

魔地図

これをそれぞれの町の民家にいる地図爺さんに渡すと裏世界に入れる。
もともと敵が落とすアイテムと低確率(1/250)で入れ替えで落とす。
落とす地図はその敵がいるダンジョンの魔地図。
ボスや歴代キャラ等も落とす。落とす地図はそのボスと戦ったダンジョンの地図。
ギルガリムの魔地図はない。
魔地図は拾った時点で中にある宝箱(初期配置)と登場する敵が決まる。
魔地図の最大所持可能数は20、20枚所持の状態では戦闘しても、入手することはない。

EXダンジョン(裏世界)

クエストの「危険は承知で」で登場するモンスターで構成。
宝箱からは緑武器などのアイテムが手に入る。
宝箱は初期配置が二つ、内一つは固定で緑武器が入っている模様。
ただ40レベル用装備のみ、補正も割りとしよばい?
宝箱の中身の組み合わせは何パターンもあり、それは拾った時点で確定。大抵ハズレの中身は料理の失敗作の一式が出てくる。
(塩辛いデザート・真っ黒こげなパン・伸びきったパスタ・イケテナイ料理)
緑武器が入っていない方の宝箱は移動し、取っても復活する。
魔地図を手に入れた時点で配置される敵と宝箱から手に入る緑武器は固定される。
大抵は2種類+特殊コスチュームよりランダムで1匹。たまに3種類となる。
たとえば、EX世界樹でフォッシルとムスシブラという2種類+ピヨコ1匹が出ていた場合、ラフレシアンは出現することは絶対ない。
40レベル以外の緑武器が出たとしたら、恐らく普通の装備がでる宝箱の中身が変わったもの(?)
特殊なコスチュームのキャラが徘徊している。
倒すとその装備品が手に入る。(色はランダム)
ピヨコ A:黄B:水色C:ピンクD:緑E:赤
アフロ A:黒B:紫C:水色D:緑E:黄
カエル A:緑B:紫C:ピンクD:青E:オレンジ
金剣士 ギルガメシュ装備

モンスターが通常の3種類ではなく2種類のときのみ上の敵が出てきます
魔地図で入手できるレア以外の装備アイテムは、元々フィールドでダンジョンが設置されているマップにある街で売っているものだけ。(例:EX世界樹の麓ではアイリリーで買える装備(レーザーブレード等)をのみを拾える)

EX世界樹の麓

モンスター	宝箱	探索
フォッシル	エリクシール	チキン冒険者
ムスシブラ	長船	ゴールドナイト
ラフレシアン		

EX結界の社殿

モンスター	宝箱	探索
ミラゴイル	エクスカリバー	チキン冒険者
ドレストブル	長船	ゴールドナイト
ナイトレイド	バハムートティア	

EX魔回廊

モンスター	宝箱	探索
ラップオン		カエル冒険者
ヘテロドクサ		チキン冒険者
スティンローパー		ベアーキラー

EX鉱山

モンスター	宝箱	探索
チャージトータス	エンジェルリング	チキン冒険者
キアノランティス	ブエーロステル	ゴールドナイト
スケルトンウォリア	ヴェノム	カエル冒険者
		ベアーキラー

EX溶岩谷

モンスター	宝箱	探索
ファイアスピリッツ	トリート	ベアーキラー
ラーヴァゴレム	スペシフィック	ゴールドナイト
サラマンダー		チキン冒険者

EX密林

モンスター	宝箱	探索
グリロククル	ゴールドアーマー	カエル冒険者
ナイトオウル	ハイパーガントレット	ベアーキラー
サンドワーム		チキン冒険者

EX太古の森

モンスター	宝箱	探索
コリユンティス		チキン冒険者
カクトゥス		ゴールドナイト
グロスベルヴァ		

EX氷の洞窟

モンスター	宝箱	探索
	長船	
イエティ	破魔の弓	ゴールドナイト
スノートレント	エリクシール	ベアーキラー
グラスルーダ	アクアマリン	チキン冒険者
	フローライト	