

ボス攻略

(攻略法引用元：Metal Gear Solid Portable Ops 簡易まとめ様)

パイソンとヌルに つ【SAA】

すべてのボス戦でシールドがマジ有効。

ヌルのサブマシンガン、パイソンのライフル、RAXAのバルカン、ジーンのナイフがすべて防げる。

マチェット、冷凍、ミサイルの類は防げないのに注意。

60発で壊れるのでロックで敵の方向を向きながら物陰に隠れるか予備を準備しよう。

パイソン

・ 攻撃手段

- マシンガン
- 液体窒素グレネード (スタミナダメージ&武器凍結)
- 近接攻撃
- 武器凍結 (接触時)
- ローリング (遠距離で撃つと行う)

基本戦法

柱の影に隠れていればマシンガンでの銃撃は防げる。

銃撃が終わったと同時に柱の影から飛び出して撃てばあまりダメージを受けません。

パイソンが目視できる距離にいればグレネードはほとんど使わないので柱に隠れて撃つ、の繰り返しで勝てる。

グレネードは走り回っていき、柱の影に隠れていき、当たるので、

発射音が聞こえたらローリングで避けるようにすること。

もし武器が凍結してしまった場合は、近くのラジエーターに で張り付けば武器を解凍することができる。

ちなみに、ライフキルかスタミナキルかで撃破後のムービーが変わる。

応用戦法1

M37ショットガンを装備。

通路までとりあえず逃げる、パイソンが来るので撃つ。

パイソンがのけぞっている隙に上へと上っていく。

パイソンが追いかけて来たらまたショットガンで撃つ、弾が減ってる場合はこの隙にリロード。

以降繰り返しでいけば、上手くやればノーダメージで倒せる。(ノーマルモードにて検証)

応用戦法2

ラジエーターの裏に行き、パイソンが射ってきたら横に移動すれば当たらない。

冷却弾を射ってきたら飛び出しロックオン打ち、以下繰り返し。EXでも楽勝に勝てる。

おまけ

ローリングを当てると最初は効果がないが、そのうち「熱い!」と言い出して隙ができる。

スタミナキルするとパイソンが仲間にでき、固定武器に液体窒素グレネードが無限に使えるようになる。

ヌル

・ 攻撃手段

- サブマシンガン
- 近接攻撃
- 飛び込み斬り

基本戦法

普通に撃ってもマチェットで弾かれ全く効かない。まずは近くの遮蔽物を利用してサブマシンガン撃たせる。サブマシンガン30発撃つとリロードするので、撃ち尽くすと同時に飛び出して撃てば弾を当てる事ができる。基本的に10発単位で撃ってくるが、たまに途中で連射を止めるので発射した弾数を把握しておこう。こちらがリロードモーションに入ると飛び込み斬りをしてくるので注意(EXだとスネークのLIFE最大値でも即死)常にタクティカルリロードすること。

時タイミングはシビアながら攻撃を当てる事が可能。
スタミナキルを狙うのでなければショットガンがお勧め。6~7発で倒せる。

格闘やローリング等、近接攻撃はマチェットを2回振った後になら効果はあるが難しい。
ちなみに、スタングレネードも効果は一切無い。が、走っている時だけは何故か無防備。
グレネード類を投げると気がついてローリングでよける。そこを打ち抜くという手もあり。
2戦目は遮蔽物の配置が1戦目より厄介だが、ヌルの行動パターンも、こちらがすべき攻撃手段も同じ。

応用戦法1

クレイモアがアホみたいに有効。
見えるように設置すると破壊されるので、コーナーなどに見えないようにして設置しておくが良い。
歩いて追ってくるので余裕を持って設置可能。一撃も大きく、あっけなく倒せる。

応用戦法2

ヌルの背に壁さえあれば真正面から背後の壁にむけてSAAを一定間隔で撃てば簡単に倒せる。
常にダメージを喰らっているモーションなので反撃にも遭わない。コツは確実に背後の壁を撃つこと。
ただし、残弾数に注意。非常に忘れやすいので気を付けましょう。
高難易度は弾薬が足りないので予備弾薬必須。エクストリームでも100発以下で倒せるので予備弾薬は1袋あればOK
予備弾薬を持って行かなくても、SAAを使っていれば45LC弾(SAAの弾)が発生するので持って行かなくてもOK

応用戦法3

・一戦目

近道などを使い、ヌルからひたすら離れる。
ある程度離れてヌルが追っかけてる姿が傍観できるぐらいに余裕が出来たら狙撃！
モシナガンでもSVDでも余裕で倒せます。
ただ時間がかかるので他の戦法の方がお勧め。

