

裏技・小技

恒例の小ネタ・裏技（前作と同じ小ネタや裏技はこちらへ！）

- 敵兵から手に入るアイテムは、死体 1個 気絶、催眠 2個 ホールドアップ 4個 となっている
- 気絶している敵を蹴ると、星が一つ消える。眠りも同様（ホールドアップに便利）
- 麻酔銃を当てた後敵をダウンさせるとそのまま眠る。（結構使える）
- 敵兵の頭の上に出る「？」や「！」を撃つとフラフラ状態になる
- 銃で消火器を撃つと破裂して煙幕代わりになる
- 兵士にTNTを貼り付けることができる。敵をホールドアップさせ、背後からTNTをセットする方法と、たんに背後からストーキングで接近してセットする方法とがある。
フリーズ、気絶状態、睡眠状態ではTNTをセットすることはできない。正面からも同様。
- 研究員やメンテナンスクルー、政府高官などは、ホールドアップさせることができない(叫んで逃げ出しALERTになる)。
- 潜入フェイズ時にダンボールを装備して敵に発見され、敵がダンボールを上を持ち上げた瞬間に、すばやく武器を装備して構えると、ホールドアップさせることができる。
- 無線時は ボタンで高速スキップが出来る（プリーフィング等の会話も）

普通の小ネタ・裏技

- 変電所の時限爆弾を仕掛けるミッションを成功させサイロに行き、ミッションを中断すると
また時限爆弾のミッションが発生する。
このミッションはメインミッションなので何回でもキャラクターのHPやスタミナを育てられる
サイロに5分以内に侵入するミッションをクリアしてしまっているとできない。
2回目以降、時限爆弾を開発しましたというメッセージはでないが時間経過させればまた作られている
時限爆弾設置 サイロに出撃&即撤退 キャンベルが変電所に時限爆弾を設置しろという（爆弾はすでにできている）
時限爆弾設置 繰り返し
返す
中断しないで時間切れで失敗させるとサイロのミッションでも育てられる（中断 時限爆弾設置の方が早い）
爆弾設置 待機で時間をすすめる そうするともう一度設置してこいといわれる
もう一度爆弾を設置に行く のも早いかも
- ユニキャラ出す 武器解除 除隊 を繰り返すと武器を簡単に増やせる。
- 敵を尋問して情報を聞き出すミッションでは尋問対象を捕獲する事によっても同じ結果となるので尋問ミッションで行き詰ったら試して見ると良い。
- 偽装アイコンは、走る・止まる・殴るなどの動作以外のすべての行為時に消える。また、危険・回避・警戒フェイズ時も同様に偽装アイコンが消える。
- オンラインで、リザルト画面が表示されている最中に敬礼を始めることはできないが、リザルト画面表示まえから敬礼をしておく、
その状態のままリザルト画面に突入することができる。
- ダンボールを装備して政府高官に発見された時、どんなに近くてもゆっくり移動すれば危険フェイズにならない。
- 港で水面にグレネードを投げ入れると水しぶきがあがる。ただし一発で危険フェイズになる。水面に弾を撃ち込んでもしぶきが上がる。
- シールド兵士はCQCがA以上なら前面CQCで掴むことができる。(盾も剥げる)
- シールド兵士がマガジンに引っかかった時も盾が剥げる。
- 資材集積所の捕虜救出ミッションで、壊れる壁の奥の部屋にいる捕虜は部屋ぎりぎりまで入れれば攻撃できる。死ぬかは未確認。
 - ライコフ救出時、ライコフにRPG7を撃つと見事に吹っ飛んでくれました。死にはしなかったです
 - ライコフにTNT、麻酔銃、ショットガン、マチェット、ローリング等で散々痛めつけたが絶対死なないし眠らない。たまに「ウッ」って言って仰け反る。
- 正面から体当たり(ローリングではなくぶつかるだけ)してから武器を構えると前面ホールドアップがしやすい。
- 増援の中には前面ホールドアップさせても素直にアイテムを出さない兵がいるが威嚇射撃をするとアイテムを出してくれる。
- ナイフとボウナイフとスベツナズナイフは ボタン長押しで強攻撃ができる。(ナイフはLかRで構えないとできない)
- マガジンを蹴ることができる。特に意味はない。
- 装弾数が一発でも減っているときに銃を構えながら ボタンを押すとリロードアクションをする。LでもRでも可。
- 研究員、女性研究員と区別されているが女性研究員で研究所、研究員で病院へ行くとカメレオンマークが出現して対象となる敵の目の前では気付かれない
- 救出ミッションで仲間のできる兵士（ユニーク除く）はライフが高めだが、マガジンを落とす兵士という分類ではなく作業員を派遣するとライフが下がる
- ショットガンでホールドアップすると顔に銃口を向けなくても腰を振る、増援の場合も同じく威嚇射撃無しで腰を振る
- Lボタンでロック状態で近づいて足音に気付いて振り返った瞬間に撃つと主観で狙わなくてもヘッドショットが可能。ステルスとMK22を使えば結構ラクに所持武器を調べられる。（非戦闘員は気付いても棒立ちな為出来ない）
- 市街地で地図ミッションクリア後に、市街地のTNTが2つある建物の屋上に居る兵士は、MK22を持っている。しかしその兵士は捕獲してもたいした能力はない。
- SAAはハンドガンスキルがA以上の兵士のみ、撃った弾が壁に当たると跳ね返る。
- リロード時にRトリガーをタイミングよく押す、もしくは適当に連打すると、銃のマガジンがなくなる。AKがわかりやすい。
- CQCがCのユニークキャラは尋問ができないが、非戦闘員に向けてホールドアップしようとするると尋問時の台詞が聞ける（ただし危険フェイズになるので注意）

