

# VS皇帝ウィルバー

## ▶ 場所

神界の門

## ▶ クリア条件

全ての敵を倒せ！

## ▶ 敗北条件

キャスターの撃破

## ▶ 制限時間

15:00

## ▶ ゴールドメダル

5700以上で獲得(下限未確定)

## ▶ 初期敵ユニット

ユニット名	攻撃種別	体力	攻撃力	物理防御	魔法防御	移動速度	占領力	レギオンタイプ	数
-------	------	----	-----	------	------	------	-----	---------	---

## ▶ ヘルプモンスター

1匹

## ▶ マナゲート

5個

## ▶ デルゲート

5個

## ▶ スイッチ

なし

## ▶ 攻略情報等

実はウィルバーのいる場所の横に細い通路があるので、HPが危なくなった仲間はそこから自軍マナゲートへ逃がすと良い。ウィルバーはHPが減るか制限時間が迫ってくるまでは闇闇闇を撃たない

## ▶ 攻略例

中立のマナゲートが初期位置付近にあるので、1つ占領するまで待ち、ダブルーンが使えるようになったら水下位+火下位で仲間の攻撃力を上げて突撃。モンスターはウィルバーの近く以外のマナゲートの占領に専念。土下位+火下位の炎の壁などをうまく使って、敵ガーディアンやモンスターを倒していく。デルゲートを踏みに行く際、両端のデルゲート付近に待機しているギガンティスの攻撃力が侮れないので

踏む前に風魔法で倒さない程度に吹き飛ばしてから踏み、すぐ逃げること。

(デルゲートの前に風の壁(土下位+風下位)を立ててはじき飛ばしてもいいが、こちら側に飛んできた場合痛い目を見る)

敵ガーディアンは大量のレギオンを連れているがガーディアンそのものを叩けば全員いなくなるので本体狙いで行くと手間が省ける。

敵がウィルバーだけになったら最後のマナゲートを占領し、

そのマナゲートを拠点に風魔法の連続ヒットなどで削っていく。

モンスターが混戦でいなくなっている場合は魅惑の偶像(水上位+火上位)で

自軍マナゲートの方へウィルバーをおびき寄せて戦うと良い。

間違えても魅惑の石碑(土下位+土上位)を立てないこと。これには仲間も自分も引っかかってしまう。

仲間の攻撃力を上げて(水下位+火下位)ウィルバーのHPを削って行くと

闇闇闇を使うようになるので、壁魔法や集合や指揮を利用して食らわないよう注意すること。

#### ▶ 備考

闇闇闇の直撃のリスクを考えると、遠隔攻撃のサミュエルとウィルコが頼もしいが、

序盤の敵ガーディアンも弓を使ってくるため援護必須。

逆にエルロン等の前衛系は序盤は頼もしいが、

終盤はどうしてもウィルバーに攻撃するために接近してしまうので

闇闇闇の直撃で死ぬ可能性が高くなる。