

## 効果別魔法一覧

- ▶ 攻撃
  - ▶ ブレス系【風1、風1 他1】
  - ▶ キャスター中心攻撃【風2、風2 他1】
  - ▶ 火弾【火1、火1 火1】
  - ▶ 火槍【火1 火2】
  - ▶ 岩【火1 地n】
  - ▶ 竜巻【火1 風1、火2 風2】
  - ▶ 疾風【火1 風2】
  - ▶ 氷結弾【火1 水n】
  - ▶ 指定位置爆発 火2 他1
  - ▶ 指定方向に降り注ぎながら直進【火2 他2】
- ▶ 地面に設置、地形変化
  - ▶ 壁【地1、地1 他1】
  - ▶ 永続地形変化【地2、地2 地2】
  - ▶ 時間地形変化【地2 火1or水1】
  - ▶ 地形効果解除【地2 地1】
  - ▶ ジャンプ台【地1 風2】
  - ▶ 魅了シンボル【地1 地2、水2 火2】
  - ▶ 地雷【地n 火2】
  - ▶ 回復エリア【地1 水2】
  - ▶ 浮遊トラップ【地2 風n】
  - ▶ 氷塊設置【地2 水2】
  - ▶ 水場発生【水2 水2】
- ▶ 回復
  - ▶ HP回復【水1、水2】
  - ▶ 状態異常回復【水1 水1】
- ▶ 補助
  - ▶ 属性援護球【風1 他2】
  - ▶ 属性オーラを纏う【風2 他2】
  - ▶ ステータスアップ【水1 他1】
  - ▶ 属性無効付与【水1 他2】
- ▶ 状態異常
  - ▶ 状態異常付与【水2 他1】
  - ▶ 状態異常範囲を設置【水2 風2or地2】

## 攻撃

### ブレス系【風1、風1 他1】

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
001	風1	吹きつける風		威力：C		
009	風1 風1	暴風の息吹	2方向に風	威力：B		
010	風1 地1	吹き荒れる土砂	石ブレス	威力：B	石化	
011	風1 火1	焼けつく吐息	火ブレス	威力：B		

012	風1 水1	押し寄せる濁流	水プレス	威力：B		
-----	-------	---------	------	------	--	--

## キャスター中心攻撃【風2、風2 他1】

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
005	風2	旋風の陣		威力：C		
017	風2 風1	爆風の陣	旋風の陣の強化ver	威力：B		
018	風2 地1	結晶爆	旋風の陣の地属性ver	威力：C	石化	
019	風2 火1	赤熱の陣	旋風の陣の火属性ver	威力：B		
020	風2 水1	氷柱花	旋風の陣の水属性ver	威力：C	氷結	

## 火弾【火1、火1 火1】

- ▶ 着弾時、着弾地点に小爆発

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
003	火1	弾ける火炎		威力：C		
043	火1 火1	飛び散る火炎	3方向に撃つ	威力：C		

## 火槍【火1 火2】

- ▶ ショットガンの様な感じ
- ▶ 近くで撃つと全段ヒットする

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
047	火1 火2	貫く火槍	放射線状に複数放つ	威力：B		

## 岩【火1 地n】

- ▶ 障害物に当たると跳ね返る

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
042	火1 地1	流転する岩石		威力：B		
046	火1 地2	押し潰す岩石	2つ放つ	威力：B		

## 竜巻【火1 風1、火2 風2】

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
041	火1 風1	気ままな竜巻	蛇行する	威力：B		
053	火2 風2	竜の巣	範囲内に複数本発生	威力：B		

## 疾風【火1 風2】

▶ スピードが早い

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
045	火1 風2	疾風の刃		威力：A		

## 氷結弾【火1 水n】

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
044	火1 水1	凍てつく氷槍		威力：B	氷結	
048	火1 水2	飛び散る氷槍	3方向に発射	威力：B	氷結	

## 指定位置爆発 火2 他1

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
007	火2	爆炎の洗礼	指定範囲を爆発させる	威力：C		
049	火2 風1	大竜巻	風属性ver	威力：A		
050	火2 地1	石柱花	地属性ver 石化効果付き	威力：A	石化	
051	火2 火1	大爆炎	強化ver	威力：A		
052	火2 水1	大爆水	水属性ver	威力：A	氷結	

## 指定方向に降り注ぎながら直進【火2 他2】

▶ 射程が長い

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
-----	-----	----	----	-----	------	-----

054	火2 地2	進撃する大地	岩が突き上がりながら直進	威力：B	石化	
055	火2 火2	憤怒の雨	火の弾が降り注ぎながら直進	威力：B		
056	火2 水2	冷血な雨	氷結弾が降り注ぎながら直進	威力：B	氷結	

## 地面に設置、地形変化

### 壁【地1、地1 他1】

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
002	地1	立ち塞がる壁		効果時間：25		
025	地1 風1	拒絶する壁	吹き飛ばす壁	効果時間：20		
026	地1 地1	堅牢なる壁	強化壁	効果時間：25		
027	地1 火1	焼けつく壁	ダメージを受ける壁	効果時間：20		
028	地1 水1	凍てつく壁	氷結する壁	効果時間：20	氷結	

### 永続地形変化【地2、地2 地2】

▶ 自然には元に戻らない

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
006	地2	大地の苦難	隆起させる	効果時間：-		
038	地2 地2	奈落の誘い	陥没させる	効果時間：-		

