

劇団四三 @ ウィキへようこそ！！

このウィキは、劇団四三の「splendid stage」制作wikiです。

卒制展まであと 日 です。

- ▶ 何か更新したり、確認したら、[更新履歴](#)に書いてください。
- ▶ 今の時点で決まっていることは、[決定事項](#)で確認してください。
- ▶ コメントが書きたい場合は、[コメント](#)へどうぞ
- ▶ 要望や不満がある場合は、[要望](#)へどうぞ

このゲームのコンセプト

「ヒロインをうまくライトで照らして、派手に敵に攻撃！」

このゲームの面白さは、ヒロインにライトをうまく当てることです。
ヒロインを引き立てつつ、攻撃をし、敵を倒してください。
裏コンセプトは、「輝け、ナナコ！」です。

- ▶ ジュリエッタの76%は歌で出来ています。
- ▶ ジュリエッタの15%はハツタリで出来ています。
- ▶ ジュリエッタの6%は信念で出来ています。
- ▶ ジュリエッタの2%は月の光で出来ています。
- ▶ ジュリエッタの1%は成功の鍵で出来ています。

何かあったときにはコメントをどうぞ

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[すべてのコメントを見る](#)

- ▶ 更新履歴にも書きましたが、卒制展用マニュアルをUPしました。遅れてすみません。 -- (おゆき) 2010-02-14 14:23:33
- ▶ データさえ、あれば、学校には自分が持っていくことにします。 -- (シミズタツヒコ) 2010-02-13 21:27:30
- ▶ ポスターの画像15日に提出だけど、どうやってだれが提出するんでしょう； -- (シミズタツヒコ) 2010-02-12 00:03:32
- ▶ キャッチコピーってのは、片方は、パッケージの裏のやつつかうんですよね？ -- (シミズタツヒコ) 2010-02-08 16:34:42
- ▶ インフルエンザにかかってしまいました。あとはよろしくorz -- (清水達彦) 2010-02-03 11:41:09
- ▶ 全体の雰囲気・煽り文句等があれば指定をお願いします。 -- (大島) 2010-01-31 08:14:03
- ▶ ポスターの発注についてですか、何か、先に注意点とかあればお願いします。 -- (シミズタツヒコ) 2010-01-31 00:10:43
- ▶ ミス、マップデータを直します -- (清水達彦) 2010-01-24 17:03:52
- ▶ ステージ3のマップチップを直します。 -- (清水達彦) 2010-01-24 17:03:30
- ▶ 金森先生に、聞いてみたら、この時点で、フォーマットが出来ていなかったら、両面印刷なんて無理っていわれました……。 -- (清水達彦) 2010-01-24 11:21:14
- ▶ いいけど……、なんでこの前言ってあげたときに、メモしなかった？ -- (シミズタツヒコ) 2010-01-24 01:01:46
- ▶ 【シミさん】これを見てからでかまわないのだけど、余裕があったら、この前桑原先生の授業に潜ったときのメモを、分かりやすいようにまとめてテキスト化してくれませんか？ たとえこのあと、シミさんが寝込んだとしても、

他の誰かがその作業を引き継げるようにした方が作業の効率がいいと思うんだけどどうだろう。 -- (おゆき)
2010-01-23 23:31:08

- ▶ 現在必要なのに上がってない仕様：パッケージ（表紙・背表紙・裏表紙）・インターフェースの文字をどう直すか・説明書 ...どうするの？土日中に上げてもらえないと、どうにもならないのですが。 -- (大島) 2010-01-23 19:15:41
- ▶ パッケージの仕様どこだ？ -- (清水竜彦) 2010-01-23 15:53:58
- ▶ スチルの完成、どのくらいになりそうですか？ -- (清水竜彦) 2010-01-21 19:40:59
- ▶ 頭文字が大きい方が強調されると思ったのですが...どうしても変だ、と言うようなら修正します。 -- (大島) 2010-01-20 18:31:46
- ▶ >それはわざとかと。コメント書く場所間違ってます。更新履歴に描いてね。 -- (清水達彦) 2010-01-20 18:28:18
- ▶ チームロゴ拝見しました。文字部分についてなのですが、頭文字だけほかの文字と大きさと色が違うのが気になりました。大きさや色は統一したほうが良いと思います。 -- (菊池) 2010-01-20 16:43:11
- ▶ チームロゴは結局、みんなの意見をもらえなかったのが、俺の独断でかわいい系で -- (清水達彦) 2010-01-19 00:25:35
- ▶ そう言えば、結局タイトルは可愛い感じ、というので良いので？それでよければ作りますが。 -- (大島) 2010-01-18 00:27:39
- ▶ 仮絵 w w w -- (菊池) 2010-01-16 19:59:20
- ▶ んー、浮いてるほうが存在感出るかなと思ったんだけど...直した方がいいかね？ -- (大島) 2010-01-09 17:26:52
- ▶ カエルキングについてですが、インパクトがあつてとてもいいと思いますbただ、光り方が、他のと違ってるので、とても浮いてみる気がします>大島さん -- (シミズタツヒコ) 2010-01-09 16:15:53