実際にはCQCがCのユニークキャラはいないため、単に非戦闘員へホールドアップすると尋問時の声となるだけである、

- ・ 潜入フェイズ時に仲間の被っているダンボールをけると、！マークがでる危険・回避・警戒どれでも出るのである。
- ・ 変電所の爆破ミッション時、配電盤に張り付くと、ゴールのマークが消える。ミッションクリアに影響はない。
- ・ LN G(パイソンの専用武器)で敵の武器を凍らせると、敵は拳銃(M1911A1)に持ち変える。ただ、キャプチャー時の装備とスキルに影響があるので注意。

実際には持ち替えるのではなく、単に武器が凍結して一定時間発砲してこくなるだけである。|

一般兵士能力

- ・ 揺るとチャフを落とす兵士：能力が高く、HPが低い
- ・ 揺るとマガジンを落とす兵士：HPが高く、能力は平均もしくは平均以下
- ・ 揺るとガーコを落とす兵士：HPも能力も高い、非常ににくい。
あくまで傾向なので、必ずしも優秀な能力の保持者であるとは限りません。
(詳しくはこちら)
- ・ ミッション中空港に一度だけ現れる政治家(尋問する奴)はS持ちの確率が高い。

敵捕獲

- ・ ダンボールで隠れている仲間のところに気絶(睡眠)状態の敵兵を持って行くと、その仲間がかわりにもっていてくれるようになる。
初回のみ勝手に持って行ってくれるが、二回目からはこっちから無線する必要がある。
当然のことながら運んだ兵士は運ぶ前の位置に戻らずトラックの周辺まで戻る。
敵兵を運んでいるキャラクターを入れ替わりポイントの目の前で敵兵を下ろさせて操作キャラを入れ替えて無線を入れても持って帰れる。
一度に複数の敵兵を運ぶことができる。また、複数の味方のところに別々に兵士を置いて一度の無線で回収可能。
(味方Aのところへ一人、味方Bのところへ二人といった場合でも一度の無線でOK)
- ・ 敵回収後、capture completeと表示される前に、本来ならトラック付近に戻っている仲間と入れ替わると、トラック付近に戻っていないことがある。
- ・ 【重要】駐留部隊警備基地の武器庫破壊任務後、FOX兵が増員されたという(武器庫破壊との説もあり)内容のレポートを読まなければ、警備基地に出現する兵士は女のみになる事が判明(EXで確認) 銀髪集めに最適かも？ Easyでも確認
- ・ トラック後部での捕獲モーション中に運んでいる敵兵以外の敵兵とぶつくと捕獲は中断される。(因みに、モーション中はどんなに近くに敵兵がいても見つからない&危険フェイズの場合は攻撃してこない)

