

セネルの250ステって本スレで出てなかった？ -- (名無しさん) 2007-01-13 22:45:50

このステータスってどうなん？

主人公よりやっぱ低いよなだいい

-- (名無しさん) 2007-01-14 11:00:01

装備がないしな -- (名無しさん) 2007-01-14 13:11:01

アーチェのステ昨日と変わってね？

多分アーチェのほうが術攻高いと思うんだが、 -- (名無しさん) 2007-01-14 14:26:54

雑談は雑談板でした方が良かったと、 -- (名無しさん) 2007-01-14 22:11:15

HPはわからないのでしょうか？ -- (名無しさん) 2007-01-16 04:03:23

全員、HPは9999、TPは999になるので省略してるのかと、 -- (名無しさん) 2007-01-16 09:10:16

見た感じ、製作者の手抜きが見て取って取れますね、

スタンとクラトスが同じ能力値というところが...

正直、このパラを見る限り、クラトスが最強である事は一目瞭然。

もう少し、主人公を強くしてやれよ、 -- (名無しさん) 2007-01-16 11:34:06

ちなみに主人公はもちろん、歴代キャラの主人公 -- (名無しさん) 2007-01-16 11:35:59

ハードやマニアに難易度を上げたら、敵だけじゃなくて

歴代キャラのステにも何%か補正が掛かるようになればいいのにな、 -- (名無しさん) 2007-01-18 21:24:44

どうやったら難易度を上げられるのか -- (名無しさん) 2007-01-20 13:25:38

オプションで難易度は上げれますよ -- (名無しさん) 2007-01-20 16:28:50

一回クリアしなければ選べません -- (名無しさん) 2007-01-21 01:28:08

いいですね みなさん！！光ってますよ、 -- (名無しさん) 2007-01-25 19:50:20

超 裏技 おしえてほしい人は はい！！と返事して！！ -- (名無しさん) 2007-01-25 19:51:02

はい！ -- (名無しさん) 2007-01-25 19:51:45

はい -- (名無しさん) 2007-01-25 19:51:57

もう雑談になってるし、ここの意味あるのか？ -- (名無しさん) 2007-01-25 20:10:49

多少はあるんとちゃう？ -- (名無しさん) 2007-01-26 21:46:19

戦闘中、防御をしたままキャラチェンジをすると、変更前のキャラが防御状態のまま固まる。(ガードブレイクや術ダメージを受けた場合は解除される) -- (名無しさん) 2007-02-04 11:06:16

今回の作品は割りと短いようだなあ～、まあ、ストーリー的にはハードですねえ～

-- (テイルズマニア) 2007-02-06 18:14:54

fcdghuvfckc -- (v f h j h x j) 2007-02-10 09:26:56

シンフォニアが一番ストーリー長いと思う -- (名無しさん) 2007-02-10 22:06:44

カノンノ使いたいです(笑 -- (名無しさん) 2007-02-11 21:33:03

×2

アビスが長い -- (名無しさん) 2007-02-12 07:44:22

人によりけりだけど、Sはクラトス・ゼロスルートなどがあるので総合的に見ると、SのほうがAより長くなります -- (名無しさん) 2007-02-12 12:37:10

レジェンディアが一番長い気がする -- (名無しさん) 2007-02-18 23:37:08

あえてデスティニー -- (名無しさん) 2007-02-19 15:21:29

ある意味なりダン2と、そしてこのゲーム、

ノーマルクエストだって立派なストーリーさ、 -- (名無しさん) 2007-02-19 18:28:10

まだクリアしてないけど、もしかしてカノンノ使えない・・・？ -- (名無しさん) 2007-02-19 23:11:23

Your right.

