


麻雀格闘倶楽部Wii Wi-Fi対応

【まーじゃんふぁいとくらぶ ういー わいふぁいたいおう】

ジャンル	テーブル（麻雀）	
対応機種	Wii	
発売元	コナミデジタルエンタテインメント	
発売日	2009年4月29日	
価格	4980円(税込)	
分類	交換により改善されたゲーム	

以下一部本家KOTYWikiより抜粋。

概要

- ▶ コナミの『クイズマジックアカデミー』などと並ぶ主力アーケードゲームをWiiに移植した麻雀ソフト。
- ▶ DSにも同じように移植がされており、そちらともWi-Fiで通信対戦できるのが特徴であった。

修正版が来る前の酷い有様

- ▶ 強制理牌（自動で持っている牌の並びが整理される）なのに手出し位置（自分の何番目の牌を捨てたか）が分かるため、それでお互いの手牌を推測することが可能になってしまった。
- ▶ タチが悪いことに、普通に対戦できていたDS版を巻き込んでしまっていた。
 - ▶ 特にDS対WiiではDS版の手出し位置を一方的に知る事が出来た。
- ▶ 通信エラーで復帰システムがなく、強制4位のペナルティだったが、6月末ごろ、サーバ側で仕様変更され切断ペナルティ無しになった。
- ▶ またメーカーは当初「仕様」と突っぱね、修正版は予定していなかった。

その後

- ▶ その後コナミは方針転換し交換対応(無償)することとなり、改善された。