建物・地形

- ・ 無線周波数で開ける扉や資材集積所の軟禁救出ミッションの開かない扉(隣の部屋から壁を破壊して入るはずのやつ)は、敵兵を引き摺って扉の側に寄せると開く。
- ・ 変電所へ行く前、東部渓谷のゴール地点手前の道は岩で塞がれており無線でキャンベルから迂回するように言われるが崖をエルードすることによって岩を避けて通れる
- ・ 病院の屋上に登るためのはしごで、ギリギリ登りきらないくらいでxボタンを押すとはしごの隣にある壁につかまることが出来る。これを利用すればオンで屋上を占拠するマガジン厨を一蹴することも可。
- ・ SILO ENTRANCEスタート地点付近の坂の上でエルードし、手を離すと更に下のダクトにエルード、更に左端に寄ってから手を離すとB1通路入り口に着く。ミッション中、足場となるコンテナが無い為に片側からしか通路に入れない時に便利。
- ・ WESTEN WILDERNESSで牢屋の奥のTNTで破壊して入れる部屋は敵は入ってくる事ができない。警報が鳴って敵がいっぱいやってきても壁に隠れていれば安全
- ・ SILO COMPREXの最初の鍵がある倉庫は敵は入ってくる事ができない。ダンボールの事例(その他に記載)もこれによるものと思われる。
- ・ 監視カメラを無効化する方法は以下の3つ。
 - 弾丸を一発撃ち込めばショートして壊れる。サブレッサー付きが良いのでM10かXM177E2がおすすめ。(麻醉銃では破壊できない)
 - チャフGの効果発動中は機能停止。
 - ステルス装備中は素通り可。

小技

- ・ 武器を装備していて、装弾数が「一発でも」減少している時、一旦武装解除してから再武装するとリロード済みになっている。(タクティカルリロード)
これを使えばリロードの長いIRPGやSAAもリロードに患わせられることなく快適に使用可能。だが、Online Playでは使用不可、当然と言っちゃ当然だが。
- ・ 坂をスカウトがストーキングで登ると速く登れます。
- ・ 坂でダンボールを被っても、早く登れます。
- ・ リロード中に段差を上がるor下がるリロードが終了している(ちゃんとリロードは出来ている)

-
- ・ ムービーシーンでは、ボタンや ボタンで早送りできる

(ただし、重要なシーンは早送り出来ないようになっているようである)

- ・ムービーシーンは、スタートボタンでキャンセルできる-

オンラインで使える小技

- ・気絶したときにアナログパッドをぐるぐる回してボタンを連打するとスタミナの回復が早くなる。
- ・気絶した敵を抱き上げたり引きずると、逆にスタミナの回復が遅らせることができる。
- ・気絶したときに味方に蹴ってもらいとスタミナが大幅に回復する。
- ・ゴースト状態(死んでいる)の時、気絶しているプレイヤーを運ぶことができる。

台詞・動作・小イベント

- ・兵士を操作しない(30秒間)でよくと様々な動きをする
 - ソ連兵 何かを拾う
 - 上級仕官 何かを拾う
 - 女性仕官 脇汗チェック
 - メカニック 何かを拾う
 - 研究員 何かを拾う
 - 女医 脇汗チェック
 - FOX隊員 何かを拾う
 - 政府高官 何かを拾う
 - GRU 何かを拾う
 - KGB 何かを拾う
 - 山猫 何かを拾う
 - ガーコ 何かを拾う
- ・ユニークキャラクターは特別な動きをする
 - スネーク 辺りを見る
 - パラメディック 腰に手を当てる
 - エヴァ "
 - シギント 腕を組む
 - ソコロフ "
 - ゼロ少佐 "
 - ライコフ "
 - ヌル 足を広げ、ひざを曲げて(低姿勢)辺りを見回す
 - パyson 気を溜める
 - エルザ 腰に手を当てる
 - ウルストラ "
 - カニンガム 義足の点検
 - ジーン ナイフ投げのイメトレ
 - オセロット 左右にお約束のリボルバーのポーズ
 - テリコ 前屈する
 - ヴィナス 髪をかきあげ、腰のポッケをチェック(?) MGA2内でもたびたびした動作