なんてね・・・。 | _

-- (名無しさん) 2007-02-19 23:16:44

しかもスペルミス・・・、もうだめだ俺、

あ、You're right. ね、一応、 -- (名無しさん) 2007-02-19 23:20:53

結構気に入ってたのにな・・・

-- (名無しさん) 2007-02-19 23:24:16

がんばれ、英語ができなくても生きていける -- (名無しさん) 2007-02-19 23:25:41

・・・うん、頑張る！僕・・・やってみるよ！
って何だこのドキュメンタリー。--(名無しさん) 2007-02-19 23:29:44

ファイタw

--(名無しさん) 2007-02-19 23:31:03

セネルの好感度が上がらないどうしたら良いんだ。--(戒) 2007-03-25 02:25:22

好感度上げたいキャラと一緒に戦うと上がる気がするんだけど・・・気のせいかな？

とりあえず、名声上げてけば確実ですよ。--(名無しさん) 2007-03-25 15:40:21

確実に好感度上げたいなら修行・協力討伐クエですね。--(名無しさん) 2007-03-25 18:52:02

断ったら下がる

・・・当たり前ww

--(ティア) 2007-03-27 17:29:25

わかっているとは思うが、～

日本語でおk --(GIRI) 2007-04-19 18:04:47

ぼく、忍者84レベです。--(名無しさん) 2007-05-28 10:17:30

だからどうした--(名無しさん) 2007-05-28 14:44:08

hahaha --(名無しさん) 2007-06-05 19:59:39

二度と僕の前に現れるな！--(リオン) 2007-06-19 16:34:21

いやだね！！お気に入りの靴が、汚れちまう！！！！

--(ルーク) 2007-06-24 22:13:21

しししし

死--(TTT) 2007-06-29 14:59:40

フヒヒ・・・マリアン・・・

--(リオン) 2007-07-09 22:40:17

くぁwせdrftgyふじこ9lp;@:「」--(リオン?) 2007-07-13 12:30:13

未だにやってる人いるの？

--(ゲロ) 2007-07-23 17:43:05

オレダヨ！！!--(リオン?) 2007-07-23 20:48:17

なんだこの荒れようはww --(ビス) 2007-07-24 10:21:57

まったく同感--(マルタ) 2007-07-25 21:58:00

最近、初めからまたはじめた。

忍者最高--(刹那) 2007-07-26 14:21:56

オレはビショップだお

(二二二二二(^ ^)二二二二二)ブーン--(ルー君) 2007-07-26 14:25:49

荒れまくってるなあ

Lv250ステータスと関係無いし・・・--(名無しさん) 2007-07-28 12:58:09

最近D2をやってるんだが、

ダイクロフトのバルバトスがなかなか倒せない(泣)。--(刹那) 2007-08-03 00:47:07

確か俺は罠を使ってそいつを処刑させる際に強力魔法とか無茶な事やってたなあ。

かなり無理があるし、何故勝てたのか今でも疑問だ・・・。--(名無しさん) 2007-08-03 01:32:23

バーストライクとかイービルスフィアとかは簡単にかわせる。

でもポイズニック・フィールドは反則だろ....

リキールボトル使った瞬間シャドウエッジ ブラッディクロスで大ダメージ....