- ▶ 仮絵にシャンデリアのイメージ画像をUPしました。色は、ピンクゴールドに近い色をお願いします。形は、ハートをどこかに使ってもらえると嬉しいです。 -- (おゆき) 2010-01-07 16:38:49
- ▶ 一つ提案なんですが、必殺技のエフェクトの画像は、プログラムの処理により、仮絵でも十分キレイなんで、仮絵を本絵にするのはどうでしょう？ > 大島さん -- (シミズタツヒコ) 2010-01-02 22:53:32
- ▶ 明日は、進捗会議です忘れないように。(それまでに、ネットにつなげるようにするので) -- (シミズタツヒコ) 2010-01-02 22:50:49
- ▶ パソコンがネットにつながらなくなってしまった?すみません -- (清水達彦) 2010-01-01 15:07:13
- ▶ 後gif画像ですが、見る時に画像が滲んでる場合は画像を右クリックして、画像のみを表示にしてみてください。 -- (大島) 2009-12-29 22:51:21
- ▶ 取りあえず自分で考えて作ってみます。枚数のズレが出るとは思いますが、また相談をお願いします。 -- (大島) 2009-12-29 22:49:06
- ▶ いまワードが開ける状態じゃないのでここに書きますが、4面ボスは待機3、シャンデリア4、トランプ4、いばら10、回転ロッド4、やられ3枚です。イメージは、大島さんにお任せします。 -- (おゆき) 2009-12-28 23:27:58
- ▶ ボスのモーション確認しました。先ほどwikiに上がっている仕様書を確認したら、確かに保留と書いてありました、至急担当と連絡を取ります。 -- (菊池) 2009-12-28 22:26:24
- ▶ 因みに下のは4ボスについての話です。 -- (大島) 2009-12-28 10:01:01
- ▶ 結局ボスのグラフィックについてまとめた仕様書は上がってこないんですね。もう勝手に作らせて頂きます。 -- (大島) 2009-12-28 10:00:28
- ▶ 兄からの指摘を受け、ステージ選択仕様微修正2をあげました。ご指摘、ご意見お願いします。 > もうステージ選択は完成してます、ちなみに戻るのボタンどこに表示されるの? -- (シミズタツヒコ) 2009-12-27 01:08:59

- ▶ 必殺技エフェクト仕様を単品でテストアップしました。ご指摘ご意見お待ちしております。 -- (A S S A) 2009-12-26 00:52:49
- ▶ 兄からの指摘を受け、ステージ選択仕様微修正2をあげました。ご指摘、ご意見お願いします。 -- (A S S A) 2009-12-25 21:34:22
- ▶ まだ、分かってないやつがいるようだけど...、そろそろ明日でいいやのスケジュールはないからね； -- (シミズタツヒコ) 2009-12-25 20:03:48
- ▶ 仕様書欄にステージ選択仕様テストUPしました。ご意見ご指摘お願いしますorz -- (A S S A) 2009-12-22 22:22:12
- ▶ PCの不調で反応できなかった > < -- (岡本 圭真) 2009-12-21 13:26:31
- ▶ 人によってはご飯時かと...2時くらいなら流石に大丈夫だと思いますが。 -- (大島) 2009-12-20 06:56:06
- ▶ 昼の一時ってごはんどきでしょうか？ -- (シミズタツヒコ) 2009-12-19 22:52:39
- ▶ 時間は私は食事時でなければ、深夜でも構わないです。 -- (大島) 2009-12-19 18:09:22
- ▶ アドレス：yamamaya4@hotmail.co.jp -- (大島) 2009-12-19 18:08:33
- ▶ 日曜日の会議で希望のじかんが あったら言ってください。 -- (シミズタツヒコ) 2009-12-19 15:51:06
- ▶ お雪へ ラスポスで、ロッドとトランプ兵のあたり判定が難しいそうなので、二つが当たっても何も起きなくなりました。 -- (シミズタツヒコ) 2009-12-19 14:49:27
- ▶ メッセージアドレス：kaeru2@galaxy.ocn.ne.jp -- (菊池) 2009-12-18 17:57:04
- ▶ ASSAへ、要望へ書いてください。転載しておきますね。 -- (清水達彦) 2009-12-18 17:25:15

