

小ネタ

[小ネタ](#)

[クリア後](#)

[役立つネタ](#)

[移動](#)

[パーティー](#)

[戦闘](#)

[アイテム](#)

[キャラ鑑賞](#)

[魔地図の宝箱と採掘場](#)

[覚えてない技が使える](#)

[秘奥義](#)

[装備増殖](#)

[スタッフロール](#)

[役立つネタ](#)

[ストーリー先走り](#)

[剣はどこ？](#)

[ロウソクの火](#)

[アクセサリーバグ](#)

[術技使用回数表示バグ](#)

[NPC魔法剣士範囲回復術バグ](#)

[投げ技バグ](#)

[出現モンスターバグ](#)

[忍者ヤラレバグ](#)

[セネルって誰だ？](#)

[もう合流しています](#)

[ターゲットアイコンのバグ](#)

[ダンジョン内でのセーブ&ロード](#)

[見えない宝箱](#)

[キャラクターボイス](#)

[サウンドテスト](#)

[歴代テイルズキャラの装備](#)

[使用不可キャラ名](#)

クリア後

ゲーム難易度変更の追加

サウンドテストへの曲の追加

LVなどのステータス引継ぎ

装備、ガルド、アイテム類の引継ぎ(貴重品は紹介状だけ引き継ぐ)

役立つネタ

移動

建物やダンジョンから出るときは、スタートボタンを押すとフィールドにすぐ移動出来る。

クエストが終了していない状態で、依頼されたダンジョンにいる場合は脱出不可。

クエスト終了済みや、依頼と違うダンジョンであれば脱出可能。

パーティー

得られる経験値はキャラのレベルが影響。

レベルが高いキャラに多くの経験値が割り振られるので、DL高レベル傭兵でも思ったほど効果は得られない。(内蔵キャラで黙々と上げるよりは幾分か楽)

得られる経験値はキャラによって違う。戦闘終了画面に表示されている値は操作キャラが得た経験値仲間にするのを断られても、フィールドに出れば再抽選される。

戦闘

- スペクタクルズ等で敵情報を調べると、使った敵に限り、選択（R）画面において残りHPが表示される。
- 尚且つ調べたモンスターに弱点があれば味方A Iは極力その属性の技を使ってくれる。逆に抵抗のある属性の技は出さない。
- 連携奥義は技選択時にゲージが無くなっても、技の演出が続いていれば次の入力を受け付けてくれる。
- 気絶状態はレバガチャで短縮可能。
- 術や一部攻撃がヒットした場合くらった側は一瞬無敵になるので、長時間連続で敵にダメージを与えるタイダルウェイブ等の術が発動している時には、攻撃を控えた方が良い。
- レイズデットは蘇生魔法としてだけでなく回復魔法としても使える。しかもメディテーションと同等もしくはそれ以上回復し、詠唱スピードもさほど変わらない。(TP消費は多い)従ってメディテーションかキュアの詠唱が終わる前にHPピンチのキャラが死にそうな場合はレイズデットがオススメ。死んでなくてもHPは回復し、死んでたら生き返る。
- 真空千裂破のあとに散沙雨を入れるとコンボがつながる。
- 2人以上で戦闘中に自分が操作しているキャラでガード、その後 ボタンを押したまま ボタンでメニューを開く ボタンを離して操作キャラを変えると変える前のキャラがガードしたまま動かない。

アイテム

- レディアント装備や生産で装備を強化する場合ロードすれば何度でもやりなおすことができるので、好きなスキルがつくまでやり直すことが可能。
- 緑装備は一度捨てればもう一度入手可能。気にいらなければ再挑戦するのも手。
- 世界樹の麓EXのラフレッシュは全ての難易度でウッドソード・レイピアを落とす。設定ミスのようなだがこれを利用して超高性能のLV1武器を作成可能。武器性能・経験値UPなど狙うといいかも
- *追加・太古の森のヒラリスもレザーアームガードを全難易度で落とすので生産アピリティや経験値UP狙いにオススメ