やったことのあるテイルズがシンフォニア、ジアビス、レディアントマイソロジーだけなので戦闘システムが全然違う。

奴はまさに「初心者キラー」の名にふさわしい。--(刹那) 2007-08-03 12:27:18

上げ--(名無しさん) 2007-08-16 15:34:19

クラトスは本当に最終戦で使えないの？--(・ ・ ') 2007-08-17 20:53:16

>>

依頼者がクラトスだから無理--(名無しさん) 2007-08-19 15:34:08

残念だ--(・ ・ ') 2007-08-19 16:02:55

皆さんのお好きな職業は何ですか？僕はビショップが好きです。--(ペイル) 2007-08-30 03:38:05

剣士とかより魔術師系のほうが楽しいさ

魔術師はインディグネーション、ビッグバン

僧侶はレイ、ホーリーランス

ビショップはエンシェントノヴァ、インブレイスエンド

が、それぞれお気に入りさ -- (ひよっこ) 2007-08-30 13:24:09

LV250魔法剣士の術攻って1750と2000

2つ書いてあるけれどどっちなの？攻略本

は2000になっていたが、 -- (名無しさん) 2007-08-31 02:06:21

魔法剣士は無限コンボが (散沙雨 秘技 守護方陣) あるので気にしなくてもいいと思いますけど・・・ -- (ペイル) 2007-08-31 23:01:06

ピショップのディバイン・ジャッジメントが、シンフォニアのゼロスのものと全然違うとは思はないかい？ -- (綜雨衝) 2007-09-04 21:24:03

る瑠璃ラネセルラルルセル -- (ケヘ) 2007-09-19 11:33:38

おい荒らし

お前は一体何がしたいんだ -- (名無しさん) 2007-10-18 01:59:38

死ね -- (名無しさん) 2007-10-21 11:03:43

テイルズなんて糞食らえ -- (名無しさん) 2007-10-21 11:04:39

じゃあここ来んな -- (名無しさん) 2007-10-23 01:34:20

お前も来んな -- (名無しさん) 2007-10-23 16:35:22

俺はこのゲームやってるから来てるんだよ

お前みたいに頭逝ってるカス荒らしと違ってなwww -- (名無しさん) 2007-10-23 17:01:45

カス荒らしと、しかとできないクズ荒らし -- (刀) 2007-10-24 21:22:22

正直、刀さんと同じ意見です。情報提供板も

言いあってましたね、まさか自作自演ですか

本当にカス荒らしとクズ荒らし -- (バナナ) 2007-10-24 21:29:13

僕たちだってこのゲームやってるから来て

るのに、荒らしはむし常識ですよ、今から名無しさん

は二人ともむし

-- (幼虫) 2007-10-24 21:42:35

名無しの野郎ここ来るな -- (こんにちは) 2007-10-24 21:57:10

この荒らしどもが -- (ゴメス) 2007-10-24 21:58:50

「バナナ」は情報提供板で荒らしといがみあってたさ -- (ひよっこ) 2007-10-24 23:18:57

ひよっこさん、情報提供板で勝手に名前使われました -- (バナナ) 2007-10-26 10:40:06

バナナってコテを誰が使おうと勝手だな、それにIP違うだろ他の人物が使ったら、それでも気になるならコテ使わなければいいだけ、 -- (AKIRA) 2007-10-27 19:48:22

f k d < c g s d j k h v k d c

-- (名無しさん) 2007-11-08 17:13:24

あと名無しのやろうここに来るなっていつてるのおれじゃじゃなくて、
誰かが勝手に名前使っているんでそこんとこ分かってください。 -- (こんにちは) 2007-11-16 21:10:37

以降元荒らし共のファビョリ合い -- (名無しさん) 2007-11-17 11:18:55

すいません。

ファビョリ合って何ですか？ -- (こんにちは) 2007-11-17 18:06:42

馬鹿の相手は無駄だからほとんどしない -- (名無しさん) 2007-11-18 10:46:58

ま～おれは実質なんもやってないんで、ここらへんで、 -- (こんにちは) 2007-11-18 18:00:08

えー初めてのジョブはシーフでした。

その後格闘家に変更しLv90まであげました

そしてひまつぶしに全ジョブ60まであげたあと

格闘家であそんでたらなんと

戦士武器ミョルニルの補修819%がでた！！

なので格闘家を引退し戦士のLvを

いま120まであげてます！一回の戦闘時間は短く

経験茅は6000～11000ほど・・・

あと3～40くらいでミョルつけれます！

がんばります！ww by エミュ -- (すげーぶきでた) 2007-12-07 16:29:11

最高でも補正は489%なのでは...? --(名無しさん) 2007-12-08 11:15:54

2 補修? 武器性能補正のことを言いたかったのだろうけれど
おそらく攻撃力819の間違いでは? それならば武器性能は382%くらい
なので納得いくけれど、自分も500%台以上の補正値は聞いたことないので、

--(名無しさん) 2007-12-08 20:25:11

いや本当かもしれません。

BYエミュってかいてあるんで、--(こんにちは) 2007-12-09 10:26:33

エミュのことは知らないのでそれはわからないな、--(名無しさん) 2007-12-09 17:17:41

エミュ使わなくてもごく稀にそのような数値が出ることもあるのかな?
使ったこと無いので知らないけどエミュ使えば術攻99%アップとかも
可能なのかな? 昔の傭兵ダウンロードの時は升とかなんだで問題に
なったなあ、とりあえず真偽のほどはわからないので自分の中では
489%が暫定の最高値としておくよ、--(名無しさん) 2007-12-09 17:30:18

エミュ? とは、

--(名無しさん) 2007-12-15 21:02:11

250レベまでどこで上げたらいいんだ?