・一戦目のグリッチ解法

普段RPGの落ちている高台のもと、二つのコンテナのうち奥のそれにイントルードする。
次に、RPG高台とは反対側の出入口に向けて、イントルードモードが解除されるギリギリまで身を寄せる。
通常、ヌルはこちらがイントルードしている間は遮蔽物に身を隠す習性があるが、
何故か上記の特定個所では、ヌルは隠遁せずにコンテナの付近で右往左往するため、脚部が丸見えになり続ける。
難易度無関係に通用するため、安全なクリアを心掛ける場合はお奨め。

少しくらいのダメージを覚悟するならばスタート地点から坂を降りた場所の木箱の上に逃げるとヌルが下をマシンガン撃ちながらウロウロしますので頭を狙ってmk22を撃つ。
木箱によりマシンガンもある程度防ぎマチェットも当たらない、さらに頭の位置が左右に動かすだけで狙いが付くので多少は楽。

・二戦目

こちらまずは逃げる！
長めの一本道で待ち伏せし狙撃！
楽ではあるけれど、やはり時間が...

応用戦法3改

狙撃銃をRPG-7にかえるだけ
ヌルも所詮人の子、あんなブツをガードすることは出来ません
弾速の遅さのみ注意すれば簡単だし爽快なのでオススメ

応用戦法4

盾を装備

ボタンでシールドタックル！結構距離をとっていても相手に当たる。
この時のヌルの反撃は当たらないが、ヌルが声を出してから攻撃は防げないのでローリングで回避。
これで簡単にスタミナキル出来る。(ノーマル・1回戦目で確認、2回戦目未確認、パイソンにも有効かも)

応用戦法4改

シールドタックルを当てるとヌルは反撃行動に出る。(反撃は当たらない)

ヌルが反撃から立ちモーションに戻った瞬間を狙って再度シールドタックルorローリングをぶちかませ!!(近すぎると危険)

ヌルは立ち上がり後に無敵時間があるのでタックルで転ばせた後は遮蔽物に隠れて数秒待つ。
無敵時間さえ避ければ、銃撃中であろうが台詞後の斬り中であろうがキャンセルで反撃行動に出る。
あとは繰り返すだけ。(EX・1戦目、2戦目で確認)

応用戦法5 - 恐怖のローリング戦法

用意するもの

銃のみ(スタミナキルならMK22、ただ倒すだけなら武器レベルに適した銃)

方法

シールドタックル法のように、ヌルにローリングをしても反撃行動に出る。しかしこちらは反撃を受けない。
その後、ヌルは呆然と立ち尽くしているので、すかさず銃でロックオン攻撃!

mk22でもAKでも銃なら大丈夫。

ヌルにダメージを与えた後、彼が銃を構えたらまたローリングで以下繰り返し。

EXなら5分程度(うまくやれば3分ほどでも倒せるかも)

注意点

広い場所でやる。(1戦目であればヌルの初期位置の広場等)

ローリング開始地点(×ボタン押すタイミングの場所)は、ヌルと自キャラが重なりかけるか重なったとき。

リロードは計画的に。死ぬ場合は大抵リロード動作中に突撃されることである。

タクティカルリロードよりもアイテム画面でリロードしたほうがテンポよく攻略できる。

コツ

ローリング地点が遠すぎると反撃を食らう。近すぎるというくらいでOK。うまくやればノーダメも可かも。

ローリング真っ最中にヌルの方へ向くようにしておき、自キャラが実際にその方向に向いたらLロックして射撃。
リロードに気を配る

ヌルが立ち尽くしているときにさらに二回目のローリングをかますと、

ヌルは吹っ飛んでスタミナダメージを与えられる。

しかしこれはローリング開始と振り向きのタイミングがシビアであり、状況によってはできないこともある。

メタルギアRAXA

・ 攻撃手段

- 誘導ミサイル
- バルカン
- 踏みつけ(通常状態のみ)

