

ステージ

COMM BASE (通信基地)

敵はソ連兵のみ。

オンライン；

狙撃に適した建物が2つある。屋上のフェンスが低いので、しゃがんででも頭を撃たれたりする。ケロタンはちょうどマップのど真中にある。画面端のコンテナ付近も意外に狙撃ポイント。2つの建物の中にダクトがあるので、潜伏するには最適。KGBの服が目立たない。

SUPPLY DEPOT(資材集積所)

敵はソ連兵男のみ。

オンライン；

殆ど狙撃ポイントがない。サブマシンガンですぐ頭撃たれる範囲のステージ。真ん中辺りでウロウロしているとすぐ死ぬ。スタートしてすぐに狙撃合戦が始まることもある。

SOVIET PATROL BASE(駐留部隊哨戒基地)

敵はソ連兵男と上級仕官。

オンライン；

コンテナ等の障害物が多々存在するが、コンテナ側面側以外は無防備になる状態が多いので攻撃回避にじっとしていることはオススメできない。一応狙撃に使えるポイントもある。地下に籠ってクレイモアを敷き詰めていても誰もこない、切ない。

HOSPITAL(病院)

病院といっても野戦病院。

敵兵はソ連兵男と研究員男・女。今日も女医捕獲目当てに足しげく通う兵の姿が・・・研究員に気付かれやすいので女医狩りをする際には何らかの対策を。

オンライン；

殆ど狙撃ポイントがない。チームキャプチャーミッションではなかなか決着がつかない。屋上の梯子に畏がよく仕掛けられる。上に行くには裏の梯子を昇るか、建物内の階段を昇りローリングで窓を飛び出す。

TOWN(市街地)

市街地といってもゴーストタウン。

敵兵はソ連兵男・女で、それほど密集はしていない。ただし高い位置にいる番犬には注意されたし。

オンライン；

複数狙撃ポイントがある。唯一SVDが実用的なステージ。奥にあるテーブルのようなもの並んだ場所は隠れながら撃ちやすいがRPGの爆風攻撃をくらいやすい。頭撃とうとしたら頭撃たれた、が非常に多い。高低差があるため、不用意に飛び降りたりすると骨折することがあるので注意。暗いので山猫部隊が目立たない。

HARBOR(港)

船内と埠頭の二つのエリアで構築されている
埠頭は橋で分断されており、橋とホフクで進入する穴で行き来できる。
(ただし穴は封鎖されてる場合あり)
船には橋の左右に入口がある。
ミッションによっては橋が封鎖されていたりする。

オンライン ;
船の2F部分、両端の建物2F、積み上げてあるコンテナから狙撃ができる。
橋の部分をとおると集中砲火されやすい。
ケロタンはその橋の上にある。
なぜか皆船の地下には行きたがらない。

SECURITY BASE(駐留部隊警備基地)

- 敵が多い。FOX,女性兵士が居る。

オンライン ;
室内が比較的多いマップだが、戦場は専ら室外。RCではフルトン阻止の為に誘い入れるのも手か。
TDM,TCMでは、溝を歩いて行けば互いの後ろを取ることが出来る。
狙撃ポイントは屋上か、ステージの角。
高い壁や入り組んだ狭い通路が多いので、SAAが有効。梯子の上で待ってる人にもバシバシ当たります。

SILO ENTRANCE(核発射サイロ搬入口)

FOX部隊が多い場所。よく連れ去られます。
開始場所近くの坂の一番上(RPG兵が居る辺り)から、ローリングで飛び降りると一撃で死亡する。
エルードで降りると下のパイプにつかまる為、無傷で降りられる。

オンライン ;
高低差が大きい。低い位置で突っ立っているとHSの餌食に。
特にマップ中央部の広場。
また、上記の場所から飛び降りると一撃で死亡。
エルードならOK。
FOX隊員のカモフラが結構目立たない。
坂が多いのでダンボールを持っていく人も多いです。被ると速く昇れます。