--(名無しさん) 2007-12-15 21:05:08

2 エミュレータの略だと思う。

なんかPSP改造してHOMEの所のメモリースティックからスーパーファミコンとか
DSとかPSとかのカセットができるんだってさ、--(こんにちは) 2007-12-16 22:38:07

バグったりするのかな~? --(名無しさん) 2007-12-17 16:57:17

どうなんだろ?

失敗したっていう話はきいたことないけど、--(こんにちは) 2007-12-20 07:41:44

マニアの世界樹の三層目、

ある程度上がったら、マニアのギルガリム、

三層目は、かなり経験値が手に入る、--(名無しさん) 2007-12-29 16:36:04

250レベ上げの場所 --(名無しさん) 2007-12-29 17:46:28

俺はEXダンジョン ギルガリム --(盗賊) 2008-01-17 16:04:20

自分は、2週目以降でハードの

ライニネール系ですね、

4匹でEXP4000以上取れますから、

敵が落とすアイテムのレア度も変わりますので良いです、--(roro) 2008-01-27 21:24:10

i'm loving it! --(名無しさん) 2008-02-18 19:35:37

LV上げをしたいのなら、ギルガリムで、行なうと良いです、

LV.60程度なら、世界樹の麗三層目にて難度ノーマル、

LV.120程度なら、世界樹の麗三層目にて難度ハード、

LV.200程度なら、世界樹の麗三層目にて難度マニア、

一度全クリした後なら、称号で出るEXPポイントUPの物を付けると、とても効果が上がります、

後、レベルがどんなに上がろうが、EXP量は11000以上増えません、レア装備を狙うなら、とにかくレア度が高い装備を付けて戦闘
をすると、とてつもなく入手しやすくなります、

魔地図を使用した際には、僧侶職業の仲間に、ファーストエイド等の回復以外にTPを使わせないようにしましょう、--(炎陽姫)
2008-03-09 21:38:29

炎陽姫氏ね --(住職アンチ) 2008-03-09 22:09:47

ギリガリムの中に入ったら最初に戦う相手はガンゼルだよ! LVは確か75くらいだったような気がします、戦うときに余計な敵
がいます、まず先に倒しておくといいです、後からガンゼルをいたぶると簡単に死にます、倒した後は、一回アイリリーに戻って
体制を整えてからまた来るとOK、グミなどアイテムを買っておくと良いよ-----

-----、--(ルーク) 2008-03-16 15:55:09

あ-----、--(クラトス) 2008-03-16 15:58:32

いい情報ありがとう、--(クラウド) 2008-03-16 15:59:36

今日始めて買いました、ためになりました、

--(ザックス) 2008-03-16 16:01:54

忍者の入手方法分かんないので、

誰か教えてくれ!!!!!!

-- (ロイド) 2008-03-22 13:36:41

忍者の入手法は、まず、自分が格闘家でLv40くらいになると、セネルとの一騎打ちで勝利するともらえますよ -- (シルドラ)

2008-03-23 17:33:03

..... ほぼ知っているものばかりですが

知らないものもありますね -- (コリア) 2008-03-23 18:15:53

未だにやってる人がいたのは驚きました。(俺もその一人)

まだ剣士Lv172ですよw -- (輪廻) 2008-03-24 02:11:49

今回のテイルズ系で一番育成が楽なゲームだと実感。なぜなら、どんなにLVがあがっても経験地量が110000以上上がらないので

すもの。 -- (唱姫) 2008-04-02 15:40:20

魔法使いってどうやって出来るようになるの!!!! 教えてください -- (ハル) 2008-04-02 18:07:26

男と女で魔法剣士の術攻撃が100近く

違うんだが(レベル100で)なぜだ?

