

キャリア一覧

- ・最大4つまでキャリア（特殊能力）を持っている。
- ・能力にあったユニットに配属させる事によって効果を得られる

キャリア名	配属先	効果
政治家	すべて	捕虜が味方になりやすい
アスリート	潜入	移動速度が速い
球技選手	潜入	投てき距離が長い
芸術家	潜入	雑誌（MAGAZINE）無効
スカウト	潜入	ストーキング速度が速い
レスキュー	潜入	引きずる速度が速い
ギャンブラー	潜入	急所に当てる、当たる確率が高い
配達員	潜入	アイテムをトラックに送ることができる
銃器技師	技術	最大所持弾丸が増える
工学博士	技術	技術開発力が非常に高い
技術者	技術	技術開発力が高い
薬剤師	医療	医療品の開発を行う
医師	医療	ライフ回復速度UP
栄養士	医療	スタミナ回復速度UP
測量士	諜報	ステージマップが詳細になる
工作人員	諜報	敵のライフを減らす
武器商人	諜報	弾薬の発見率UP

詳細

ギャンブラー

10分の1の確率で与えるダメージが2倍。

技術レベル

\ 工学博士	技術者	無し	
S	18	13	12
A	13	10	9
B	9	6	6
C	4	3	3

技術ユニットの人数が3人になると+1、5人だと更に+1、7人だと更に+1が数値にボーナスされる
技術ユニットの人数が4人になると+1、7人になると更に+1数値にボーナスされる

工学博士と技術者の両方を持っていても、適用されるのは工学博士だけの模様

医療レベル

S=12 A=9 B=6 C=3

人数に応じて以下の通りにボーナスされる

S	3人で+1	6人で+1	8人で+1	合計+3
A	4人で+1	8人で+1	-	合計+2
B	6人で+1	-	-	合計+1
C	-	-	-	ボーナス無し