

# テイルズオブシンフォニア

公式：テイルズチャンネル [GC版](#)、[PS2版](#)  
一部の説明はTOW公式より抜粋しています。

## ロイド・アーヴィング

[術・技](#)

[通常攻撃](#)

[立ち回り](#)

[お勧めコンボ](#)

[成長率](#)

## リフィル・セイジ

[術](#)

[成長率](#)

## クラトス・アウリオン

[術・技](#)

[通常攻撃](#)

[立ち回り](#)

[お勧めコンボ](#)

[成長率](#)

## ジーニアス・セイジ

[術・技](#)

[通常攻撃](#)

[立ち回り](#)

[成長率](#)

## ゼロス・ワイルダー【おまけ】

## ロイド・アーヴィング

アイリリーのアドリビトムに所属する青年。  
格好つけたがり、クールな男を目指しているが、実際はお人好しの熱血漢。  
リーダー格のクラトスとは、主義主張が合わない為対立する場面もあるが、  
本心ではその実力を認めている。  
知っている人も知らない人も多いかもしれないがクラトスとは親子、だが今作ではちょっと匂わせるだけで、特には言及されない。(ただし、クラトスと組んでプレイヤーと対決するクエストの名前が「親子鷹」となっているため、暗黙の了解となっている可能性もある。)

ファンタジアのチェスターと共に、濡れ衣であるが「すげ最低男」の称号を得る。

歴代キャラ戦のロイドは風迅剣を使ってくるが、何故か味方側では使えない。悪しからず。

## 術・技

Lv	名称	TP	属性	タイプ	系統	備考
-	魔神剣	10	-	特技	魔神剣	斬撃を飛ばして攻撃
-	瞬迅剣	10	-	特技	瞬迅剣	強力な突きを放つ
-	散沙雨	10	-	特技	散沙雨	連続突きで攻撃する
-	虎牙破斬	14	-	特技	虎牙破斬	上下段の斬りで攻撃する
-	裂空斬	12	-	特技	裂空斬	空中縦回転斬り
-	獅子戦吼	24	-	秘技	獅子戦吼	獅子の闘気を花って攻撃 ・ダウン効果
16	魔神剣・双牙	16	-	秘技	魔神剣	魔神剣を二発放つ
21	秋沙雨	20	-	秘技	散沙雨	連続突きの後斬り上げ 斬り上げはキャンセル可能

24	真空裂斬	24	-	秘技	裂空斬	縦回転斬りしながら 空中へ舞い上がる
27	虎牙連斬	18	-	秘技	虎牙破斬	斬り上げ後空中で横薙ぎし 斬り下ろす連撃
30	獅吼旋破	26	-	奥義	獅子戦吼	横回転斬り後、獅子戦吼 ・ダウン効果
32	魔神空牙衝	30	-	奥義	魔神剣	貫通する魔神剣の後、 強力な突きで攻撃する 吹き飛ばし効果はない
35	魔神双破斬	28	-	奥義	魔神剣	魔神剣 虎牙破斬
38	烈風空牙衝	32	-	奥義	裂空斬	その場で裂空斬 瞬迅剣
40	飛天翔駆	32	-	奥義		空中から斜め下方に突撃 ・空中発動可能
41	獅吼烈風	36	-	奥義	獅子戦吼	その場で裂空斬 獅子戦吼 ・ダウン効果
44	驟雨双破斬	36	-	奥義	散沙雨	連続突き 虎牙破斬
45	天翔蒼破斬	100	-	秘奥義		周囲を光で攻撃した後、 空中から斬り下ろして 周囲広範囲を攻撃する
47	獅子千烈破	42	-	奥義	獅子戦吼	連続突き 獅子戦吼 ・ダウン効果
50	魔神連牙斬	36	-	奥義	魔神剣	魔神剣・双牙の後、 貫通する魔神剣を放つ
53	真空千烈破	38	-	奥義	裂空斬	連続突き 裂空斬
58	斬光時雨	38	-	奥義	散沙雨	連続突きの後斬り上げ、 空中で斬り下ろす

### 通常攻撃

コマンド	名称	備考
N	右袈裟斬り	
N N	回転斬り	出が遅いが全方位攻撃で2HIT。小型の敵には当たらない
	左突き	突きのため敵の大きさに関係無く当たりやすい
	右斬り上げ	
	左斬り上げ	ジャンプする
JN	左ジャンプ斬り	
J	右ジャンプ突き	出が遅い