他は男と女同じ能力なのに.....

魔法使いってはじめからできませんか? -- (太郎) 2008-04-03 23:50:06

魔法使いと魔術師ってちがうんですか!?

-- (羽蘭) 2008-04-05 16:59:03

魔術師じゃないならば、魔法剣士かピショップの事だと思われ -- (雫) 2008-04-11 03:30:14

確か、魔法使い=ピショップだった様な気がします。 -- (darkness) 2008-04-11 04:17:57

『魔法使い』は単なる独特な表現ではないでしょうか?

ピショップだったら回復系統も使えますから、僧侶でも多少攻撃ありますけど...。 -- (リデモ) 2008-04-20 12:29:06

さいきんかったけど戦士ってわざほうふでいいですよねえ~

-- (うとう) 2008-05-02 20:19:48

でも、剣士のほうが扱いやすいですよ -- (セイ) 2008-05-05 02:10:22

ウィダーシンが倒せません!

戦士で倒すコツってなんですか? -- (ノイル) 2008-05-07 16:26:17

ヒット&アウェイじゃないかな -- (桃色猫) 2008-05-11 17:44:39

私狩人なんですけど、クセがあります。

でもなれると結構いいかもです

-- (桃色猫) 2008-05-11 17:46:02

それに、魔術師でLv60とかだと結構楽。

攻撃パターンが変わる直前に出す術は、発動寸前に

連携奥義出せば防げるよ。

-- (桃色猫) 2008-05-11 17:56:00

何か、魔回廊クエが出てこない。

いらつく。 -- (桃色猫) 2008-05-13 17:03:42

剣士にしたけどあんまり.....。魔法剣士が一番好きだな。

-- (テイルズ) 2008-05-14 22:23:19

私は魔術師と格闘家と狩人が好きです。 -- (桃色猫) 2008-05-19 17:41:41

自分は、剣士系が好きです。

魔回廊クエストは、スタンをドーブルーンの途中まで送るクエストをやらないと出ない -- (闇夜月神) 2008-05-21 12:32:11

何か、氷の洞窟行ったら流れる音楽、好き。 -- (沙羅双樹) 2008-05-23 14:45:31

ウィダーシンが倒せない..... -- (名無しさん) 2008-05-24 11:34:08

いgふいゆおおf -- (ゆい) 2008-05-27 17:31:49

「 「 「 「

-- (ゆい) 2008-05-27 17:32:06

uu9u9u9u9u9u9 -- (ijijijijijij) 2008-06-15 21:08:03

魔法剣士の秘奥義のやり方を教えてクレヨン -- (クレヨン) 2008-06-22 18:22:02

単純にOVL中に奥義を使って だけ -- (ルル) 2008-06-22 20:48:38

忍者の秘奥義できないw

教えてww -- (沙羅双樹) 2008-07-02 15:09:47

クラトスの評価てなんですか

-- (木村優介) 2008-07-12 20:32:06

忍者の秘奥義のやり方、教えてブリーズ。

教えてくれた人には、ま、何かあるかも? -- (沙羅双樹) 2008-07-23 13:19:23

忍者の秘奥義はOVR中に奥義を使っ×か を長押し -- (ルーク) 2008-07-25 18:56:24

簡単にLVを上げる方法教えて下さい -- (セネル) 2008-07-25 18:58:20

ハロルドのクエストの出しかたってありますか??? -- (ルーク) 2008-07-25 19:52:38

魔法剣士の秘奥義のやり方を、教えて下さい -- (魔法剣士見習い) 2008-07-29 01:21:22

レベル上げは自分のパーティのレベルを教えてもらえれば教えられます

ハロルドは・・・ちょっと待っててください。

魔法剣士秘奥義は習得可能の魔法剣士の術を含めたすべての技

(65近くまで育てたらすべて習得)をマスターする

発動方法はOVA中に奥義を使い、

を押しっぱなしで発動! -- (ぶい) 2008-07-30 21:55:01

ユージーンだけ秘奥義がだせないんですけど... -- (名無しさん) 2008-08-03 15:21:58

ユージーン秘奥義ねえし... -- (う〇こ) 2008-08-03 17:33:55

ちなみに、秘奥義を使えないキャラは、

チェスター、アーチェ、セネル、ユージーン

の四人ですw -- (ぶい) 2008-08-04 09:51:50

忍者の秘奥義って、OVL発動中にどんな技を

出せば発動するんですか?

