

## 頭装備

兜  
帽子

おまけ装備アイテム

[レディアント装備についての詳細はこちら](#)

文字色	レディアント装備 レア装備
入手	N：ノーマル H：ハード M：マニア 町1：アイリリー販売 町2：ドーブルーン販売 町3：ガヴァダ販売
スキル略称	<a href="#">アイテムスキルについて</a>

## 兜

名称	物防Lv	入手方法	装備可能職業備考
ヘルム	2 1	町1 N(20G)	全て
カスク	5 1	町1 N(60G)	ビショップ& 魔術師 以外
サレット	7 1	町1・2 N(110G)	戦・僧 剣・魔剣
バシネット	9 5	町1・2 N(220G)	戦士・剣士 魔法剣士
アーメット	11 8	町1・2 N(340G)	戦士・剣士 魔法剣士
クロスヘルム	13 13	町2・3 N(500G)	戦士・剣士 魔法剣士
パイレーツヘルム	15 21	町2・3 N(720G)	戦士・剣士 魔法剣士
ゴシックヘルム	17 21	町3 N(850G)	戦士・剣士 魔法剣士
グリムヘルム	19 34	町3 N(1130G)	戦・盗・剣 狩・忍・魔剣
骸骨の仮面	21 34	町3 N(1290G)	戦・盗・剣 狩・忍・魔剣
ゴールデンヘルム	21 40	宝：魔回廊(裏) 落：ユージーン(歴代VS)	戦士・剣士 防具 光+ CrI 魔法剣士 経験 OVL レア
フルヘルム	29 71	町1 H(1940G)	全て
シルバーカスク	32 71	町1 H(2340G)	ビショップ& 魔術師 以外
シルバーサレット	35 71	町1・2 H(2740G)	戦・僧 剣・魔剣
シルバーバシネット	37 75	町1・2 H(3070G)	戦士・剣士 魔法剣士
シルバーアーメット	40 78	町1・2 H(3600G)	戦士・剣士 魔法剣士
シルバークロス	43 83	町2・3 H(4200G)	戦士・剣士 魔法剣士
ヴァイキングヘルム	45 91	町2・3 H(4720G)	戦士・剣士 魔法剣士

エンボスヘルム	48	91	町3 H(5280G)	戦士・剣士 魔法剣士	
ファントムヘルム	50	104	町3 H(5940G)	戦・盗・剣 狩・忍・魔剣	
グレイブヘルム	56	104	町3 H(7220G)	戦・盗・剣 狩・忍・魔剣	
エンヴィセイジ	93	89	落：ユージーン(歴代VS) 落：ゴールドナイト	戦・剣・狩 忍・魔剣	防具 術防 CrI TP軽減 敏捷 OVL
グレートヘルム	72	141	町1 M(11000G)	全て	
ミスリルカスク	73	141	町1 M(11330G)	ビショップ& 魔術師 以外	
ミスリルサレット	76	141	町1・2 M(12220G)	戦・僧 剣・魔剣	
ミスリルバシネット	79	145	町1・2 M(13190G)	戦士・剣士 魔法剣士	
ミスリルアーメット	82	148	町1・2 M(14220G)	戦士・剣士 魔法剣士	
ゴールドクロス	85	153	町2・3 M(15330G)	戦士・剣士 魔法剣士	
バッカニアヘルム	90	161	町2・3 M(17250G)	戦士・剣士 魔法剣士	
ムーンヘルム	95	161	町3 M(19100G)	戦士・剣士 魔法剣士	
ゴーストヘルム	100	174	町3 M(21320G)	戦・盗・剣 狩・忍・魔剣	
デーモンズカル	150	174	町3 M(23370G)	戦・盗・剣 狩・忍・魔剣	
デスペラード	129	144	落：ユージーン(歴代VS) 落：ゴールドナイト	戦士・剣士 魔法剣士	防具 CrI 仰け反り1 TP軽減 移動 OVL
ウォーリアーヘルム	32	40	クエスト	戦士	レディアント装備 HP+ TP+ 防具 OVL ガルド
フェンサーヘルム	32	40	クエスト	剣士	レディアント装備 HP+ TP+ 防具 OVL ガルド
パラディンヘルム	32	40	クエスト	魔法剣士	レディアント装備 HP+ TP+ 防具 OVL ガルド

## 帽子

名称	物防Lv	入手方法	装備可能職業備考
リボン	2	1 町1 N(20G)	全て
サークレット	3	1 町1 N(30G)	全て
コットンハット	4	1 町1 N(40G)	全て
クラウン	5	5 町1 N(110G)	盗・僧・格 狩・忍・ピ
ベレット	6	5 町1・2 N(130G)	盗・僧・格 狩・忍・ピ
フード	6	5 町1・2 N(130G)	盗・僧・格 狩・忍・ピ

