

Mortal Kombat II

【もーたるこんぱつとつー】

ジャンル	対戦型格闘ゲーム
対応機種	スーパーファミコン他9機種
発売元	アクレイムジャパン
発売日	1994年11月11日
分類	劣化移植判定

- ▶ 海外から移植された残虐だけが取り柄の最悪な実写格闘ゲーム...と日本ではクソゲー認定されてしまった不遇なゲーム。
- ▶ 本場アメリカでは今でも続いている人気シリーズの2作目だが、日本では操作性がクソ、格闘ゲームなのに説明書にコマンドがない、絵がカクカクしている、残酷すぎる等でクソゲー扱いされており、今では格ゲー界の黒歴史にまでなっている。
- ▶ ...が、実際には悪名高きアクレイムが元は完成度の高いアーケード作品だったコレを超劣化移植したのが原因。
 - ▶ 他にもローカライズは必要最低限、説明書は誤植ばかり等。
 - ▶ ちなみに技のコマンドは、**ゲームに入ってたアンケートはがきを送ってから初めてコマンド表が来る**という謎仕様。
普通は説明書に載ってるはずじゃ...
 - ▶ この形式については新手の中古対策という説もある。
 - ▶ 残虐性が売りに関わらず、血は緑色、究極神拳の際にモノクロになる等で表現がマイルド化。
 - ▶ 究極神拳のモノクロ化については、「これはこれで生々しさがアップしている」という意見もある。
- ▶ 一応開発元であるMidway Games社の名誉の為に言っておくと、本当は癖は強いが操作性も良くちゃんと遊べる良ゲー。
 - ▶ 強いて言えば独特で奇妙な世界観や残虐性により人を選ぶ事と、COMが鬼のように強い事は批判されている。
- ▶ 満場一致でクソと言える要素はゲーム内の言語（メニュー文字含む）が**全て英語**。ちゃんと翻訳してくれ。
- ▶ なおレビューでよく「通常技に違いが無いのでどのキャラ選んでも遊び方が変わらない」と言われているがこれは大きな間違い。
モータルコンバットシリーズは通常技より必殺技の比重が大きく、各キャラクターの持ち技によって差別化を計っている。
- ▶ もしプレイしたいなら日本製より輸入してでも北米PS2製を入手するべき。
 - ▶ 北米PS2製はサウンドがたまに途中で止まってしまう難点があるものの、それ以外はアーケード版を忠実に移植されている。
 - ▶ もしくは、この作品がおまけとして収録されている「Mortal Kombat:Shaolin Monks」を入手する手もある。「Mortal Kombat:Shaolin Monks」自体は3Dアクションの良ゲー。