教えてください。 -- (沙羅双樹) 2008-08-08 11:07:07

「斬魔滅殺剣」などの技の説明に「奥義」と

書かれている技から使えます。

心頭滅却じゃできないと思いますが・・・ -- (ぶい) 2008-08-09 16:18:15

いい年こいてゲームばっかやってんじゃねえぞオタク -- (げんしけん) 2008-08-11 15:30:53

ナナリーの依頼がロックルの触手で降出てこないんですけど

どーしてですか? -- (魔神剣) 2008-08-11 15:36:57

運だと思います(え

ファイト! -- (ぶい) 2008-08-11 22:05:45

オタクをなめんじゃねえ

-- (エロオタク) 2008-08-18 17:51:16

げんしけん読んでる奴もオタクだろ -- (独断と偏見) 2008-08-19 11:37:12

いいじゃないんですか?

「みんなオタクで」

僕オタクだし -- (ぶい) 2008-08-19 12:58:18

ランダムなので、

他の依頼消化すれば出やすくなりますよ。 -- (ふい) 2008-08-21 00:14:25

あ、そう答えればよかったか・・・

ありがとうございます -- (ぶい) 2008-08-21 00:17:33

すまそ

-- (オタクはきらい) 2008-09-29 18:31:11

レディアントの依頼って

出やすくする方法とかあるんですか??それともウンですか? orz

あと、何レベルくらいでゲームクリアできますかね?

-- (忍者) 2008-09-30 20:36:38

レディアントは運ですw

ゲームクリアは基本50~60ぐらいだと思いますが・・・ -- (フォッグ) 2008-09-30 21:03:29

レディアント以外もそうですが、

早くその依頼を受けたいなら

ワールドマップと町を行き来すれば

いいと思います。

そういうの飽きるんだって人は

たまに依頼をこなせばOK。

ゲームクリアは・・・装備にもよりますね。

レディアント装備なら50LV台でも

いけるのではないのでしょうか。

私は傭兵に頼っていましたが・・・

ホントはちゃんと傭兵無しで倒すべきなんだろうな。 -- (マイコ) 2008-10-02 11:02:31

主人公の秘奥技の発動条件を教えてください

(できたら魔法剣士) -- (LUKE) 2008-10-09 22:22:50

狩人47Lvでレディアント装備

ティア、セネル、リオンでクリアできましたよ -- (はなび) 2008-10-11 00:58:10

敏捷が何に影響するのか未だに分からないのだが・・・

攻撃の動作が速くなるってこと？

足が速くなるってこと？ -- (名無しさん) 2008-10-20 23:28:40

足が速くなる～ -- (ぶい) 2008-10-23 21:31:25

秘奥義の出し方は全職業共通で、オーバーリミッツ発動中に奥義(術、技の説明の最後)に書いてある)を出す。奥義発動したら ボタンを押せばなしで秘奥義発動。奥義の時間が長いと楽に秘奥義できるかな。 -- (猫) 2008-10-28 16:07:04

100Lvまでどこで上げたらいいのかわからん -- (ハンター) 2008-11-08 17:33:49

同感、最大Lv 2 5 0 まで全然上がらない -- (クシャルダオラ) 2008-11-09 16:54:28

LV250にしたいなら

難易度M EXダンジョンおすすめ -- (Lion) 2008-11-14 20:27:49

gfuytfru6r85r -- (長谷川さん) 2008-11-21 16:53:46

くぁwせdrftgyふじこlp -- (名無しさん) 2008-11-26 00:52:21

難易度上げれば良いのに・・・ -- (@) 2008-11-27 09:59:37

まゝ難易度Mは相当厳しいから・・・

正に「M」って感じ。 -- (名無しさん) 2008-12-02 20:23:29

uiwefhwueubaw q -- (海) 2008-12-27 18:36:39

あ、さっきのコメントすいません -- (海) 2008-12-27 18:37:31

けど、ティアって、本編で逝っちゃったりしてるそうですよ -- (海) 2008-12-27 18:39:39

あれw逝ってないと思うがw -- (ぶい) 2008-12-27 20:19:44

あけおめ! -- (名無しさん) 2009-01-03 12:16:40

おおおおおうう

-- (名無しさん) 2009-01-17 20:33:57

あと11日でマイソロ2の発売じゃ～ん!!

