

- ▶ [その他のクソゲー扱いされやすいゲーム一覧](#)
 - ▶ [クソゲー扱いされやすい名作・良作](#)
 - ▶ [スルメゲー](#)
 - ▶ [パッチなどで改善されたゲーム](#)
 - ▶ [一覧未登録執筆ゲーム](#)
 - ▶ [記事に修正の余地があるタイトル](#)
 - ▶ [記事が薄い、または未完](#)
 - ▶ [保留](#)

その他のクソゲー扱いされやすいゲーム一覧

項目ごとに五十音順

クソゲー扱いされやすい名作・良作

- ▶ [アーマード・コア フォーミュラフロント](#) - 己の腕ではなく、己の知が求められる新たな戦場。
- ▶ [THE IDOLM@STER DearlyStars](#) - “ジャンル変更” “男の娘” などの賛否両論要素が多い作品だが、ゲームの出来は極良好。
- ▶ [アナザー・マインド](#) - エンディングが紛らわしいもんだから…。
- ▶ [ウルティマ 恐怖のエクソダス](#) - 和製RPGとは全く違う洋RPG。そしてまごうことなきウルティマの血筋。
- ▶ [エースコンバット3 エレクトロスフィア](#) - “全て架空機” “泥沼ストーリー” “あっけないオチ” の三点が議論を呼ぶ。
- ▶ [エルファリア](#) - 従来のRPGと同じ感覚でプレイするとクソゲー化。しかし、システムに慣れてくると良ゲー化。
- ▶ [えりかとさとのるの夢冒険](#) - ゲーム自体は良作だが、隠されたスタッフロールの存在のせいでクソゲー扱い。
- ▶ [オプーナ](#) - 良作なのに販売戦略のせいでKOTYのマスコットを勤める程のクソゲーと縁のある一品。名作との声も多い。
- ▶ [キャディラックス 恐竜新世紀](#) - 原作の知名度の無さで超マイナーに属してしまったベルトアクション。このゲームを何度もやって友達に話してみよう。
- ▶ [ギルティギア2 OVERTURE](#) - 格ゲー時代からジャンル、グラ、ほぼすべての登場キャラが変更という正統続編にして異色作。
- ▶ [ゴーストチェイサー電精](#) - 見た目の安っぽさとは裏腹に、完成度の高いベルトスクロールアクション。続編もあるよ!
- ▶ [ザ・ニンジャウォーリアーズアゲイン](#) - あまりにも原作から豹変してしまった故にアンチ派も多い、良作りメイク。
- ▶ [忍道 戒](#) - 『天誅』のパクリと間違われた悲運の忍ゲー。
- ▶ [ジャッキーチェン](#) - ジャッキーである必要が無い。同時に大きな欠点も無い。
- ▶ [スペランカー](#) - 未だにクソゲーとして当作品を紹介しているサイトが多い悲しい良作。
- ▶ [ストライカーズ1945PLUS](#) - ややマイナー気味なシリーズ中の異色作。それ故に駄作と誤解されがち。
- ▶ [誰彼 \(18禁\)](#) - 「たそがれ」と読む。「だれかれ」では無い。
- ▶ [超兄貴](#) - 世界観だけならバカゲー。だが、作りもきっちりしている良作。
- ▶ [動物番長](#) - 食って、喰って、喰らいまくって、失われたヤセイを取り戻せ。
- ▶ [バイオ戦士DAN インクリーザーとの戦い](#) - バカゲー要素ばかりが過剰に取り上げられた結果、クソゲー扱いされてしまった不遇の名作。
- ▶ [バイオレントストーム](#) - 二番煎じが必ずしも劣化するとは限らない事を証明したベルトスクロールアクション。
- ▶ [ハイドライド・スペシャル](#) - 説明書って大事だよな、どうすればいいのかわからないから。
- ▶ [BattleField Vietnam](#) - 生まれるのが少し早すぎた名作。「重さ」が全てをダメにした。
- ▶ [バハムートラグーン](#) - 「サラマンダー、とってもはやいね!」 「**サラマンダーよりはやーい!**」 orz
- ▶ [バンゲリングベイ](#) - 説明書はちゃんと読んでください。
- ▶ [美少女戦士セーラームーン\(SFC\)](#) - バカゲー・クソゲー扱いしちゃう子は、月に代わってお仕置きよ!
- ▶ [火の鳥 鳳凰編 我王の冒険](#) - 原作を尊重しなくてもゲームとしては一級品。探せ「大和8」!
- ▶ [ファイアーエムブレム 暗黒竜と光の剣<良作>](#) - 「どえらい」に続き「手強い」SLG。CMソングは騙りではな

い、そのCM製作者も...

- ▶ [ぷよぷよフィーバー](#) - 大幅な作風刷新にファンは戸惑うも、シリーズの課題だった「新ルールの開拓」に成功。
- ▶ [プレイカーズ/リベンジ](#) - 時代の波に乗り遅れてしまった良作格ゲー。
- ▶ [魔境伝説](#) - [ソダン](#)ではない、れっきとした国産良ゲーだ。
- ▶ [マジカルポップン](#) - 飯島愛の初声優ゲーム。それ故にクソゲーとして誤解されやすい不遇作。
- ▶ [むちむちポーク!](#) - いろいろな意味で衝撃的なタイトル・ヴィジュアル・プロモーション故に評価はされにくい。CAVE系弾幕STGでは完成度・遊びやすさも屈指の良作。
- ▶ [レイクライシス](#) - 曲調のトリッキーさとシステムの複雑化から前2作以上の評価はされなかったが、単体で見れば紛れもない名作。
- ▶ [Rez](#) - Gentlemen, open your senses. Go to Synaesthesia. 感じるままに敵を撃て。

