

クリア後

- ▶ オーヴィル編の選ばなかった方のルートが遊べるようになる
- ▶ それをクリアすると4つの外伝が追加される。全てクリアするとさらに2つ、その次は3つ追加されて3つの本編と9つの外伝で遊ぶことができる。
- ▶ マナスキル、魔法図鑑、魔法チャレンジの状況はどのエピソードを選んでも、途中でやめても記録されたまま。
- ▶ 外伝では使えるルーンに制限のあるキャストが多く、モンスターやガーディアンにも制限がかかる。

クリア後の特典

- ▶ 各エピソードクリア後にそのエピソードで使えたキャストやガーディアンがスコアアタックとWi-Fi対戦で使えるようになる。
 - ▶ スコアアタックでは選ぶキャストとガーディアンの組み合わせの制限が無いので自由に戦える。(闇の神・光の神以外)
 - ▶ スコアアタックやWi-Fi対戦では使えるルーンに制限が無い。トリプルーンのみ各キャスト専用
- ▶ コレクションのイベントシアターで、一度見たイベントをもう一度見ることができる。(マップ画面の会話の場合、背景は大陸の地図になる)

2周目の制限

- ▶ オーヴィル編の本編を選択した場合、外伝同様魔法やガーディアンに制限がかかり、ストーリーで使えるようになるまで使えない。(モンスターには制限がかからない)
- ▶ チュートリアルがストーリーに組み込まれているためスキップして進めない。(会話は飛ばせる)
- ▶ どちらかの最終章に入った時点で、外伝で仲間にした自分側の勢力のガーディアンが使用可能になっている。
 - ▶ 例：光編：キャンパーとウィグレット、闇編：アレスティンとリヒートやウルフ族ガーディアン全般(ネヴィルとコルセアはストーリー上死んでいるので選べない)

要するにマナスキルとモンスターユニット以外ほぼまっさら。