- ▶ タイムリミットを無視した無責任発言でごめんね ^ ^ ; -- (A S S A) 2009-12-18 01:55:55
 - ▶ ヒロインの歩行速度が変わるなどの、ちょっと変わったアイテムを入れるとアクセントがついて良さげかな〜と。
-- (A S S A) 2009-12-18 01:55:22
 - ▶ tyutyu678@jcom.home.ne.jp、メッセージアドレス -- (シミズタツヒコ) 2009-12-18 01:53:20
 - ▶ tubaki24@hotmail.co.jp -- (A S S A) 2009-12-18 01:52:17
 - ▶ 敵の所にオオカミやられ・オオカミ回転・藁の家・藁の家破片・木の家破片のリソースを上げました。アニメーションは余力が無かったので作れませんでした...申し訳ない... -- (大島) 2009-11-29 22:52:40
 - ▶ 後、オオカミのプレス攻撃のアニメーションも上げてみました。確認お願いします。 -- (大島) 2009-11-23 21:02:46
 - ▶ リソースに直した物を上げときましたよー。 -- (大島) 2009-11-23 21:02:16
 - ▶ オオカミ確認しました。いい感じですね、あとお手数ですが並べたものも上げてもらえると幸いです。 -- (菊池) 2009-11-22 19:08:35
 - ▶ スケジュールを更新しました。 -- (菊池) 2009-11-17 17:00:54
 - ▶ ボス狼確認しました、1つバグがあり、狼の息でヒロインが画面外に吹き飛ばされ戻ってこなくなりました。あと狼のやられ演出について仕様書に書いていなかったので書いたものを今日の20:00までにアップします。 -- (菊池) 2009-11-16 14:12:20
 - ▶ ごめんなさい、ちょっと、自分の作業が遅れそうです； -- (清水達彦) 2009-11-15 21:01:01
 - ▶ それは大丈夫です、が...やはり就職活動との兼ね合いで遅れが出そうですorz 相談なのですが、背景よりマップチップを優先しても大丈夫ですか？ 4の背景より先に3のマップチップに手をつけた方がいいと思ったのですが... -- (大島) 2009-11-12 08:47:27
- お雪は背景のイメージ伝えたのだろうか -- (清水達彦) 2009-11-12 02:53:23

- ▶
- ▶ 作業日誌あげてください。 -- (清水達彦) 2009-11-11 13:53:52
- ▶ ステージ4のマップチップ、シャンデリアを含めた物を上げました。 -- (大島) 2009-11-09 23:04:54
- ▶ 雑魚敵ゴーストの仕様Wikiにもアップしましたー -- (ASSA) 2009-11-09 14:45:45
- ▶ ではそちらを使いましょう>お兄ちゃん ステージ3のマップチップの、シャンデリア以外の部分を上げました。確認をお願いします。 -- (大島) 2009-11-08 22:30:15
- ▶ 背景確認しました。前のよりマップチップと雰囲気があるので良いと思います。 -- (菊池) 2009-11-08 14:11:27
- ▶ 背景を描き始める前にお願いします。イメージ画像とかあればそれを上げてもらえれば大丈夫なので。 -- (大島) 2009-11-08 10:06:03
- ▶ 大島さんへ。背景のイメージっていつまでに伝えればいいかな? -- (おゆき) 2009-11-08 07:33:33
- ▶ 取りあえずこんな感じなのか、と言うのを上げました。確認をお願いします。 -- (大島) 2009-11-07 22:42:46
- ▶ こちらこそ具体的なイメージを伝えられなくて、すみません -- (菊池) 2009-11-07 21:53:23
- ▶ 後、今週は就職活動の提出が控えてるので、もしかしたら全体的に作業が遅れるかも知れません...申し訳ないです。 -- (大島) 2009-11-07 21:28:18
- ▶ ...えっとね、こういうのは牧歌的と言うと思うんだ。というか決めた、申し訳ないですがおゆきさんと浅水さんも背景のイメージ出して下さい。流石に背景となると0から書き直しなので、次こういう事があると多分投げちゃいます...。 -- (大島) 2009-11-07 21:27:23

