

ファイナルファンタジーIVアドバンス

【ふぁいなるふぁんたじーふぉーあどばんす】

ジャンル	RPG
対応機種	ゲームボーイアドバンス
発売元	スクウェア・エニックス
開発元	トーセ(日本&上海)
発売日	2005年12月15日
定価	5,040円
分類	劣化移植では済まないクソゲー判定（管理人の裁定より）
ポイント	海外版の有料デバッグ バグだらけ（しかもデータ破壊もある） こっそり修正版を出しておきながらソフト交換拒否 修正版でも完全に修正されてはいない 完全移植と銘打たれながら原作の仕様を再現していない シリーズ最大の黒歴史と言える 唯一の評価点はパーティメンバー入れ替え 今から買う価値は皆無
備考	重大なバグあり、購入時要注意!修正版は出ていますが交換はしておりません

[ファイナルファンタジーシリーズ関連作品リンク](#)

×

- ▶ [概要](#)
- ▶ [問題点](#)
 - ▶ [バグ](#)
 - ▶ [その後の対応](#)
 - ▶ [その他](#)
- ▶ [良い点](#)
- ▶ [総評](#)
- ▶ [その後の移植](#)

概要

- ▶ FFシリーズの中でも特に人気の高い『[ファイナルファンタジーIV](#)』のGBA移植版。"Finest FANTASY for ADVANCE" と銘打たれた「FF携帯機完全移植計画」の第一弾。
- ▶ オリジナル版の完全移植に加え、新たな追加要素も搭載。……という触れ込みで期待が持たれていたのだが……。

問題点

バグ

- ▶ とにかくバグが多く、本作最大の問題点。バグ以外にも、明らかな設定ミスと思われるものも散見される。
 - ▶ 戦闘時、何らかの行動をとったキャラに、間隔なしで行動メニューが表示され、連続行動可能。

隠しダンジョンに置いてあるニルヴァーナ入り宝箱を正面から開けるとフリーズすることがある。

- ▶ 裏ボス戦直前のセーブポイントから再開し、メニューを一度も開かず裏ボスとの戦いに突入すると裏ボスが何故か大ダメージを受け続け、自滅。
 - ▶ ただし裏ボス戦前でセーブすると、裏ボスを倒さないと脱出できないため一応救済処置にはなっていない。明らかにバグであり、そのこと自体は擁護はできないが。
- ▶ チョコボに乗ったままサイトロ・小人のパンを使用すると、地図があらぬ場所を指す。
- ▶ 混乱したり治したりしたときのキャラの向きがおかしいことがある。
- ▶ 行動選択後の待機中に混乱を受けても、その選択した行動をしたあとで混乱する。それに付随して、エッジの「けむりだま」待機中に混乱すると、エッジを取り残して逃走しフリーズ。
- ▶ ポロムを先頭にして月の台地で戦闘に入ると、戦闘終了後動けなくなる。
- ▶ 「 (小人など)追加」などの状態異常を与えるべきGBA追加新武器の効果が、ほぼ全て「 耐性」になっている。
 - ▶ 特効武器なども、なぜか「 (種族)特効」ではなく「 耐性」になっている。
- ▶ 敵の行動(特に序盤のゴブリンなど)が非常に遅い。
 - ▶ これは後述の通り難易度調整のためだと思われるが、やり過ぎなほど遅くなっている。
- ▶ 裏ボスにある技をいつまでも使わせていると、裏ボスが無敵になる。
- ▶ そして一番恐ろしいのが、アイテム並び替えバグ、**データ破壊の危険大**。
 - ▶ 詳しくは[こちら](#)を参照。「確率は低いものの」と言っているが真っ赤な嘘、頻繁に起こります。
 画面がこんな感じになります

その後の対応

- ▶ メーカー対応がクソ。ある意味[ジャンライン](#)や[四八\(仮\)](#)より酷い。かの四八(仮)やジャンラインでさえ斜め上対応とはいえ、パッチ配布や製品交換を行っていたことを思い出して頂きたい。
 - ▶ **バグだらけの商品を回収せず、そのまま販売した。**
 - ▶ 後期出荷では、多数のバグを修正したバージョンがこっそり出された(型番の違いから、俗に初期版がE3、修正版がE4と呼ばれている)
 - ▶ ……のだが、購入時の外見(箱)では**修正版かどうかの区別が全くつかない**。判別方法は**カートリッジの刻印のみ**。つまり**買わないと判別は不可能**。新品でもバグ版が売れ残ってる可能性もあり、中古でも当然掴んでしまう可能性が高いため、避けようがない(箱なしの中古商品なら判別できるが)。
 - ▶ **しかもなんとメーカーが修正版への交換に応じていない**。
 - ▶ メーカーとしては「**バグなんてありませんよ**」ということ。これが不都合を発表した企業の対応か。
 - ▶ しかも「**バージョン違いが存在する**」こと自体を否定している。
 - ▶ 後の2chスレの報告によると、ユーザーの問い合わせにより「改良」版が存在することは一部認めたらしいものの、やはり**交換は行っていない**。
 - ▶ また、修正版でも一部のバグ(アイテムや召喚魔法が消える、特定の行動を取るとフリーズなど)は残ったまま。
 - ▶ バージョン違いについて詳しくは[こちら](#)を見るといい。
 - ▶ なぜか現在でもAmazonに流通している模様。地雷(初期版)である可能性があるため、注意が必要。