お勧め通常攻撃： N N  
(初撃が当たりやすく計4HITする)

### 立ち回り

通常攻撃はN Nの全方位が全て。  
その上最大4HITするのでややTPが回復しやすいか？  
技は手数が多いものが多く、仲間との連携に適している。  
がしかし、特に奥義の場合は、技を出している時間が多く危険。  
基本は獅吼旋破などで敵を吹き飛ばしてタイマンに持ち込んだほうが良いだろう。

クセの多い歴代剣士キャラの中では使いやすいほうだろう。

### お勧めコンボ

散沙雨 虎牙連斬 獅吼旋破  
(消費TP計:54/散沙雨で敵を仰け反らせて獅吼旋破で吹き飛ばし仕切り直す)

虎牙破斬 秋沙雨 獅子千烈破[驟雨双破斬]  
 (消費TP計:76[70]/突きまくって吹き飛ばす豪快なコンボ、[]は吹き飛ばさずに攻め継続)

魔神剣 魔神連牙斬  
 (消費TP計:46/衝撃波を4連発、遠距離からのこのコンボは非常に強力)

## 成長率

Lv	HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	敏捷
27	1692	165	287	287	113	290	226
28	1749	169	296	295	117	298	231
29	1806	173	305	303	120	305	237
33	2034	189	340	334	132	337	257
34	2091	193	348	342	135	345	262
35	2148	197	357	349	138	353	267
40	2433	216	401	388	153	392	292
54	3231	271	523	497	197	503	362
250	9999	999	2232	2025	800	2050	999
1	57	4	8~9	7~8	3	8	5

## リフィル・セイジ

アイリリーのアドリビトムに所属する女性。  
 冷静かつ聡明な性格で考古学や魔科学に長けたクールな淑女であるが、動きやすい服を好み、男性物の服を好んで着るようなさっぱりとした性格の持ち主。  
 その知識を買われアドリビトムでは組織の管理を勤めている。  
 今作でも遺跡モードは健在。  
 本編では語られていないが、アーチェと同様、エルフと人間を両親に持つ、ハーフエルフである。  
 さらにアーチェと同様、毒物と呼ばれるに近い料理を作り出す。

能力は強力な回復技「リザレクション」が使えるものの、他の技は僧侶より劣化しており、且つ「リザレクション」は使う機会が少ない&他の（補助以外で戦える）キャラも覚えるので正直リフィルは不遇といえる。  
 歴代キャラで僧侶はティアとリフィルの2人だが回復面ではリフィルの方が上だろう。

原作で言うところのTタイプの術が使えるが、何故かシャープネスとアグリゲットシャープ、インスペクトマジックを覚えられない（製作側のミス？）。

## 術

Lv	名称	TP	属性	タイプ	備考
-	ファーストエイド	8	-	-	味方一人のHPを25%回復
-	フォトン	12	光	-	光を炸裂させて攻撃する
-	バリアー	12	-	-	味方一人の防御力を上げる
-	リカバー	11	-	-	味方一人の状態異常を治療
16	ディスペル	16	-	-	味方一人の状態変化を治療
18	チャージ	22	-	-	味方一人のTPを回復する
20	レイズデッド	44	-	-	味方一人の戦闘不能を治療
26	ナース	35	-	-	味方全体のHPを30%回復
29	フィールドバリアー	48	-	-	味方全体の防御力を上げる
32	リキュペレート	17	-	-	範囲内の味方の状態異常を治療
38	エスプレイドレイズ	28	-	-	味方全体の状態変化を治療

42	ハートレスサークル	44	-	範囲内の味方のHPを40%回復する
45	セイクリッドシャイン	100	光 秘奥義	光を集め、爆発させて攻撃する
46	レイ	42	光	上空から降り注ぐ光で敵を攻撃する
50	リザレクション	88	-	範囲内の味方のHPを大幅に回復

## 成長率

Lv	HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	敏捷
32	1553	216	251	260	298	364	195
33	1598	220	257	266	305	372	199
34	1642	225	264	272	313	381	203
35	1687	229	270	278	321	390	207
40	1911	251	302	309	360	433	226
65	3030	361	460	459	555	649	324