キャラ鑑賞

- 装備画面でセレクト押すとキャラのモデルがじっくりと鑑賞出来る。
- お気に入り・珍コスをゆっくり鑑賞しよう。

魔地図の宝箱と採掘場

- 魔地図の宝箱と採掘場は復活する。
- もちろん通常のダンジョンでも復活する。

覚えてない技が使える

- ショートカットに登録した技は転職しても登録されたままになる。
- 転職前と後で同じ技を将来覚えるなら覚える前でも使うことが出来る。

秘奥義

- 秘奥義を習得していない傭兵ならLV50?からでもでつかえる

装備増殖

- この小技はサブキャラ等にレア装備を渡すときなどに重宝します。
- 必要な物はPSP2台(必須 TOW2本(これはディスク抜きを使用すれば1本でも可
- まずPSP2台でTOWを普通に起動し普通に両者通信トレードを開始しましょう
- 次は判り易くする為、Aを増やしたい装備を持った者、Bをサブキャラとします
- まずはAは普通にレア装備をトレードに選びましょう、Bは適当な装備が良いでしょう(BがAに渡した装備は小技後、消えてしま
- うのでいらぬ装備にしましょう。
- トレードが終わったらAはトレードをする前のデータをロードしましょう
- するとAにレア装備が残ったまま、Bにもレア装備が残っています。

スタッフロール

- L+R+START同時押しで省略可

役立つないネタ

ストーリー先走り

ドールーンのリオンを救出　ギルガリム討伐クエストをクリアすると、
鉾山の巨大な魔物を倒してもいないのに街の人々の台詞では、
ガヴァタとの交易が再開されたことになっている。
ガヴァタへ移動可能になった段階で、ウッドロウが何故かアウロラの名前を口にす。

剣はどこ？

ロイドが戦闘終了後のポーズをとる時に、グッドバトルだとヴォーパルソードを上に向けて、フランベルジュを回しながら鞘に収め、落ちてきたヴォーパルソードを上手くキャッチして鞘に収めるポーズがあるが、この後にメニューを開いてロイドを見ると両手に剣を持っていない、もちろん鞘にしまったのだから、持っていないのは理解できる、ただ、変なのは鞘から剣の柄が出ていない、もろ穴見えてるし。さて、名剣はどこへ消えたのやら...。といってもフランベルジュは量産されている時代のようなが...

ちなみに、クラトスでも同じ事が起こる。

ロウソクの火

ピショップのレディアント装備、セージロッドはロウソクに火が灯っている。この火は非常に細かい設定が施されており、時間経過と共に火が小さくなっていくところまで設定されている。

アクセサリーバグ

装備中でもアクセサリーは売却可能。
売却したはずなのにアクセサリーは装備欄に表示されたままになる。
一旦装備を変更すると消滅する。

術技使用回数表示バグ

主人公以外のキャラを操作キャラにしてショートカットキーで術技設定をするとカウント数が表示されてしまう。
主人公の術技の使用回数が表示されているだけなので、使っても使用回数が増えるということはない。

NPC魔法剣士範囲回復術バグ

NPC(非操作キャラ)の魔法剣士にヒールウィンドやヒールストリームを指示しても、ターゲットが敵についてしまう。
当然、敵の周りに回復陣が出現するが敵が回復されてしまう訳ではなく、陣内の味方キャラが回復される。
僧侶などの、ハートレスサークルやリザレクションではこのバグはおきない。

投げ技バグ

敵のHPが0になったと同時に投げ技が当たると、死んでいるにも関わらず投げる。
当たり判定もあるが、タイミングはかなりシビア。
最後の一匹でこのバグが発生すると、投げている最中に戦闘終了画面に切り替わる。

出現モンスターバグ

歴代キャラからの依頼クエ（危険は承知だが～を退治してくれ系）で出現するモンスターが、たまに違うものになる。
筆者の場合はスタンのキアノランティス8匹退治クエ中、鉾山3層でサンドワームが出現。
1層に戻ったらキアノランティスも出現していたので、実害はない。

忍者ヤラレバグ

影走斬の出始めにHPが0になると、物凄い勢いで画面端まで滑っていく

セネルって誰だ？

セネルのイベントを見ずにガヴァタにたどり着いた場合、アイリリーでちらっとしか見たことない名前も知らない筈のセネルに対してモルモが「セネルー」と馴れ馴れしく呼びかける。

もう合流しています

カノンノが失踪してまた合流した後何故かモルモがカノンノを探しているような事を言う(執筆者はリオンとの雑談?で確認)

ターゲットアイコンのバグ

操作キャラを戦闘中にオートからマニューやセミオに変えると、その戦闘中ではターゲットアイコンが表示されない。
逆にセミオやマニューからオートに変えると、オートなのにアイコンが付きっぱ。

ダンジョン内でのセーブ&ロード

ダンジョン内のセーブできる場所でセーブ&ロードすると、改めてそこに入ったことになる。
例：魔回廊に向かうクエストを受注し、世界樹に行きセーブ。その後ロードすると再開時にまたモルモに咎められる。