ヘッドバンド	7	8	町1・2 N(200G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ
学生帽	8	8	町1・2 N(230G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ
フェルト帽	9	13	町2・3 N(330G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ
ベレー帽	10	13	町2・3 N(360G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ
ファルコンクレスト	11	13	町2・3 N(410G)	全て
ティアラ	12	21	町2・3 N(560G)	全て
ヘッドギア	13	21	町3 N(610G)	全て
バイコルヌ	13	21	町3 N(610G)	盗賊 狩人・忍者
ミトル	14	34	町3 N(800G)	魔術師・僧侶 ビショップ
トリコルヌ	17	34	町3 N(990G)	全て
エンジェルリング	14	40	宝：鉱山(裏) 宝：氷の洞窟(裏)	魔術師・僧侶 HP+ 防具 詠唱 ビショップ TP軽減 経験 OVL
シルバーリボン	20	71	町1 H(1090G)	全て
スターサークレット	21	71	町1 H(1180G)	全て
リネンハット	22	71	町1 H(1300G)	全て
グランドクラウン	23	75	町1 H(1390G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ
シルバーベレット	24	75	町1・2 H(1490G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ
頭巾	25	75	町1・2 H(1620G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ
ホワイトヘッドバンド	26	78	町1・2 H(1720G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ
ハカセ帽	27	78	町1・2 H(1830G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ
トリコーン	29	83	町2・3 H(2120G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ
レッドベレー	30	83	町2・3 H(2240G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ
ホーククレスト	31	83	町2・3 H(2460G)	全て
スターティアラ	32	91	町2・3 H(2590G)	全て
アイアンヘッドギア	33	91	町3 H(2890G)	全て
パイレーツハット	34	91	町3 H(3020G)	盗賊 狩人・忍者
セイジミトル	35	104	町3 H(3430G)	魔術師・僧侶 ビショップ
アリストクラートハット	37	104	町3 H(3720G)	全て
アイフリードハット	37	89	落：リフィル(歴代VS)	全て HP+ TP+ 闇+ 詠唱 OVL レア
プリズムリボン	48	141	町1 (5240G)	全て
ムーンサークレット	49	141	町1 M(5430G)	全て
シルクハット	50	141	町1 M(5670G)	全て
ロイヤルクラウン	51	145	町1 M(5870G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ
ミスリルベレット	52	145	町1・2 M(6080G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ

シルクフード	53	145町1・2 M(6330G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ	
シルクヘッドバンド	54	148町1・2 M(6540G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ	
学者帽	55	148町1・2 M(6760G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ	
シャコー	58	153町2・3 M(7500G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ	
グリーンベレー	61	153町2・3 M(8220G)	盗・僧・格 狩・忍・ビ	
イーグルクレスト	66	153町2・3 M(9590G)	全て	
ムーンティアラ	71	161町2・3 M(10960G)	全て	
シルバーヘッドギア	76	161町3 M(12600G)	全て	
キャプテンハット	82	161町3 M(14500G)	盗賊 狩人・忍者	
セイントミトル	89	174町3 M(17160G)	魔術師・僧侶 ビショップ	
エンペラーハット	94	174町3 M(18990G)	全て	
パイレックス	52	144落：リフィル(歴代VS)	全て	術攻 術防 TP軽減 仰け反り1 詠唱 OVL
シーフードミノ	13	40 クエスト	盗賊	レディアント装備 HP+ TP+ 防具 OVL ガルド
ウィザードハット	13	40 クエスト	魔術師	レディアント装備 HP+ 防具 術防 運 移動
ヒーラーキャップ	13	40 クエスト	僧侶	レディアント装備 HP+ 防具 術防 運 移動
グラップラーバンド	13	40 クエスト	格闘家	レディアント装備 HP+ TP+ 防具 OVL ガルド
ハンターリボン	13	40 クエスト	狩人	レディアント装備 HP+ TP+ 防具 OVL ガルド
ニンジャズキン	13	40 クエスト	忍者	レディアント装備 HP+ TP+ 防具 OVL ガルド
セージミトル	13	40 クエスト	ビショップ	レディアント装備 HP+ 防具 術防 運 移動

## おまけ装備アイテム

名称	物防Lv	入手方法	装備可能備考
アフロヘアA3	1	敵：ベアーキラー 全て	
アフロヘアB1	1	敵：ベアーキラー 全て	
アフロヘアC1	1	敵：ベアーキラー 全て	
アフロヘアD1	1	敵：ベアーキラー 全て	
アフロヘアE1	1	敵：ベアーキラー 全て	

TOキャラにはドロップアイテムとしてレア武具が登録されている(最初に戦うロイドは除く)。落とす確率は約5%。当然、通常通りランクに合ったレア武具の差し替えも行われる。