・ 攻略法

通常状態と脚部破壊状態の2段階がある。

通常状態では脚部のみダメージを与えることができる。

4本の脚を全て破壊すると、メタルギアが倒れて脚部破壊状態となる。

脚部破壊状態では、ミサイル発射口(左右10箇所)にダメージを与え、全ての発射口を破壊することでメタルギアを倒すことができる。

【通常状態】

最初はRPG-7で4本の脚を攻撃していくのが有効。

爆発範囲の全てにダメージを与えることができるので、メタルギア真下の地面か、メタルギアのカトリングガンを狙えば4本全てにダメージを与えることが可能。

脚を狙えばマシンガンでも破壊できるが、弾薬の消費量が多いため予備弾持ち込みは必須。

注意したいのは飛んでいるメタルギアの真下に行く踏みつけて来る。これはEASYでも即死級のダメージを受ける。

これだけは絶対に避けること!(難易度EASY・スネークのLIFE最大値でもオレンジゾーン行き)

【脚部破壊状態】

脚部破壊状態になると、這いずり・カトリング乱射・ミサイルの3つの行動をとる。

敵の弱点は肩のミサイル発射口(左右5・計10箇所)、これを狙う以外にダメージを与える方法はない。

敵がミサイルを発射しようと肩の装甲を開いた時に発射口を狙う。

Lボタンを押して銃を連射していれば、壊れてない発射口を攻撃できる。

脚部破壊状態からはRPG-7よりも、連射可能な銃のほうが活躍する。
ミサイルには誘導性があるので、相手の肩から足側にまわりこむように逃げるとよい。
上を向いている発射口は壁にぶつかることが少なく被弾しやすいため、たまにローリングでも使って避けてみよう。

マップ北側にミサイルが当たっても壊れない、コンテナと柱が固まった遮蔽物がある。
これを利用すればノーダメージ撃破も可能。

- RPG-7はマップ北に置いてある。ちょうど上で書いている遮蔽物のすぐ近く。
- 脚部は板状の装甲部ではなく、その下の骨組みのような部分を狙う。
- 脚部破壊にはM63も有効、蟹歩きしながら打ち続けると案外効果あり。
- ジーンのパウイナイフがありえないほど有効。
- 戦闘中にキーコンフィグで設定変更をすると面白いことが。
- 困っても困ってなくても無線を使ってみよう。

カニンガム

- 攻撃手段
 - バルカン
 - ミサイル
 - レーザー
 - 地雷投擲
 - 手榴弾投擲

- 攻略法

普通に撃っても弾があまり当たらないので、まずは相手の機体を撃って高度を下げる必要がある。
M63やRPGなどを使うと、比較的楽に落とせる。
この時、カニンガムへ向けてRPGを撃つとダメージも同時に与えられる。下の本体を撃つよりお得。
マシンガンを使うなら、主観ではなくLロックで撃った方が確実。

高度が下がったら、カニンガム本体を狙う。攻撃に集中しすぎて落下しないように注意。
ミサイルを撃つセリフ「よけきれるか！」が聞こえたら、マシンガンでバルカン砲の近くを連射していれば打ち落とせる。
走り回るよりも座ってマシンガンを撃ちまくった方が案外楽だったりする。
M63で撃ち込んでいれば高度からの攻撃が始まる前に下げられるので反撃さえを避ければノーダメージで倒せる。まさに、がっぷり四つと組んで戦う。
反撃のバルカン、ミサイルは距離を置いてホフクしてれば当たらない

スタミナキルはかなり根気が必要。
MK22で30発程度（ノーマル）当てる必要があるので予備の麻酔弾は必須。
機体を破損させて高度を下げて微妙に動くので主観撃ちは当てにくい。
Lロックしながら撃った方が当てやすい。

また、エレベーター上のカニンガムの近くにスタングレネードを投げればしっかりスタミナを削ってくれるのでお試しあれ。

1970年までにスタミナキルすると仲間にでき、固定武器にレーザーが使えるようにある。

ジーン

- 攻撃手段
 - 精神攻撃（スタミナダメージ）
 - ナイフ投げ
 - ナイフ連続投げ
 - カウンター（一部タイミング以外で攻撃した場合）
 - タックル

- 攻略法

安全に攻撃できるタイミングは、ナイフ連続投げが終わった瞬間とタックルの終わった時、精神攻撃をされている時、こちらに対して背を向けたとき。

これ以外のときに攻撃をしても避けられ、近距離ではナイフで反撃されるのであまりお勧めしない。

単発のナイフ投げはロックしながらの移動では避けきれないが、連続投げは避けられる。

単発投げの構えの瞬間打ち込めば投げるのを防げる。タイミングは割とシビアだがナイフを投げさせない状態に持ち込むことは可能。

注意すべきは小型機関銃系を使いロックでの右方向移動で射撃した場合、初弾の命中率が著しく落ちるので止まるか右移動に切り替えて撃つこと（サブマシンガンのヌルで検証）

精神攻撃を使ってきた時はジーンを攻撃すると避けられるが3~5回ほどで当てることができ、精神攻撃も止まる。スタンGを使うと聴力が麻痺して精神攻撃が無効にできる。ジーンの近くで炸裂させれば精神攻撃も阻止できる。