見えない宝箱

宝箱の方向にキーを入れながら宝箱を開ける。すると、宝箱は無くなったのに何かにつっかえて動けない、(横には動ける)
キーを離すと元に戻る。

キャラクターボイス

レディアントマイソロジー

キャラ	声優
男1	根元幸太
男2	福原耕平
男3	金子英彦
女1	町井美紀
女2	吉倉万里
女3	川庄美雪
カノンノ	工藤晴香
モルモ	阪口大助
ウィダーシン	島田敏
アウロラ	永島由子
ガンゼル	龍田直樹
兵士	金子英彦
科学者A/村人	平井啓二
科学者B	山本圭一郎

サウンドテスト

サウンドテストで確認できるBGM一覧。
備考欄の初期は、最初から視聴可能な曲。
その他の曲はクリア後に視聴可能になる。

ちなみにLのBGMは原作よりかなり劣化している。ハード上当たり前。
こんなBGM、Lじゃヌエーとか思う人はLでもやっといってください。

D2の曲は残念ながらEXダンジョンでしか流れない

また一部歴代キャラの腕試しクエの曲がそのキャラの同伴クエの戦闘曲と同じ場合もある(リッドの腕試しクエやスタンの腕
試しクエなど)

No.	BGM TITLE	備考
01	Radiant Mythology #1	タイトル画面/初期
02	Character Making	キャラクターメイキング画面/初期
03	Ailily	アイリリーの街/初期
04	Doperune	ドーブルーンの街
05	Gavada	ガヴァダの街
06	NewFrontier	ワールドマップ/初期

07 Blazing!	通常戦闘/初期
08 Middle Boss	中ボス戦闘
09 Desperate Battle	ガンゼル、アウロラ戦闘曲
10 sad memory	カノンノ戦闘
11 Widdersin	ウィダーシン戦闘
12 Funny companion	モルモとの出会い
13 kanonno	カノンノのテーマ
14 Suddern Crisis	ピンチの場面
15 Theme of Sorrow	悲しい場面
16 Ad libitum	ギルドの曲/初期
17 Place of meeting	宿屋の曲/初期
18 Under the Yggdrasil	世界樹の麓
19 Ruins of Muscai	結界の社殿
20 Mysterious place	魔回廊
21 Mine of the dark	鉱山
22 Deep Forest	密林
23 Valley of lava	溶岩谷
24 The freezing	氷の洞窟
25 Forest of paleozoic	太古の森
26 World eater	ギルガリム捕食器官
27 Gilgulim	ギルガリム
28 See U again	エピローグ
29 TAKE UP THE CROSS	チェスター、アーチェの同伴クエスト TOP 通常戦闘
30 Bare its fangs	スタン、ルーティ、リオンの同伴クエスト TOD 第一部 通常戦闘
31 INFERIA BATTLE	リッドの同伴クエスト TOE インフェリア 通常戦闘
32 THEME OF BATTLE	EX溶岩谷の戦闘テーマ TOD2 現代 通常戦闘
33 Full force	ロイド、ジーニアス、クラトス、リフィルの同伴クエスト TOS シルヴァラント 通常戦闘
34 Battle organization	ユージーンの同伴クエスト TOR 序盤 通常戦闘
35 バトル・アーティスト	セネルの同伴クエスト TOL 通常戦闘
36 The arrow was shot	ルーク、ティアの同伴クエスト TOA 序盤 通常戦闘
37 ABILITY TEST	チェスターとの腕試しクエスト TOE クレス戦
38 Lion -Irony of Fate-	リオンとの腕試しクエスト PS版TOD リオン戦
39 The end of a thought	ロイドorクラトスとの腕試しクエスト TOS クラトス戦
40 The trial	ユージーンとの腕試しクエスト TOR 聖獣戦
41 勝利を求めて	セネルとの腕試しクエスト TOL 人間ボス戦
42 THEME OF EVIL	悪のテーマ曲
43 Mysterious	メインクエストアトラクト
44 Fellowship	謎の人物登場!?
45 Time of Facing	

歴代テイルズキャラの装備

参戦しているキャラの装備。

カノンノ(NPC)...バスタードソード
チェスター...エルヴンボウ
アーチェ...ブルーム
スタン...ディムロス
ルーティ...アトワイト
リオン...シャルティエ&クリスタガー
リッド...ラストフェンサー
ロイド...マテリアルブレード
ジーニアス...イージープレイ
リフィル...ギアースロッド
クラトス...スチールソード&レアシールド
ユージーン...ヴァルムブル
セネル...不明
ルーク...カトラス
ティア...ロッド

