

確認称号

KEROTAN	仲間が60人以上
FOXHOUND	下記参照
FOX	下記参照
HOUND	下記参照
DOBERMAN	下記参照
EAGLE	プレイ時間5時間以内にクリア
CROCODILE	リスタート回数51回以上、殺傷人数101人以上
TARANTULA	リスタート回数50回以下、殺傷人数100人以下
PIGEON	殺傷人数0
NIGHT OWL	死んだ仲間0
RABBIT	リスタート回数51回以上、殺傷人数100人以下
SHARK	殺傷人数250人以上
SCORPION	リスタート回数50回以下、殺傷人数100人以下
TSUCHINOKO	危険フェイズ0
FLYING SQUIRREL	250回以上発見される
SLOTH	プレイ時間50時間以上でクリア

難易度イージーではハウンドが最高称号

難易度ノーマルではドーベルマン

難易度エクストリームではFOXHOUNDとなる

これは、ハウンドの条件以上を満たしていてもハウンドになるという事で、以下は各最高称号の条件。

最高称号

FOXHOUND

プレイ時間5時間以内 セーブ25回以内 リスタート回数0 危険フェイズ0 殺傷人数0 その週で仲間にした人数100人以上
死んだ仲間0

FOX

プレイ時間5時間以内 セーブ回数35回以内 リスタート回数0 危険フェイズ3 殺傷人数0 仲間になった人数100人以上
死んだ仲間0

DOBERMAN

プレイ時間5時間30分以内 リスタート回数0 危険フェイズ5 殺傷人数0 仲間になった人数80人以上

HOUND

プレイ時間6時間以内 リスタート回数0 危険フェイズ10 殺傷人数0 仲間になった人数60人以上

最悪称号

チキン

プレイ時間50時間 セーブ回数100回以上 リスタート回数60回以上 危険フェイズ250回以上 殺傷人数250回以上
死んだ仲間の数100人以上

それら以外は上記に記したとおり

また、デモの時間はプレイ時間に計算されない。

パイソン、カニンガム、ジーン以外のボスは殺しても殺傷人数には加えられない

また、犬は人でないので計算されない