

## -主要クエスト攻略

推奨レベルは全て難易度ノーマル時に楽にクエストをクリアできるレベルの目安です。  
必要名声は一定以上になった時点でクエスト欄に出現、  
その後名声が下がっても消えることはない。

### アイリリー

【人が居た証拠】 難易度： 推奨レベル：10 (必要名声：30)  
結界の社殿の第一層の中央付近でぬいぐるみ(トクナガ?)を見つける

【ロイドを探せ】 難易度： 推奨レベル：15 (必要名声：110)  
結界の社殿の一層目の左つきあたりまで行き、ロイドと戦闘。  
前衛職なら問題ないが、後衛職には結構辛いかもしれない。  
なお、負けてもイベントは進む。  
アイテムを使おうとするとロイドに「魔神剣」でジャマされてしまうので  
気をつけよう。

これ以降、転職ができるようになり、宿屋で自由にパーティが組めるようになる。

【監禁された人々を救い出せ】 難易度： 推奨レベル：20 (必要名声：240)  
結界の社殿の第二層をあちこち回って監禁された人を救う。  
監禁場所に近づくとう勝利イベントが発生する。監禁場所は3箇所あるが、回る順番は決まっているので注意。  
二層は一層に比べて敵が大分強くなっているのだから辛かったら迷わず逃げよう。  
最後の監禁場所に近づくとう、ガーゴイル×2、ペDESTAL×2と戦闘。  
片方を片付けてからもう片方を狙おう。最初から4体にするときついぞ。

【スタンの護衛】 難易度： 推奨レベル：23 (必要名声：400)  
スタンとPTを組み、結界の社殿第三層の北西(?)を目指す。長い。  
敵はさらに強くなっているので油断しないこと。ちなみにボスなどは出てこないで安心。  
もし安心できなかったらリフィルや僧侶などを連れて行くといい。アップルグミやオレンジグミも  
多めに持っていくこと。

【出現、魔回廊】 難易度： 推奨レベル：25 (必要名声：500)  
魔回廊第3層まで進み、ガンゼルを倒す。  
2階のどこかにブラックオニキスがあるので、これは絶対にとっておこう。  
ガンゼル戦では雑魚を先に倒すこと。  
ガンゼルはイラプションや状態変化を使うためイラプションはマジックガード、  
状態変化はガードで守ろう。

これ以降舞台はドーブルーンへ移る。

### ドーブルーン

【震源地の調査】 難易度： (必要名声：700)  
鉱山の第6層でギルガリム発見。  
ロックワームと戦闘。  
一撃が痛いので、フリーランでうまく避けよう。  
なお鉱山、溶岩谷、密林はレベル25以上じゃないとモルモに  
注意されるので25以上にしてからにしよう。  
25でいってもロックワームにこてんぱんにされてしまうため  
できるかぎり高レベルで挑もう。

【溶岩谷の震源地調査】 難易度： (必要名声：1000)  
溶岩谷第3層の亀裂部分に近づくとうイベント。  
それだけ。

【溶岩谷の穴の調査】 難易度： (必要名声：1300)  
絶対にルーティを連れて行かなければならない。  
溶岩谷第2層で途切れた道に行く。  
次に行き止まりに行くと、途切れていた部分が通れるようになっているので、  
さらに奥に進む。  
奥でギルガリム発見、ドレイクと戦闘。  
スピン攻撃をもらって食らうとかなり体力を削られるので注意。  
レベルがちょっと高くても攻撃は痛いので基本はガード。

【リオン救出とギルガリム討伐】 難易度： (必要名声：1650)  
密林の第3層奥でリオンが加わる。  
第4層でギルガリム発見、ベヒモスと戦闘。  
攻撃力が高く、巨大。  
しかし、1度崩してしまえばかなりコンボが繋がる。前衛職ならの話だが、

【ガヴァダへの道に立ちはだかる魔物の退治】 難易度： (必要名声：1950)  
必ずスタンがパーティに加わる。  
鉱山第5層にいったらしばらく進むと、グレムホルンと戦闘。  
のけぞりにくく攻撃力が高い。バックアタックでうっかりやられないように。