-
- ・「特に報告事項はない」と言われたエリアに入り無線でキャンベルに連絡したとき、普通の『特に連絡はない』ではない内容が聞ける事がある。スネークとそれ以外では内容が違う。

パラメディック、シギント、ソコロフ(ゴースト)は1回で無線に出ないが何度もかけてると出ることがある

- ・キャンベル
 - 優秀な指揮官の話がいつの間にか女性を口説く話に
 - 戦闘に関する事を聞いているのに勘違いで女性を惚れさせるための話に(スネーク以外)
 - グリーンベレーに志願した理由
 - ザ・ボスの話(スネークのみ)
 - 恋愛がうまくいく秘訣
 - スネークの好きな人の話(恐らくEVAのこと)
 - スネークのFOX時代の癖が抜けない事(スネークのコードネームについての小ネタも)
 - スネークが戦場で感じる恐怖について
- ・パラメディック 映画ネタ多し
 - 動物を食べる話
 - 「ダーティーハリー」
 - FOX除隊後のスネークのこと

「ナイト・オブ・ザ・リビングデッド」

- 「ミクロの決死圏」(スネーク以外)
- 「猿の惑星」(スネーク以外)
- 「死霊の盆踊り」(スネーク以外)
- 二日酔い(スネーク以外)
- 現地調達した食料のおいしい料理法(スネーク以外)
- スネークと初めて会った時の話(スネーク以外)
- コーヒーの話
- コロンビアについて

・ シギント

- UMAについて
- 食事も取らず眠らずに戦えるようになるよと言ってスネークが嫌がる
- 前の作戦と今回の作戦との比較 スネークがMPO自体のことを言っていて珍しくボケ役
- ステルス航空機の基礎理論
- ARPAネットについて
- ロケット兵器技術についての因縁話

・ ゴースト

・ ボス戦で無線を使うと倒すヒントが貰える。
状況に応じて内容も変わる。

・ 最初のミッションで、キャンベルの前の扉をずっと開けようとしていると注意される

- 1回目「無理だ、開きはしない」
- 2回目「何度やっても無駄だって。鍵がかかってるんだ」
- 3回目「諦めるよ、開きやしないんだから」
- 4回目「・・・あんた、しつこい男だな」
- 5回目「もういい加減にしろよ……………さっさと通信基地に行けってば」

・ 最初のミッションで、キャンベルに向けて銃を撃つと怒る

- 1回目「何するんだ！」
- 2回目「やめろ、撃つな！」
- 3回目「やめろ！ やめろ！！」
- 4回目「やめてくれよお！」
- 5回目「撃つなって！！」
- 6回目「スネーク！ このクソったれめ、覚えてろよ！」