使用不可キャラ名

歴代作品の仲間及び敵の名前を自分のキャラクター名に設定することは出来ない
一部例外有り

使用不可=ゲームに登場ではない

使用不可の名前(確認されたもので、基本的に殆どのキャラは使えない)

クレス/ミント/チェスター/アーチェ/クラス/すず/モリスン
スタン/ルーティ/フィリア/ウッドロウ/リオン/マリー/チェルシー/ジョニー/リリス/コングマン
ディムロス/アトワイト/シャルティエ/イクティノス/クレメンテ/ベルセリオス
ファラ/キール/メルディ/チャット/フォッグ/クイッキー/レイス/レイシス
ロエン/アレンデ/アイフリード/アイラ
カイル/リアラ/ロニ/ジューダス/ナナリー/ハロルド/リムル
ロイド/ジーニアス/リフィル/クラトス/しいな/リーガル/ブレセア/ゼロス
ヴェイグ/クレア/アガータ/マオ/ユージーン/アニー/ティトレイ/ヒルダ
セネル/シャーリィ/ウィル/ジェイ/クロエ/ノーマ/モーゼス/グリューネ
ルーク/ティア/ジェイド/アニス/ナタリア/ガイ
カイウス/ルビア/ティルキス/フォレスト/アーリア/ルキウス
ディオ/クルール
ダオス
ミクトラン
シゼル
バルバトス/エルレイン/フォルトウナ
ミトス/ユグドラシル
ミルハウスト/サレ/トーマ/ワルトゥ
ワルター
アッシュ/ラルゴ/ディスト/リグレット/アリエッタ/ヴァン
ロミー/アルバート
マーテル/シルフ/ウンディーネ/イフリード/ノーム/ヴォルト/シャドウ/レム/アスカ/マクスウェル/ゼクンドゥス/シャオルーン/フェニア/ウオンティガ/イーフォン/ギリオーヌ/ゲオルギアス

使用可能な名前

リア/デミテル/ジャミル/アミィ/ブラムバルド/ミラルド/ルナ/オリジン/ミゲール/メリル/トリスタン/マルス/マリア/オルソン/シフ/ルーン/グロム/ライゼン/ルーチェ/バート/レアード/レニオス/カメレオン/プルート/オズ/ジェストーナ/イシュラント/フラムベルク/オーディーン/クリオ/フレイ/フレイア
ドライデン/バッカス/リトラー/ティベリウス/パティスタ/グレバム/バルック/イレヌ/レンブランド/ヒューゴ/レイノルズ/グリッド/ジョン/ミリー/ダリス/マリアン/アルバ/ダーゼン/イザーク/フェイト/エレノア/リアーナ
ネレイド/ロザニア/ロレッタ/レニィ/ヒアデス/ガレノス/バリル/コリーナ/マローネ/エクスシア/プラティア/ミニマ/ゾシモス/セイファート/レグルス

ルー

コレット/ユアン/ショコラ/マーブル/ヴァーリ/マグニス/クヴァル/フォシテス/ロディル/プロネーマ/ダイク/アルテスタ/ボータ/アピシオン/セレス/タバサ/セフィー/ユーティス/フィアレス/コリン/ヴェリウス/ノイシュ/アンナ/クララ/ドア/キリア/ピエトロ/アリシア/バージニア

ザピィ/ユリス/ドネル/ミリッツァ/ギンナル/ドルンブ/ユシア/サイグローク/ラドラス/ジルバ/ボプラ/キュリア/ミーシャ/セレーナ/ヨッツァ

フェニモール/テューラ/ミミー/カーチス/イザベラ/ヴァーツラフ/メラニィ/カッシェル/ステイングル/ソロン/オルコット/マウリッツ/シュヴァルツ/スヴェン/ハリエット/ミュゼット/チャバ/アメリア/エルザ/ザマラン/ステラ/キュッポ/ピッポ/ポッポ/イオン/シンク/パール/ピオニー/ネビリム/ノワール/ウルシー/ヨーク/ミュウ/モース/フローリアン/アスラン/テオドーロ/アスター/ノエル/サフィール/バルフォア

プリムラ

メル/ノルン

フレイン/マカロン

ルック

クロノア/ワルキューレ

フリオ/キャロ/サナトス/ポニー/クライト/ジャババ/ネ申