## ガヴァダ

【ハロルドの行方を捜せよ！】 難易度： (必要名声：2050)  
太古の森第二層の先まで行き、イベント、ボスなどは出てこないの  
一人でも安心していける。

【フローライトを手に入れる！】 難易度： (必要名声：2300)  
ユージーンがパーティーに同行。  
氷の洞窟第三層最奥部まで行き、イベント。  
アイススピリッツ×4と戦闘。なおアイススピリッツは  
第三層に普通になにくぬ顔で出現するので不安なら一回  
戦っておくのも

【ハロルドの探索と救出】 難易度： (必要名声：2500)  
太古の森第二層でハロルドを見つける。ただ見つけるだけなので  
レベルに自信があったら一人で行くのもいいかもしれない。  
経験値が独り占めできるぞ。

【マナラボラトリーを叩け】 難易度： (必要名声：2800)  
太古の森第4層へ行く。  
ギルガリムが現れる。タイラントタスと戦闘。タイラントタスの  
一撃、一撃がきついで必ず僧侶か狩人、ティアなどをつれていくこと。  
ティアはレベルがあがるとエクレーラルムを覚える。これはとても有効な  
技なので、是非試してみよう。

## ドープルーン

【消えるマナの行方を追え！】 難易度： (必要名声：3300)  
第三層でイベント後、ギルガリムがあった第4層まで行く。  
ただ行くだけなので、転職して新しい職業で行ってみて初心に帰るのもいいかも。

【密林を彷徨う少女】 難易度： 推奨レベル：42 (必要名声：3600)  
種別...救助 依頼人...フィリア 定員...4人

密林にて、ドープルーンでは見かけない  
女性を見たという報告があった  
難民の可能性もあるので探索と救出を  
して欲しい。

密林のギルガリムがあった場所まで行き、カノンノと戦闘  
カノンノは非常に仰け反りにくいので、あまり接近しすぎないようにしよう。  
詠唱を始めたならフリーラン推奨。前衛職ならタイマンでもok。  
ほとんどが詠唱なので攻撃し放題。HPも他のボスにくらべて低いほうなのでガードとマジックガード  
さえマスターすれば楽勝はず。

## アイリリー

【枯れゆく世界樹】 難易度： 推奨レベル：45 (必要名声：3800)  
世界樹の麓の第三層最深部まで行き、アウロラを倒す  
数々の状態異常がかなり厄介。リカバーやリキュベレートを使える仲間は必須。  
アウロラのお供？でマンドラゴラ×3がついてくる。自分はアウロラを狙い、  
他のやつらにマンドラゴラを狙わせると楽。

【ギルガリムへの潜入】 難易度： 推奨レベル：50~55 (必要名声：4000)  
ギルガリムへ進入する。入ってすぐのところでガンゼルと戦う  
消耗が激しいようなら、無理せず出直そう。

その後、ギルガリム第二層まで行き、ウィダーシンを倒す。  
ウィダーシンは然るべき戦い方をしないとかなり苦戦する。  
隙が少ないのと、メテオスーム対策のため、回復は僧侶より狩人を使ったほうがいい。  
前衛は戦力としてはいまいち力が発揮できないので(ウィダーシンは殆どのけぞらない)  
操作するのは後衛にして、前衛には盾になってもらおう。  
ただし、格闘家なら話は別。後ろから叩き続けることで簡単に仰け反らせることが出来る。  
特技からの連携も入り、OVLゲージも溜まりやすいのが。  
あとは仲間のTPとウィダーシンの標的に気をつけながら術をメインに攻撃する。  
HPが36000以下になるとエターナル・ファイナリティもどきが発動。(これ以降攻撃パターンが変わる)  
パーティ全体に1000~2000ダメージの上、回避もできないので、なるべくHPは多く保ちたい。  
前衛にはアイテムを使わせないこと。近くに居ると衝撃波で周囲全体を攻撃してくる。  
後半から使うメテオスームは、なるべく操作キャラをターゲットにしフリーランで凌ごう。  
トリートやスペシフィックも惜しまないで使うと楽  
トリートは歴代キャラから盗めた筈  
ちなみにガードブレイクが発生したのなら話は別。  
セコイ方法だが仰け反ったのを好機に永久コンボを使ってしまったほうが効率がよい。

## エンディング