

ストーリー

- ▶ エピソード一覧
 - ▶ オーヴィル編
 - ▶ 第一章 希望の光
 - ▶ 第二章 帝国の影
 - ▶ 第三章 黒の魔手
 - ▶ 第四章 四人の賢者
 - ▶ 第五章 神界の門
 - ▶ 外伝
 - ▶ 風の賢者編
 - ▶ 火の賢者編
 - ▶ 土の賢者編
 - ▶ 水の賢者編
 - ▶ 帝国軍人編
 - ▶ 魔將軍編
 - ▶ 暁の大聖編
 - ▶ 皇帝編
 - ▶ 帝国宰相編
- ▶ 攻略テクニック
 - ▶ 基本編
 - ▶ 操作編
 - ▶ 魔法編
 - ▶ オススメの魔法

エピソード一覧

オーヴィル編

第一章 希望の光

- ▶ 1-1 初めての戦い
- ▶ 1-2 卑劣なウルフ族 ネヴィル
- ▶ 1-3 V S 帝国軍キャスター
- ▶ 1-4 シャーロットの初陣

第二章 帝国の影

- ▶ 2-1 アミスタットの攻防
- ▶ 2-2 マネゲートを確保せよ
- ▶ 2-3 ウルフ族の武将コルセア
- ▶ 2-4 ダブルーン開放
- ▶ 2-5 帝国軍包囲網の突破
- ▶ 2-6 対決！グレン將軍

第三章 黒の魔手

- ▶ 3-1 逆風の丘の罟
- ▶ 3-2 薄闇の森の狩人

▶ 3-3 [森の珍獣！？](#)



▶ 3-4 [風の泉の帝国討伐](#)



▶ 3-5 [帝国宰相イゴール登場](#)

第四章 四人の賢者



▶ 4-1 [帝国の罠](#)

土の章



▶ 4-2 [ソーティーを守りぬけ](#)



▶ 4-3 [林道での戦い](#)



▶ 4-4 [エルトリア荒原](#)



▶ 4-5 [襲来！黒の魔手](#)



▶ 4-6 [墓守の棲家](#)



▶ 4-7 [土のテオドールのへ挑戦](#)

風の章



▶ 4-8 [逆風の丘](#)



▶ 4-9 [剛獣の森](#)



▶ 4-10 [ウィルコを援護しろ](#)



▶ 4-11 [死闘！VS グレン将軍](#)

火の章



▶ 4-12 [林道での戦い2](#)



▶ 4-13 [リザードの棲家](#)



▶ 4-14 [陽炎道](#)



▶ 4-15 [火走り谷](#)



▶ 4-16 [業火の巣穴](#)



▶ 4-17 [ネヴィルをねじ伏せろ](#)



▶ 4-18 [火のローラからの試練](#)

水の章



▶ 4-19 [林道での戦い3](#)



▶ 4-20 [氷穴門](#)



▶ 4-21 [水牢洞窟](#)



▶ 4-22 [星明りの広間](#)



▶ 4-23 [エルロンを守り抜け！](#)



▶ 4-24 [奪還！スミスアン氷穴](#)



▶ 4-25 [悲しき戦い、水のハータ](#)

第五章 神界の門



▶ 5-1 [強敵！ウルフ族精鋭軍](#)



▶ 5-2 [神界の門へ急げ](#)



▶ 5-3 [VS 皇帝ウィルバー](#)

”この先ネタバレ



をクリックすると展開

外伝

風の賢者編

- ▶ 風-1 [風の旅路・陽炎道](#)
- ▶ 風-2 [風の旅路・火走り谷](#)
- ▶ 風-3 [風の旅路・業火の巢穴](#)
- ▶ 風-4 [風の旅路・炎の要塞](#)
- ▶ 風-5 [風の旅路・真紅の怒り](#)

火の賢者編

- ▶ 火-1 [紅の挑戦・陽炎道](#)
- ▶ 火-2 [紅の挑戦・火走り谷](#)
- ▶ 火-3 [紅の挑戦・継承候補](#)
- ▶ 火-4 [紅の挑戦・魔女の大渦](#)
- ▶ 火-5 [紅の挑戦・火の泉の支配者](#)