引き継ぎがちょいと残念だけど・・・

楽しみ～～～～ -- (ウッドロウさん) 2009-01-18 01:51:14

やべ～～～～マイソロ2 発売明日やん、あ～～～～待ち遠しい～～～～～～ -- (レディアント) 2009-01-28 20:35:12

ナーールホドヨケ -- (名無しさん) 2009-03-29 10:13:45

みんな早く死ね

-- (け) 2009-05-24 09:56:09

けけけけけけけけけけけけけけ -- (せ) 2009-05-24 09:56:22

うおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお -- (u) 2009-05-28 12:19:18

すごいですね～

早くなりたいです@

-- (サスケ) 2009-07-04 13:25:15

けけけ・・・って誰の真似ですか -- (すみません・・・) 2009-07-07 23:27:15

おれもだぜ -- (ディセクター) 2009-08-22 23:33:09

フツ -- (a) 2009-11-27 21:05:10

ビヤキ -- (天上天下唯我独尊) 2009-11-27 21:07:02

2000越えてる―――!!! -- (天上天下唯我独尊) 2009-11-27 21:07:55

高いなー

-- (名無しさん) 2010-03-31 12:30:12

ははは・・・ -- (きゃ) 2010-05-30 12:57:16

俺まだ弱いから最強データほしいねw -- (カオス) 2010-07-01 20:44:37

おや、ルークが大変なことになっていますねえ

-- (ジェイド大佐) 2010-08-31 17:41:31

カノンノがボス・・・

かなし―――― -- (アイリリー) 2010-09-18 17:46:09

ウィダーシンが倒せ――――ん -- (アイリリー) 2010-09-23 14:11:18

47あれば倒せますよ～ -- (アニス) 2010-12-04 11:06:58

俺、LV65のセネル操作でゼリーボコボコにしてやった -- (名無しさん) 2010-12-07 17:37:09

ウィダーシンをピックパンで一撃にするには術攻1000くらいですかね？

-- (まじゅちゅし) 2011-03-24 00:55:31

レア武器がてにはいりません -- (名無し) 2011-08-19 02:20:22

レベルが上がらない-----！

-- (もく) 2011-09-26 16:41:21

ウィダーシン何レぐらいで倒せますかね??

-- (名無しさん) 2011-10-12 20:28:08

難易度?がノーマルなら、60は見積もった方がいいかもしれません。

パーティ構成は前衛1人の後衛3人(僧侶1...ティアとか、魔法使い系2)にした方が良いでしょう。

前衛を務めるのは自分です。

ターゲットをひたすら自分にとらせてガード等でウィダーシンの攻撃を防ぎ、後衛に魔法で一気に攻撃してもらうのが一番かと。

レディアント装備で最高の状態を作っておけば単発2桁しかダメージ基本的に食らわないので結構持ちますよ。 -- (名無しさん)

2012-02-23 17:01:39

すいません、書き忘れ；

前衛を務めるのは自分ですが、職業は戦士系、盗賊系が良いと思います。

とにかく、基本的にガード中心ですから防御がそれなりにないといけないので。 -- (名無しさん) 2012-02-23 17:03:39

この前の件、これですね。チェックしてください。d(・`*)グッ <http://mbtu.net> -- (age) 2012-03-05 22:49:16

ウィダーシンを倒すには、パーティーを前衛1人、狩人、魔術師、ピショップが良いと思いますよ。 -- (テイルズ) 2012-05-12 17:58:28

LV250まで、どうやったら上がりますか? -- (テイルズ) 2012-05-14 06:35:21