

## バグ報告

不正対策のライフが250を超えるとオンラインでライフが1になる  
ごく稀に出る初期ライフ191以上の兵士を育てすぎると規制に引っかかってしまう  
250以下で成長を止めるように

絶対兵士、ヌルと戦うステージで自動ドアの中に入る敵に尋問すると  
言う台詞が一瞬

尋問する際に、あらかじめ麻醉銃で撃っておくと  
拘束している途中で寝る（『Zzz』は出ない）が、寝ていても尋問は可能。  
ただし、字幕が出なかったり出ても一瞬しか出ない。（声も一瞬だけ）  
（気絶中は尋問が一切不可なのだが、この場合は対策されていない所を見るとバグの部類でいいのかな？）

研究所で、無線で仲間を使って敵兵を回収する旨を聞いてから一度も無線捕獲を使わず、  
メタルギア戦終了まで進めると、一周クリアするまで無線による捕獲が不可能になった。  
手で周波数合わせて通信しても『応答なし』だった。  
（まれに、研究所で段ボールのそばを敵兵抱えて通っても回収無線に関してかかってこない事がある。  
敵兵を普段回収するように段ボールのそばに置いても一切かかってこなかった。ちなみにその後駐留部隊哨戒基地でかかってきた）

資材集積所の捕虜救出ミッションで、壊れる壁破壊後に  
すぐ捕虜のいる部屋に入らずscorpionを取りに行くとその途中でフリーズした。  
多分それはPSPの発熱によるフリーズ。多分MPOとは関係ない。  
この記事を書いた人ではないが、俺もここでフリーズした。偶然ではない気がする

最後のステージで（発射口）ジーンとの会話を適当に ボタンで飛ばしていたところ  
話の中盤あたりで会話が字幕と合っていない・最初の方の会話状態（リセット状態）にされていた

増援を呼びまくっていると稀に透明のシールドを持った敵が出てくる。姿はシールドを持つ格好のまま  
かがんでる姿。ローリングも効かない。変電所マップ右上高台上った女性兵士がいる場所付近で遭遇  
これと関連するものとして、稀にアイテムが透明になる事がある。  
大半は自分がドロップしたアイテムが透明になる。影だけは付いている

RAXA戦で ウルストラ 装備 RPG-7 BODYARMOR SHERD AMMO(HEAT) 時計回りに所持しながら  
数発撃った後RPG-7を取ろうとすると4つに増えた。  
EXで確認。

核弾頭貯蔵施設で機関室のに入る前の通路に壁に埋もれている監視カメラがある。  
発見されはしないが、破壊も出来ない。レーダには映る。

バグという程でもないかもしれないが、高い位置にいる兵士を射殺した場合、  
その兵士が落下できる方向を向いていると落下するが、その際に窓があってもすり抜けて落ちる。

駐留部隊哨戒基地（SOVIET PATROL BASE）の窪んでいる地形のイントルードして通過出来る所で  
北側から気絶(睡眠、死亡)兵士を壁に向けて離す（\*）と、壁の中に入り込む。  
壁に近すぎると壁の方向を向いた時に自動的に掴みが解かれるので、その後もう一度掴み直して離すと入りやすい。  
壁の中の兵士を殴ったり撃ったりすることは出来ない  
ちなみに、気絶か睡眠の場合は目を覚ますと普通にすり抜けて出てくる。

（\*）足を持って移動し、頭を壁に向けて離すと入り込みやすい。そうでなくても入ることは入る

工場（PLANT）へ4人構成の部隊で出撃する。  
発見されていない状態で増援が来た際、増援の兵士を門を出てすぐの所で  
攻撃を(見つからない距離で撃つ等)加えると、味方の段ボールの間につかえる。  
警戒が解かれた後もずっと身を隠そうとしている。  
壁たたき等で音を発するか、接触すると解除される。

一回目のヌル戦で発生。  
モシン・ナガンでヌルを狙撃したところ、そこからこちらめがけて走ってくるはずだったが  
動きが止まり、モシン・ナガンの八連射が可能になったという謎の現象。

メタルギアとの戦闘中に武器に関するバグが多い気がする。TNTを何回使っても5つ以下に減らなかつたり、北西にあるRPG7を何度とっても無くならなかつたり。

- バグというより仕様。MGSのボス戦では弾がリスポーンしているバトルが多い
- 実験してみた。TNTを設置後、メタルギアの攻撃により爆発するとTNTの残数表示がおかしくなり、設置しても残数が減らなくなった。他に条件があるのかはまだ不明。

リネームの時に ( はアルファベット、文字と文字の間にスペース)  
という名前にすると、操作が利かなくなり、その後電源が切れる。  
ちなみに、SEX,DIO,CAMPBELL,SNAKE(ユニークキャラの名前全て)等は名前に出来ない。(正直双ソック)

ジーン戦にSTUN Gを持っていくと、  
次の週には装備させてない分も含めて全て消滅する。(使用するかしないかで変わる？詳細不明)  
STUN Gしか持って行ったことがないので、他の手榴弾系も同じようになるかは不明。  
2回この現象にかかった。

キャンベルに頼まれて通信基地のミッションをクリアしたあと、キャンベルの檻を開ける音がするとムービーに入らずにPSPの電源が消える  
ちなみに、全てのデータでもなく、時々の場合もあれば必ずの場合もある。

銃のリロード時の時だけ主観にし、その後元に戻すとマガジン(弾倉)が消滅する。  
グラフィックがなくなるだけで、発砲など問題はない。  
オンラインでもオフラインでも確認。以下検証結果  
スコーピオン 消えやすい  
UZI 消えない  
M10 不明  
M16A1 消えやすい  
XM177E2 消えない  
AK-47 消えやすい  
M63 消えない

マガジンのグラフィックがない銃は当然無理。  
強制主観の武器も当然無理。  
何故かXM177E2だけは何度やってもならなかつた。  
UZIもXMと同じく、おそらく不可能。

サイロエントランス開始地点から向こう側に渡る高い道の柵手前にホールドアップした兵士を置く、  
そいつをSAAで殴る(最後の一撃のみ当てる)うまくいけば兵士は柵にのり、最後は落ちる。バグ？  
MGS3でもSAAの打撃攻撃には敵を大きく吹き飛ばす効果があるので仕様。