スルメゲー

初プレイ時からはつまらなそうに感じるが、やりこんでいけば面白く感じるゲーム。

- ▶ [アンリミテッド:サガ](#) - 第1印象はほぼ間違いなくクソゲーだがシステムを全て理解しきると...?
- ▶ [ドラッケン](#) - SFC初のRPG。
- ▶ [ボーダーダウン](#)
- ▶ [ワリオの森](#) - パツとしないゲーム画面に落ちゲーらしからぬ複雑なルール。主人公はワリオじゃないよ。

パッチなどで改善されたゲーム

発売当初は不具合が多かったが、修正パッチ、再販版、マイナーチェンジなどで改善されたゲーム。

- ▶ [アークザラッド](#) - 続編『2』必須。単体では消化不良なまま放り出されるストーリーで非難轟々。
- ▶ [RPGツクール2003](#) - 発売当時はバグが多く、クソゲーと呼ばれていた。しかし今は...
- ▶ [Infinity](#) - リメイク版は名作と評価が高いのだが...
- ▶ [カルドセプトサーガ](#) - 作品そのものは良くても、バグまみれでは意味が無い。
- ▶ [ギルティギアXX Accent Core PLUS\(PS2\)](#) - 最初からこっちで発売すりゃあ、バグセント騒動も無かつたらうに...
- ▶ [GOD EATER](#) - 単体では敵が強すぎてゲームバランスがムチャクチャ。後発の『BURST』でバランスが大幅に改善され、一気に良作となった。
- ▶ [三國志11\(PK版\)](#) - AIやバグに改善が見られ、クソゲーから脱出。
- ▶ [三国志大戦3](#) - インフレと調整ミスで壊れたバランスを長期放置。武神は暴れ、客は飛んだ。現在は大幅に改善も...
- ▶ [シムシティ ソサエティーズ](#) - 発売前からガッカリゲー。後にパッチで改善されるも、時既に遅し。
- ▶ [ジャンラインR](#) - 細かな不具合や不満点はあるが麻雀ゲームとしてはまともに遊べる出来になる。
- ▶ [真・女神転生II\(PS\)](#) - 恐怖のバグ「ドミネーター」。修正ディスク、及びGA配信ではバグ撤去で安心。
- ▶ [School Days <18禁>](#) - バグは直ったけど没ルートが多いよ...。ゲーム自体は鬱ゲーだが、ハマる人にはとことんハマる。
- ▶ [ダージュオブケルベロス ファイナルファンタジーVII インターナショナル](#) - ストーリー性はともかく、ゲームとしては超進化。
- ▶ [ダービータイム オンライン](#) - パッチによる修正はされたいが、すでにオンラインでプレイ事は叶わず...
- ▶ [奈落の城 一柳和、2度目の受難](#) - KOTY2008七英雄の最底辺。ベスト版の存在によりクソゲーとしての地位は失った。
- ▶ [麻雀格闘倶楽部Wii Wi-Fi対応](#) - [アレ](#)の二の舞になる事だけは避けられた。普通の出来だったDS版をバグに巻き込んだ。
- ▶ [jubeat copious](#) - 稼動初期は大変なことになっていた。今となっては改善されたが...
- ▶ [ローグギャラクシー ディレクターズカット](#) - RPGとしてはまともに遊べるまでに改善。シナリオは駄目なままだが...

一覧未登録執筆ゲーム

一覧編集停止により、ガッカリ・賛否両論・微妙・異色・鬱の各一覧に分類されていない各判定のソフト。
上記5判定は消滅、及び変更される予定です。よってここにある執筆ソフトは判定変更、またはWiki移転になる可能性が高いです。

- ▶ カタログ行きで仮決定したタイトル
 - ▶ [QUOVADIS2 惑星強襲オヴァン・レイ](#)
 - ▶ [DanceDanceRevolution SuperNova](#)
- ▶ 良作Wiki行きで仮決定、もしくは統合決定したタイトル
 - ▶ [ぐわんげ](#)
 - ▶ [ドラッグ オン ドラグーン](#)
 - ▶ [パワポケダッシュ](#) 既存記事(シリーズ総合)あり
 - ▶ [みつめてナイト](#)

記事に修正の余地があるタイトル

以下は、記事に修正の余地があるタイトル。新しく判定がつく可能性もある。

- ▶ [ダンシングソード ~閃光~](#) クソゲー?
- ▶ [ルーンファクトリー-新牧場物語-](#) クソゲー?
- ▶ [アスピック 魔蛇王の呪い](#) クソゲー候補
- ▶ [大貝獣物語](#) 賛否両論判定または良作移転候補
- ▶ [ふしぎ刑事](#) クソゲーorバカゲー候補
- ▶ 良作Wiki移転、または良作記事と統合が決定したタイトル
 - ▶ [星のカービィ3](#)
- ▶ カタログ行きで仮決定したタイトル
 - ▶ [Fallout3\(360・PS3\)](#) - 08年GameOfTheYear大賞受賞作。しかしバグとフリーズが評価を下げる事に...
 - ▶ [ドラゴンクエスト&ファイナルファンタジー in いただきストリートSpecial](#) ゲーム部分の要強化

記事が薄い、または未完

内容の不足が要因で、置き場所や分類の判断をつけられない記事。現在該当項なし。

保留

- ▶ [イルマティック・エンベロープ](#)
- ▶ [GERMS 狙われた街](#)
- ▶ [餓狼伝説3 遥かなる闘い\(AC\)](#)
- ▶ [ドラゴンバスターII 闇の封印](#)
- ▶ [F.E.A.R. 2 : Project Origin](#)
- ▶ [デュエルマスターズ2 切札勝舞ver](#) カタログ移転?