打ゲー** になったのも、乾巧って奴の仕業なんだ。」

2004年

- ▶ 3月25日 SEGA AGES 2500シリーズ Vol.11 北斗の拳 - 「最強の北斗を屠る者の名は回避攻撃!!!」
- ▶ 4月22日 クリムゾンティアーズ - 後に **セガ** にコピペされるとは思ってもおらず。
- ▶ 5月20日 SIMPLE2000シリーズ Vol.52 THE 地球侵略群 - SIMPLE極まりないクソゲーをタイトル詐欺で再販。「これは...タイトーとD3の罠です!」
- ▶ 5月27日 転生学園幻蒼録 - 「怒」を選びたくなる内容。
- ▶ 6月24日 ゼノサーガ エピソードII 善悪の彼岸 - **2004KOTY大賞 邪神「モッコス」** 降臨。ゼノシリーズ最大の汚点。
- ▶ 7月22日 SIMPLE2000シリーズ Vol.56 THE サバイバルゲーム - 色んな意味で何かが不足している。
- ▶ 7月29日 デジモンバトルクロニクル - 『デジモン』氷河期の変な洋ゲー。
- ▶ 8月5日 michigan - とにかく酔う。あとインリンの無駄遣い。
- ▶ 8月26日 重装機兵ヴァルケン - 名作である SFC版 をまさかの超改悪移植。ちくしょう...メサイヤ...ちくしょう!
- ▶ 9月2日 SIMPLE2000シリーズ Vol.60 THE 特撮変身ヒーロー - 誰も言わなくても俺が言う! **クソゲー** だ。
- ▶ 9月30日 魁!!クロマティ高校~これはひょっとしてゲームなのか!?!編~ - 「**林田君!** やっぱりこれゲームじゃないよ!」
- ▶ 10月28日 ステラデウス - 異色、というより無色のクソゲー。
- ▶ 11月11日 マグナカルタ - 韓国のFF(笑)。システム・シナリオが悉くダメ。
- ▶ 12月9日 仮面ライダー剣 - 『555』よりはキャラは増えたが、ゲーム性はより単調に。ネタ方面でも「ルキ`ルタ`イ!!(0w0)」。
- ▶ 12月9日 クラッシュ・バンディクー5 - 「ク、クラッシュちゃんが**先生**並みの体質になっちゃっただ...」

2005年

- ▶ 3月24日 イースIII ~ワンダラーズ フロム イース~ - モッサリ移動・長いロード・聴く価値のないBGMなど最悪の移植。
- ▶ 4月7日 機動戦士ガンダム 一年戦争 - 「ミليون! ミليون! ミليون!」...柳の下の泥鰌を目論むクソゲーが何を言うのか。
- ▶ 7月7日 絢爛舞踏祭 - 光るところもあるのに極端すぎるスルメゲーになってしまった。芝村さんやりすぎはいけません。
- ▶ 7月28日 SIMPLE2000シリーズ Vol.82 THE カンフー - 「被害者役=プレイヤー」
- ▶ 8月4日 グランディアIII - 電波なシナリオ・棒読み声優・そして総監督の自画自賛のトリプルコンボに「**声も出ねえか?**」
- ▶ 8月26日 双恋島 ~恋と水着のサバイバル~ - 最後の最後まで『双恋』はダメ企画だったという印象だけを残した『双恋』最終章。
- ▶ 12月8日 ローグギャラクシー - **2005KOTY大賞** 過ぎたるは尚及ばざるが如し。昨今話題となっている日野シナリオの恐怖は既にここから始まっていた。正に「グギャー」。