・ 最初のミッションで、ずっとダクトに潜らないでいると、しゃがみ方を教えてくれる

・ ジーンのナイフ投げをローリングで避けると台詞が聞ける

- 「やるな」
「流石だな」
「いい動きだ」
「悪くない、悪くないぞ」
「ここまで散歩してきたわけではないという事か」

・ また、戦闘中にダクトの中に隠れると「どうした？ 怖気づいたのか？」などといわれる。

・ MATCHのHELLO WORKのMALEでLボタンを何度か押すと、
いつかスネークの「やらないか」が、
FEMALEは「た、たのもう!!」が聞ける。

・ MATCHのHELLO WORKのMALEでRボタンを何度か押すと、
いつかスネークの「またせたな」が聞ける。

・ エルザ(ウルスラ)の出現条件を満たした状態でクリアすると、しょうごうが「ピーッ」と言って表示される。

ネタ・萌え・その他

・ いいポーズ・動作・音

- S A A 装備時、手に持たず忍ばせて構えている。
- オプションで「ストーキング」を「押している間」に設定（初期設定）して、 ボタンを連打しながら走ると面白い。
- 銀髪をホールドアップ 脅す カメラ後ろ視点
- ステージを始める前の「プロロロロ…」というトラックのエンジン音 入れたスタッフはよくやった。
- 兵士が本部に呼びかけるとき「こちらパトロール」という言葉で、「パ」の部分をちょっと声を張り上げて発音しているところ
- 病院で女医連れ去る時に、女医の足を部屋の真ん中のカウンターみたいなのに引っかけると良い。
- クリア後のオセロットの「これはこれは」の最初の“こ”のイントネーションがおもしろい。
- SILO COMPREXの最初の鍵がある倉庫は敵は入ってくるのができないことを利用して、倉庫に入ってすぐの場所にマガジンを置くと敵の腰フリが良くなる。
- 高いところから落下したときのゴキッって音
- オセロットが尋問した時の「答えよう！」って声がおもしろい。
- ライコフでしゃがんでナイフ、MGOを思い出す
- ボスのジーンは走るとマントが翻るが、プレイヤー時は足にくっついている。
- ソコロフで出撃すると何をやってもおもしろい。おすすめはM63でホールドアップ CQC ミッションをリスタート。
- FOX兵の腰のポーチに「UMA」と書いてある。
- CQCで敵を拘束しながらMk22を撃つと、気合いでスライドを操作しているように見える（普通は両手で撃つものを無理やり片手で撃ってるから）。

・ その他

- 1971年12月31日以降までゲームを進めると日時がTIME PARADOXになる。ちなみにその状態でもWAIT(待機)は出来る。
- 爆破ミッション時、目標達成の瞬間に自キャラは無敵になるのでTNTを置いたその場で爆破してもOK。爆発炎上する武器庫の中で悠々とキャンベルからの無線を受ける様は必見。ただしTOWNのトラック爆破のみ当たり判定あり(3台目でも)。
- TOWNで周波数140.02にCALLするとHQにつながり、パトロールを要請できる。スタート地点でCALLすれば兵士が寄ってくるので捕獲が簡単になるかも。
- TOWNで周波数143.32にCALLするとHQにつながるが、何も起こらない。
- 147.63の場合もある
- TOWNでソ連兵士を2回尋問するとHQへの周波数が聞きだせる。
- スライド式でない扉（押して開けるタイプ）を敵が開ける時に扉の前にいると敵が蹴り開けてくる。（女兵士もw）ちなみに眠らせた敵を扉の前に置いておくと勢い良く飛んでいくw（この際敵を引きずると勝手に扉が開いてしまうので持ったり離したりを繰り返して扉が開く範囲に持っていくと良い）
- TOWNの犬は敵兵の気付かなかった銃声にも反応する。ベットにはできない。ステルスでも感づかれる。
- 通常は敵がダンボールを持ち上げる状況でも、敵が徒歩で来られないような場所（ただし敵から目視できる場所）に隠れていると最初から発砲される。（例：コンテナの上）
- 通常は敵がダンボールを持ち上げる状況でも、敵が徒歩で来られないような場所に隠れていて壁を挟んだ向こう側には敵がいた場合、敵の腕が壁を貫通してダンボールを持ち上げる事がある。このとき危険フェイズにはならない。（例：SILO COMPREX内最初の鍵がある倉庫、扉を入れてすぐ右に跳び越えた場所）
- SILO COMPREXにいるFOX隊員は絶対にロッカーを開けない。
- サーフライゴーグルで見ると、ボス戦時のパイソンの体温は青黒く、体温が低いのが分かるが、仲間になってから見ると他の敵兵とほとんど同じ(微妙に高い)体温になっている。
- 仲間が隠れているダンボール付近で、ローリングしたり敵兵が発砲するとダンボール上から赤の「！」が出る。
- ジーン戦にスタンGをもっていくと、次週のときに全て無くなっている。バグ？
- EVAの大胆なポーズで知られる雑誌のタイトルはEROTIC KINGDOM
- 技術ユニットに銃器技師を五人以上組み込むと、M63の弾数表示が999発になる。実際にはちゃんと1000発以上ある。武器を捨てると1000~1300まで、しっかり表示される。

プレイ!!!!!!