その他

- ▶ オリジナル版の仕様を再現していない部分もある。しかもバグと違いこちらは一切コメントもされていない(お約束の言い訳である「仕様です」すらない)。
 - ▶ 弓矢などの「後列」属性が無効になっている(これはWSC版も同様)。つまり、後列でも威力が変わらないという弓矢の利点台なし。
 - ▶ 修正版では逆に、あらゆる武器が「後列有効」になっている。応急処置かもしれないが、いずれにせよ弓矢の利点台なし。
 - ▶ 一部武器の「アイテム」使用対象が1体に制限。
 - ▶ 戦闘中の魔法選択覧が2列になった一方でメニュー画面では3列。
 - ▶ セーブデータ数が4つから3つへ減少。
 - ▶ 携帯機ということで子ども向けということもあってか、全体的に難易度は下がっている。しかし、ラスト付近

の難易度はほとんど下がっていないため、バランスは原作より悪くなっている。

- ▶ 序盤のゴブリンなどが上記の通り行動が異常に遅い、原作の中盤の難敵アサルトドアーなども行動が遅くなっている一方、終盤の赤青ドラゴン、フェイズなどの強さは全然変わっていない。
- ▶ ATBの仕様がSFC・E3・E4で全部違う。
 - ▶ SFC版ではコマンドあり行動（通常の味方の行動）よりもコマンドなし行動（バーサクをかけられたキャラや敵の行動）が優先されていたが、E3版では逆にコマンドあり行動が優先、E4版ではどちらの行動も対等になっている。
- ▶ 異常なモッサリ動作
 - ▶ ATBの時間経過が一瞬止まる（ただオリジナル版では時間経過が分からないので元からかもしれない）。
 - ▶ 移動やカーソルの動きなどの動作が本当にカクカクで重い、しっかり押したのに反応してくれないときもある。
 - ▶ 特に戦闘でのカーソルの動作が原作よりもずっとカクカクなせいで、コマンドミスが起りやすくなってしまったという弊害も。
 - ▶ 移動時の画面スクロールが常にガクガク。オープニングの飛空艇シーンの時点でガクついている。
 - ▶ これはSFC移植作全般に言えることだが...
- ▶ なお本作品はティザーサイトで**システム最適化**と謳っていた。

良い点

- ▶ オリジナル版では固定だった最終メンバーが、終盤で変更できるようになっている。
 - ▶ それに伴い各キャラの専用武器などが追加されている。
 - ▶ ただしその中でもカイン専用の最強の槍「ランスオブアベル」は、攻撃力が255な上に、極まれに発生するトルネドの追加効果(通称ガリネド)が発生すると**裏ボスすら一撃で倒せる**というあまりにもぶっ飛んだ性能であったため賛否は多い。入手するのが全キャラの中でも難易度が高い試練であるので、それに見合う性能とも言えなくはないが。
 - ▶ E4版では裏ボスには効かなくなっているが、それ以外の雑魚、最強の敵「ブラキオレイドス」にすら普通に効く。
- ▶ 隠しダンジョンに各キャラそれぞれの試練イベントが追加されている。
 - ▶ この追加要素自体はそれなりに好意的に評価されている。
- ▶ モンスター図鑑やミュージックプレイヤーが追加されている。
- ▶ 音楽はGBAにしてはかなり頑張って再現されている。音取りミスも全くない。
- ▶ グラフィックもGBAとしてみるなら非常に精細にドット絵が書かれている。
- ▶ 前述の音楽やグラフィック面からとれるように、できるだけ完全移植しようとの努力が伺えるところ。
 - ▶ **ならデバッグくらいちゃんとやれよ**という話であるが。
- ▶ 台詞を漢字表示にできる。

総評

- ▶ バグだらけの本作品、いまさら天野絵の顔グラ(しかもドットと全然似ていない)を追加したV、一部のシーンをカットしてしまっているVIと、3部作の移植はどれも何かしらの欠点を抱えることとなってしまった。ちなみにVとVIは音取りミスもある。
- ▶ ただし一応、バグの修正されたE4版なら問題なく遊べるレベルにはなっている(それでも劣化移植としか言いようがないが)。しかし前述の問題により、E3版を引いてしまう可能性が怖い。
 - ▶ E3版は完全に大量のバグを回避するゲームとなっており、もはやまともに遊べる代物ではない。しかし、バグを修正したはずのE4版でもフリーズなどの致命的なバグは残っているため、結局バグを回避するゲームなのは変わらず。

その後の移植

- ▶ 2007年には上位ハードであるニンテンドーDSでもリメイクされた、のだが.....。
- ▶ 2009~10年にはGBA版をベースとした内容で携帯電話にも移植されているが、こちらはDS版や続編『THE AFTER』の要素も取り入れつつ、比較的まともな内容になっているようだ。

- 2011年にPSPで発売された『[FFIVコンプリートコレクション](#)』は本作のバグ修正版をベースにしたリメイクで
- ▶ あり、深刻なバグもなくかなり評判が良い。
 - ▶ 『THE AFTER』と新規シナリオ『Interlude』も収録されているため、現在遊ぶならこちらを買ったほうがいい。