## クラトス・アウリオン

アイリリーアドリピトムのリーダー。  
元々は傭兵だったという話だが、自称であり、本当の所は謎につつまれている。  
ロイドやプレイヤーに対し、厳しい態度を見せるが、それは寡黙かつシャイな性格ゆえのもので、周囲からは冷血漢と誤解されるが、その裏には優しさや真意がある。

通常攻撃は出が速く、6回まで連続で出す事ができるスーパーブラスト仕様。  
まだLvが低いうちには物理攻撃にはあまり期待しがたいので魔法などでパンパン仲間をサポートできたり、僧侶がいない場合「ファーストエイド」など回復技もできるので、じゃんじゃん育てよう。

## 術・技

Lv	名称	TP	属性	タイプ	系統	備考
	魔神剣	10	-	特技	魔神剣	斬撃を飛ばして攻撃する
	ファイアボール	10	火			三発の火球を飛ばす
	ファーストエイド	8	-			味方一人のHPを小回復
	瞬迅剣	10	-	特技	瞬迅剣	強力な突きを放つ
	ウィンドカッター	10	風			風の刃を発生させる
	ストーンブラスト	10	地			地面から小石を発生させる
	ライトニング	12	風			小さな落雷を発生させる
	剛・魔神剣	16	-	秘技	魔神剣	前方を剣の圧力で攻撃する
	エアスラスト	23	風			風の刃を連続で発生させ狭範囲を攻撃する
	サンダーブレード	32	風			雷を纏った剣を落とす
	閃空裂破	22	-	秘技	閃空裂破	回転斬りで敵を浮かせ突き落とす
26	ヒールウィンド	35	-			範囲内の味方のHPを中回復
28	空破衝	14	-	秘技	瞬迅剣	より強力な突きを放つ
31	雷神剣	14	風	秘技	雷神剣	突きの後雷を落とす
31	イラプション	31	火			地面から溶岩を噴出させる
34	グレイブ	30	地			地面から岩の槍を発生させる
38	守護方陣	28	光	奥義		周囲を光で攻撃する

40 紅蓮剣	16	火	奥義	斬り上げ後、空中から火球を落として攻撃する
43 閃光墜刃牙	26	-	奥義 閃空裂破	回転斬りで敵を浮かせ、斜め上方への突きで追撃
45 シャイニング・バインド			秘奥義	範囲は全方位
46 ヒールストリーム	45	-		範囲内の味方のHPを中回復
49 魔神閃空破	28	-	奥義 魔神剣	魔神剣 閃空衝裂破 原作TOSのダウン効果はなし
52 風雷神剣	22	風	奥義 雷神剣	風を纏った突きの後、雷を落として追撃
56 ジャッジメント	40	光		光の柱を落として攻撃

## 通常攻撃

コマンド	名称	備考
N	薙ぎ払い	出が早く広い範囲をカバー
N N	斬り下ろし	
	切り上げ	上方から背後まで範囲が広い
	突き	リーチ長め
	斬り上げ	ジャンプする
JN	ジャンプ斬り	下への判定はやや弱い
J	ジャンプ突き	

お勧め通常攻撃：高性能すぎます。ご自由にどうぞ

## 立ち回り

通常攻撃が非常に高性能なので操作時は前衛がオススメ。  
リーチと範囲の広さから集団戦で苦戦することもない。  
技は剣士に比べ少ないが、高性能かつ目的別に分かれており苦労はしない。  
術は攻撃面が他の魔法剣士に比べやや貧弱だが、  
回復面では範囲回復も可能なので役に立ってくれる。  
非常に高性能な万能キャラなので、パーティーに加えておいて損はないだろう。  
初心者の方など、ゲームに詰まったら彼を使ってみることをお勧めする。  
ただし、最終戦には連れて行けない。

## お勧めコンボ

閃空裂破 守護方陣  
(消費TP計:50/共に全方位攻撃, 集団戦でどうぞ)

瞬迅剣 剛・魔神剣  
(消費TP計:26/敵を遠ざけタイマンへ持ち込む)

剛・魔神剣 風雷神剣  
(消費TP計:38/長剣のリーチの長さを生かし、相手のリーチの外から攻撃)