また、SAAの跳弾を背中に当てる事で即阻止できる。SAAの跳弾を利用すればほぼ常時ダメージを与えられる。

難易度エクストリームでのタックルは喰らうと致命傷なので、絶対に避けるようにしたい。(カニンガムのLIFE最大値でも即死)

タックルをスロープや柱にひっかけて防ぐために、あらかじめそれらの近くで戦うようにするとよい。

ラスボスの割に意外とライフは低く（パイソンより低い）、ショットガンであっさり倒せる。

段ボールを装備し動かなければナイフがほとんど当たらなくなる（連続投げは当たらず、単発・拡散投げは動かなければほとんど当たらない。ただし、動いた状態だったり運やジーンとの位置関係が悪かったりすると当たることもある。）。

段ボールはタックル回避にもある程度有効。距離を取ってジーンを中心に円心状に移動すれば多少ずれても回避できる。

スタミナキルの場合はMk22 通常キルの場合はM870がオススメ

EXの場合はタックルが即死のためボディースーツで防ぐ（ボディースーツ装備でダメージ160）

ショットガン以外の武器ならタックル後はもちろんヘッドショット

モシン・ナガンの場合は、タックル回避後に壁にくっついてから発砲し、装填動作中に壁に向かって旋回すると、壁のせいで構えられなくなり強制的に銃を引くので即座に装備解除できるようになる。モシン・ナガンで反撃を食らわないための必須テク。

ナイフの構えをした瞬間に発砲してもダメージを与えられる。

連続投げの場合はタイミングがシビアなので

失敗した場合はそのままロックオン移動しつつナイフを避けナイフ投げが終了後頭を撃つ

セリフ（ネタバレ注意）

ジーン（メタルギア）

聞け！ 全ての兵士たちよ

冷戦はやがて終わる

合衆国、そしてソビエト連邦...彼等にはもはや、世界を導くだけの力も権威も残されていない

泥沼と化したベトナム戦争にアメリカが苦しんでいるあいだ西側同盟諸国の経済は飛躍的な発展を遂げた

そして計画経済の破綻によってソ連にはこれ以上の軍拡に付き合う余力がなくなった

だが、冷戦が終わったからといって平和が訪れるわけではない

超大国の支配から解き放たれ

これまで押さえ付けられていた諸国の民族主義は活発化するだろう

そして貧富の差の拡大が互いの憎しみを煽る

大国の管理から外れて世界中に拡散する核兵器

それらがいつ、どこから飛んでくるかわからない時代が訪れる

たとえ同盟国であろうがいつ敵になってもおかしくない

それどころか、同じ国の兵士どうしが殺しあう時代が訪れるだろう

今のお前達のように！

昨日までの隣人が、戦友が、家族が...おまえに銃を向けるかもしれない

（...黙れジーン！）

おまえを恨んでる人間はいないか？
おまえを馬鹿にしてる人間はいないか？
おまえは本当に誰かに必要とされているのか？
おまえを殺してやりたいと思っている人間は本当に誰もいないのか？

(やめる ジーン！)

私の部下がお前達の中にもまざれているぞ
私を裏切ったお前達を殺す為に

(嘘だ...騙されるな！)
(殺される...)
(殺される...)
(おい！しっかりしろ！あいつの声を聞くんじゃない！)

おまえ達の敵はおまえ達のすぐ隣にいる
お前か...いやお前だったか...
この地球は、無数の信管を突き刺した巨大な爆薬のようなものだ
世界は、たやすく壊れてしまう
たった一発の核ミサイルで
いや ただ一発の銃弾で
いたぞ...
敵だ！

ジーン (精神攻撃)

国に忠を尽くすか、
それとも個人に忠を尽くすか
国か恩師か、
任務か思想か、
組織への誓いか、
人への情か！
お前は今まで
どれだけ失ってきた！
そこまでして守るべき国とは、
一体何だスネーク！

二回目

昨日までの隣人が
戦友が、家族が...
おまえに銃を向けるかもしれない
おまえを恨んでる人間はいないか？
おまえを馬鹿にしてる人間はいないか？
おまえは本当に誰かに必要とされているのか？
おまえを殺してやりたいと思っている人間は
本当に誰もいないのか？