2006年

- ▶ 1月12日/3月30日/7月20日 ガンパレードオーケストラ三部作 - 遊び方次第とは言えるが、前作ファンの期待を裏切ったのも確か。
- ▶ 1月26日 ダーージュオブケルベロス ファイナルファンタジーVII - 「**ヴィンセンとー!**」 『武刃街』に続くGackt被害者ゲー? ミليون病。
- ▶ 5月25日 宇宙刑事魂 - 名優・曽我町子氏の遺作がこんな事に。ハンターキラー万歳!!
- ▶ 6月29日 SIMPLE2000シリーズ Vol.100 THE 男たちの機銃砲座 - まさかの記念すべき100番目でやっちゃった。大物声優の採用だけは凄い。
- ▶ 8月24日 ストロベリーパニック! - 原作ファンからも無かった事にされたどうしようもない駄作。
- ▶ 8月31日 ファンタシースターユニバース - **2006KOTY大賞** 約19万人の購入プレイヤーが接続不良問題の被害者に。
- ▶ 10月26日 ジョジョの奇妙な冒険 ファントムブラッド - 「おまえは今まで出したクソキャラゲーの数をおぼえているのか?」
- ▶ 11月22日 転生学園月光録 - 暇つぶし必須のもっさり戦闘なんて、許せねえよなあ!!
- ▶ 12月21日 聖剣伝説4 - 「原点回帰」を標榜しながら変更しすぎてもはや別ゲーに。「**クソゲーすぎる、どうなってんだ...?**」

2007年

- ▶ 4月26日 エルヴァンディアストーリー - むき出しの地雷。KOTY2007大賞確定と言われてたが...。 **エルヴァンディアゴー!**
- ▶ 6月28日 テイルズ オブ ファンダム Vol.2 - 藤島キャラ **だけ** のスピンオフADV。それでいてゲーム部分はキャラゲークオリティ。
- ▶ 7月26日 一騎当千 Shining Dragon - “クソゲーマイスター”ドリフのコピペキャラゲー。さすがにおっばいでも誤魔化せない出来。
- ▶ 11月22日 四八(仮) - **据置版2007KOTY大賞** 10年に1度の歴史的クソゲー。説明不要・擁護不能・空前絶後の内容。

2008年

- ▶ 6月5日 大奥記 - クソゲー七英雄の一つ。女の園・大奥での **逆転申し開き**。手抜き要素も充実。

10月9日 神代学園幻光録 クル・ヌ・ギ・ア - クソゲー七英雄の一つ、通称ヌギャー。IF作品の中でも最凶の愚作。

▶ 「ゆゆうじょうパパワー!!」。

▶ 10月30日 サンダーフォースVI - サンダーフォース伝説崩壊の時。全て自称開発大首領ゾルゲール哲の妄想俺様発表会。

2009年

▶ 3月26日 戦国天下統一 - 良い要素がなく、悪い要素だけで統一されている。ついでに **ほとんどの武将の顔面も統一されている**。

▶ 4月9日 すごい!!アルカナハート2 - 上位機種でやるべき移植を無理やりPS2で再現、**すごい劣化**でファンを激怒させた。

▶ 8月6日 仮面ライダー クライマックスヒーローズ - 「おのれディケイド! 貴様のせいで **お祭りゲー** が破壊されてしまった!」

▶ 11月12日 戦極姫 ~戦乱に舞う乙女達~ - **据置版2009KOTY大賞** **バグ姫様**。PSP版も携帯KOTY2009大賞という二冠。

2010年

▶ 4月28日 ラブルートゼロ Kisskiss ラビリンス - プレイヤーに対するラブがゼロならどうしたってまともな出来になる訳がない。

PS3

2009年

▶ 9月3日 機動戦士ガンダム戦記 - 各機、(邪魔だから)援護(じゃなくて見物)しろ、とどめ(も含む全ての敵への攻撃)は俺が決める!

2010年

▶ 1月28日 ラストリベリオン - **据置版2010KOTY大賞** 戦略なんて必要無い。レベルを上げて物理で殴ればいい!!

2011年

▶ 11月23日 街ingメーカー4 - 前作までの魅力的な要素が悉く消失した待ingメーカー。

▶ 12月8日 ドラゴンボール アルティメットブラスト - 本格的だったキャラゲーからムービー見ながらのじゃんけんが鍵を握る運ゲーに。