- ▶ まとめてアップできないので結局1枚ずつアップしました。 -- (菊池) 2009-11-07 20:50:37
 - ▶ ごめんなさい、1M超えてるとアップできないみたいなのでしばらくお待ちください。 -- (菊池) 2009-11-07 20:42:18
 - ▶ 草原のイメージ画像をいくつか集めてみました。仮絵のところにzipファイルがあるので見てみてください。その中で自分のイメージに近いのは4番なのですが、どうでしょうか？ -- (菊池) 2009-11-07 20:39:55
 - ▶ 何か丁度良いイメージ画像とかあれば別ですが。 -- (大島) 2009-11-07 20:00:23
 - ▶ 近づけるとリアル調になってしまうんですが...正直これ以上は難しいです。 -- (大島) 2009-11-07 20:00:09
 - ▶ お兄ちゃんと大島さん、何かを更新したら更新履歴の方にも書き込んでくださいね。よろしくお願いします。 -- (おゆき) 2009-11-07 19:48:52
 - ▶ 背景確認しました。確かに童話風になっていますが、背景とマップチップの雰囲気は合っていないように見えます。もう少し背景はマップチップに雰囲気を近づけられればよいと思うのですが、どうでしょうか？ -- (菊池) 2009-11-07 19:32:46
 - ▶ 因みに背景がポップ調？なのは、お兄ちゃんと話した結果、童話風の方が良いとなったからです。 -- (大島) 2009-11-07 18:26:30
 - ▶ ステージ2の背景を上げました。確認を。 -- (大島) 2009-11-07 18:25:42
 - ▶ 仕様書にボス狼の仕様書ver1.3をアップしました -- (菊池) 2009-11-06 20:02:40
 - ▶ 木見ました、おkです。 -- (菊池) 2009-11-06 19:41:12
 - ▶ 後、木の修正したのを上げましたので確認をお願いします。 -- (大島) 2009-11-05 23:55:14
 - ▶ 仕様書の確認をしました。マップチップは了解です。オオカミは未記入の部分があるので何ともですが、枚数がトンでもない事になってますね... -- (大島) 2009-11-05 23:54:51
- 仕様書にボス「オオカミさん」仕様書のver1.2をアップしました。 -- (菊池) 2009-11-05 20:01:27

- ▶
- ▶ ステージ3・4のマップチップをUPしました。見てくださいね。 -- (おゆき) 2009-11-05 17:28:40
- ▶ マップチップ確認、おおむねいい感じかと、ただ木の塗りは甘い感じがして、また、塚本先生に言われそうです。 -- (清水達彦) 2009-11-05 02:26:40
- ▶ マップチップのに木と柵を追加。花は無理そうです...orz -- (大島) 2009-11-05 00:18:38
- ▶ マップチップ見ました、現在実際に並べてみてます。 -- (菊池) 2009-11-04 19:52:20
- ▶ ステージ2のマップチップ、当たり判定のある部分だけ上げました。確認を。 -- (大島) 2009-11-04 00:49:03
- ▶ スケジュール11_01をあげました。プログラム予定若干修正 -- (清水達彦) 2009-11-01 22:36:36
- ▶ すまない 今度から気をつける -- (伝説のK) 2009-10-31 00:48:14
- ▶ 仕様書のところに、s p s t「トランプ兵」仕様の作業中をあげました。 -- (清水達彦) 2009-10-30 00:56:11
- ▶ wikiのデザインを変更しました。それに伴って、色々と改造中です。 -- (おゆき) 2009-10-29 15:31:45
- ▶ 誤：圭真 正：伝説のK -- (おゆき) 2009-10-29 14:52:46
- ▶ 誤：k魔 正：圭真 -- (菊池) 2009-10-29 14:51:24
- ▶ k魔へ、作業日誌で、予定に風邪の予定を入れるのはやめましょう。予定には、スケジュール上でするはずだった予定を書いてください。 -- (清水達彦) 2009-10-29 02:09:37
- ▶ 仕様書のところに、ボス幽霊ver1をあげました。確認してください。 -- (清水達彦) 2009-10-27 19:29:09
- ▶ スケジュールを更新しました。 -- (菊池) 2009-10-26 14:41:38
- ▶ 仕様書のところに、ボス幽霊仕様をあげました。 -- (清水達彦) 2009-10-26 00:00:09