### 時間地形変化【地2 火1or水1】

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
035	地2 火1	湧き上がる灼熱	溶岩に変化 触れるとダメージ	効果時間：50		
036	地2 水1	広がる凍土	凍土に変化 川に使うと流されなくなり、坂に使うと上りにくくなる	効果時間：50		

## 地形効果解除【地2 地1】

- ▶ 隆起、陥没、マグマ、凍結化等を解除

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
034	地2 地1	大地の回帰		効果時間：-		

## ジャンプ台【地1 風2】

- ▶ 踏むとカウントダウン開始
- ▶ 詠唱中のキャストは飛ばない

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
029	地1 風2	跳ねる床		効果時間：12		

## 魅了シンボル【地1 地2、水2 火2】

- ▶ 範囲内の敵を引き寄せる

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
030	地1 地2	魅惑の石碑		効果時間：11	魅了	
071	水2 火2	魅惑の偶像	指定方向に向かって進行する	効果時間：12	魅了	

## 地雷【地n 火2】

- ▶ 触れるか一定時間後に爆発
- ▶ 建物破壊効果が高い

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
031	地1 火2	破裂の罫	円上に3つ設置	効果時間：60		
039	地2 火2	破裂の領域	ライン上に5つ設置	効果時間：60		

## 回復エリア【地1 水2】

- ▶ 回復はマナゲートと同じ
- ▶ マナゲートの回復範囲と重複させても回復量は2倍にならない

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
032	地1 水2	生命の果樹		効果時間：50		

## 浮遊トラップ【地2 風n】

- ▶ 除々に大きくなり、触れると爆発
- ▶ 爆発時は敵味方を問わずダメージ
- ▶ 浮いてるので地形の影響を受けない
- ▶ 風1 他1等のプレスで押すことができる

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
033	地2 風1	破裂の風玉		効果時間：50		
037	地2 風2	見張りの風玉	敵が近寄ると追尾	効果時間：50		

## 氷塊設置【地2 水2】

- ▶ 落下時にもダメージ

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
040	地2 水2	凍てつく氷塊		効果時間：25	氷結	

## 水場発生【水2 水2】

- ▶ 範囲内は水にいる状態と同じ（移動力ダウン）
- ▶ 水中モンスターは攻撃力アップ、移動力アップ

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
072	水2 水2	水流の涙		効果時間：38		

## 回復

### HP回復【水1、水2】

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
004	水1	清流の恵み	キャスターを中心範囲	回復力：B		
008	水2	清流の施し	指定範囲	回復力：A		

## 状態異常回復【水1 水1】

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
060	水1 水1	解呪の水薬		回復力：A		

## 補助

### 属性援護球【風1 他2】

- ▶ キャスターのみ対象
- ▶ 指定属性を防御
- ▶ 一定間隔で指定属性の攻撃を放つ
- ▶ 他属性の球体も含めて最大3個まで

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
013	風1 風2	緑玉の眼	風属性	効果時間：52		
014	風1 地2	黄玉の眼	地属性	効果時間：52		
015	風1 火2	赤玉の眼	火属性	効果時間：52		
016	風1 水2	青玉の眼	水属性	効果時間：52		

### 属性オーラを纏う【風2 他2】

- ▶ キャスターのみ対象
- ▶ 敵の攻撃は防げない

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
021	風2 風2	烈風の鎧	触れた敵を吹き飛ばす	効果時間：50		
022	風2 地2	大地の鎧	触れた敵を石化する	効果時間：50	石化	
023	風2 火2	灼熱の鎧	触れた敵にダメージ	効果時間：50		
024	風2 水2	冷気の鎧	触れた敵を氷結させる	効果時間：50	氷結	

### ステータスアップ【水1 他1】

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
057	水1 風1	西風の助力	移動力アップ	効果時間：25		

058	水1	地1	硬き岩鎧	防御力アップ	効果時間：25		
059	水1	火1	燃え盛る刃	攻撃力アップ	効果時間：25		

## 属性無効付与【水1 他2】

- ▶ キャスター中心範囲

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
061	水1	風2	暴風の護符	風属性を無効	効果時間：40	
062	水1	地2	鳴動の護符	地属性を無効	効果時間：40	
063	水1	火2	業火の護符	火属性を無効	効果時間：40	
064	水1	水2	奔流の護符	水属性を無効	効果時間：40	

## 状態異常

### 状態異常付与【水2 他1】

- ▶ 指定範囲内の敵に効果

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
065	水2	風1	狂乱の風	バーサク状態にする	効果時間：12	バーサク
066	水2	地1	怠惰の砂	移動力を低下させる	効果時間：25	
067	水2	火1	混乱の炎	混乱状態にする	効果時間：10	混乱
068	水2	水1	病魔の雫	病気状態にする	効果時間：25	病気

### 状態異常範囲を設置【水2 風2or地2】

- ▶ 指定範囲内に入った敵ユニットを状態異常にする
- ▶ 解除されても地形の効果が切れるまで何度もかかる

No.	ルーン	名称	効果	効果値	追加効果	ゲート
069	水2	風2	睡魔の霧	睡眠状態にする	効果時間：38	睡眠
070	水2	地2	大地の呪い	石化状態にする	効果時間：38	石化