土の賢者編

- ▶ 土-1 [筋肉王の目覚め](#)
- ▶ 土-2 [筋肉王の進撃](#)
- ▶ 土-3 [筋肉王の快進撃](#)
- ▶ 土-4 [筋肉の霸道](#)
- ▶ 土-5 [キング・オブ・マッスル](#)

水の賢者編

- ▶ 水-1 [水の賢者の探しモノ](#)
- ▶ 水-2 [水の賢者の探しモノ 2](#)
- ▶ 水-3 [水の賢者の探しモノ 3](#)
- ▶ 水-4 [水の賢者の探しモノ 4](#)
- ▶ 水-5 [水の賢者の探しモノ 5](#)

上記4つのシナリオクリアーで出現

帝国軍人編

- ▶ 軍-1 [無名奇伝・土の巻](#)
- ▶ 軍-2 [無名奇伝・風の巻](#)
- ▶ 軍-3 [無名奇伝・火の巻](#)
- ▶ 軍-4 [無名奇伝・水の巻](#)

魔將軍編

- ▶ 魔-1 [悪夢の始まり](#)
- ▶ 魔-2 [エルフ狩り](#)
- ▶ 魔-3 [エルフ喰らい](#)
- ▶ 魔-4 [悪夢の果て](#)

上記2つのシナリオクリアーで出現

暁の大聖編

- ▶ 暁-1 [暁の継承者](#)
- ▶ 暁-2 [暁の追撃](#)
- ▶ 暁-3 [闇の居城](#)
- ▶ 暁-4 [復讐の戦乙女](#)
- ▶ 暁-5 [光の聖女](#)

皇帝編

- ▶ 皇-1 [復位開始](#)
- ▶ 皇-2 [エンタール城への道](#)
- ▶ 皇-3 [居城の奪還](#)
- ▶ 皇-4 [VS暁の大聖](#)
- ▶ 皇-5 [光の追放](#)

帝国宰相編

- ▶ 宰-1 [闇の発現](#)
- ▶ 宰-2 [闇の追走](#)
- ▶ 宰-3 [闇の包囲](#)
- ▶ 宰-4 [闇の成就](#)

攻略テクニック

基本編

- ▶ まずはマナゲート占領
 - ▶ マナゲートを占領すれば、ダブルーンや上位ルーンが使えるようになります。
 - ▶ また、付近のユニットのHP回復や、レギオンの補充ができるなど、回復拠点にもなります。
- ▶ デルゲートに注意
 - ▶ デルゲートを放置したままだと、倒しても倒しても敵が湧いてきます
 - ▶ 放っておくと時間の無駄なので、隙をみてユニットやキャスターで踏んでおきましょう
 - ▶ 飛行系のユニットはデルゲートを踏めないので注意
- ▶ キャスターを無闇に最前線に立たせない
 - ▶ 中盤以降は敵の攻撃力も上がるので、囲まれると結構あっさりと殴り殺されたりします
 - ▶ 魔法で捌ける自信が無い場合はキャスターの立ち位置に注意

操作編

- ▶ 遠隔地への移動指示
 - ▶ 今回は前作の直進しかしないお馬鹿なAIとは違い、ちゃんと地形を考慮して移動をしてくれます
 - ▶ なので、遠くへ移動するときも直接目標地点を指定すればOKです
 - ▶ ただし、溶岩地形や罟、魔法で作った壁は避けてくれないので、その辺は臨機応変に

- ▶ 全軍集合（+ボタン）を使う
 - ▶ キャスター移動+集合で戦線の上げ下げや一時撤退などを素早く行える
 - ▶ 別行動させているユニットがいる場合、そいつまで集合してしまうので注意

魔法編

オススメの魔法

攻略の楽しみを奪うかもしれないので閲覧注意

使える魔法を見つけるのも楽しみの一つだと思うので、とりあえず伏せておきます

をクリックすると展開