## 成長率

Lv	HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	敏捷
20	1293	138	236	243	219	219	170
37	2262	205	384	374	365	358	246
38	2319	209	392	382	374	366	250
50	3003	256	497	475	477	464	304
56	3345	279	549	522	529	513	331

## ジーニアス・セイジ

若輩ながら魔術に長ける事からアドリビトムに所属する天才少年。  
 実力の反面、自分が子供であることにコンプレックスを持っており、  
 その影響が斜に構えた一面を持つ。  
 リフィルとは姉弟で、故に彼もハーフエルフである。  
 人を差別しないロイドやカノンノとは親しい仲。  
 また、主人公もその一人となってゆく。

### 術・技

Lv	名称	TP	属性	タイプ	備考
	ファイアボール	10	火	術	三発の火球を飛ばす
	ストーンブラスト	10	地	術	地面から石つぶてを発生させる
	ウィンドカッター	10	風	術	風の刃を発生させる
	アクアエッジ	10	水	術	水の刃を飛ばす
	ライトニング	10	風	術	小さな雷を落とす
	アイシクル	10	水	術	小さな氷塊を発生させる
	ロックブレイク	17	地	術	地面から岩を発生させる
17	スプレッド	24	水	術	水の柱を発生させ攻撃
20	エアスラスト	23	風	術	風の刃を連続的に発生させる
	イラブション	31	火	術	地面から溶岩を噴出させる
26	サンダーブレード	32	風	術	雷を纏った剣を落とす
29	アイストーンード	31	水	術	氷塊混じりの竜巻を起こす
32	アドプレッシャー	34	地	術	重力で敵を地面に拘束する
35	レイジングミスト	38	火	術	高温の蒸気を発生させる
38	タイダルウェイブ	60	水	術	広範囲に津波を発生させる
42	グラビティ	38	無	術	過重力領域を発生させ攻撃 巨大な雷の剣を落として攻撃
45	インディグナイト・ジャッジメント	100	風	秘奥義	TP足りなくても発動可 ・麻痺効果
46	グランドダッシャー	44	地	術	地面からのエネルギーで攻撃
50	サイクロン	50	風	術	竜巻を発生させて攻撃
56	エクспロード	39	火	術	大爆発を起こして攻撃
60	インディグネイション	66	風	術	強力な落雷を発生させる
66	メテオスウォーム	90	無	術	隕石を呼び寄せて攻撃

### 通常攻撃

コマンド	名称	備考
N	振り回し	右から大きく振り回す。出は遅いがリーチが長く、範囲は広め
	殴りつけ	剣玉を伸ばさずに殴りつける。リーチが短いが2段目に繋がる
	殴りつけ	アッパー気味に殴りつける。よりはリーチが長め。2段目に繋がる
	殴りつけ	軽くジャンプして殴りつける。リーチは短い
JN	殴りつけ	"
J	回転殴りつけ	回転するぶんやや範囲は広いか？

お勧め通常攻撃： N  
 (頑張って3連撃、初段は のほうがやや当たりやすいかと)

## 立ち回り

術攻撃力が非常に高く、後衛として非常に役立つだろう。  
また、身長が低いので、敵の攻撃を若干避けやすい。  
アーチェ同様物理防御力が非常に低く、  
通常攻撃の性能も、全キャラ中屈指の使えなさなので、  
敵に囲まれないように注意しよう。  
オリジナルの術は必見か？

同じ歴代術者であるアーチェとの比較だが、  
空を飛べなく攻撃を受けやすい（詠唱を邪魔されやすい）  
術の種類が少なくアーチェより覚える技の威力も低い。  
その分秘奥義が使えるが、決して強いとは言えない。  
とくにこだわりが無いならアーチェを誘ったほうが良いと思われる

## 成長率

Lv	HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	敏捷
15	792	141	143	136	209	241	127
25	1240	185	207	187	311	337	173
26	1284	189	213	193	321	347	178
27	1329	194	219	198	331	356	182
28	1374	198	226	203	341	366	187
35	1687	229	270	239	412	433	219
250	9999	999	1632	1350	2600	2500	999

## ゼロス・ワイルダー【おまけ】

テセアラのアホ神子。女ったらし  
特典DVDにのみ登場。  
第3回人気投票の結果、前回よりランクダウンしたため、アビスキャラのことをかなり根に持っている  
声優はコレットバカ